



Tom Clancy's Ghost Recon: **Wildlands**

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Tom Clancy's Ghost Recon: Wildlands

autor: Grzegorz Niedziela & Jakub Bugielski

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8112-372-3

Producent Ubisoft, Wydawca Ubisoft, Wydawca PL Ubisoft GmbH
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	5
Podstawy	6
Porady ogólne	6
Rozwój umiejętności	9
Broń	9
Dron	10
Przedmiot	11
Fizyczne	12
Drużyna	12
Wsparcie rebeliantów	13
Trofea / Osiągnięcia	14
Łowca Legend (Legend Hunter) Trofea	21
Ulepszona pułapka na myszy (Better Mouse Trap) Trofea	22
Zamachowiec (Cluster Bomber) Trofea	23
Daleki strzał (Long Shot) Trofea	24
Rzutka! (Pull!) Trofea	25
FAQ - Często zadawane pytania	26
Jak pozbyć się alarmu w bazie wroga? FAQ	26
Jak wyłączyć zasilanie w bazie wroga? FAQ	27
Jak wyłączyć zakłócacz dronów (Drone Jammer)? FAQ	28
Misje główne	29
Itacua	29
Na ratunek Amaru Misje główne w Itacua	29
Rozkwit Rebelii Misje główne w Itacua	33
Więzień z Culty Misje główne w Itacua	37
Sportowa fura El Polita Misje główne w Itacua	39
Dowódca bazy Armadillo Misje główne w Itacua	41
La Yuri i El Polito Misje główne w Itacua	44
Montuyoc	47
Pełen ładunek Misje główne w Montuyoc	47
Instruktorzy Misje główne w Montuyoc	50
Posterunek Misje główne w Montuyoc	53
Dezerter Misje główne w Montuyoc	55
Carl Bookhart Misje główne w Montuyoc	58
Flor De Oro	60
Tajna Baza Misje główne w Flor De Oro	60
Na Tropie Generała Misje główne w Flor De Oro	64
Informator Misje główne w Flor De Oro	67
Generał Baro Misje główne w Flor De Oro	69
Malca	72
Agent (The Agent)	72
Czarny PR	75
Koncert odwołany	78
Fura El Chida	80
El Chido	82
Barvechos	85
Prawa ręka El Pulpo	85
Napad na bank	87
Forsa Nidii	90
Ciężarówka z forsa	91
El Pulpo	93

Tabacal	95
Wolność słowa	95
Plantacja koki Killasisa	98
Utrata zapasów	99
Salazar	101
Wewnętrzna robota	103
Madre coca	105
Mojocoyo	107
Ukryty skład kokainy	107
Zachodnia skrzynka z kokainą	109
Wschodnia skrzynka z kokainą	111
Boss Mojocoyo	113
Gabriela	116
Główna skrytka	117
Remanzo	119
Chemik	119
Lekarze - rzeźnicy "mułów"	121
Przetwórnia komosy	122
Napoje energetyczne	123
El Gato	125
Prawdziwy El Gato	127
Koani	129
Cmentarzysko pociągów	129
Plan lotu	130
Grabarze	134
Baza ciężarówek	136
Boston Reed	138
Konwój	140
Villa Verde	141
Wrobić El Wey	141
Strajk górników	143
Laboratorium	145
El Wey	146
Espiritu Santo	148
Doradca	148
Gorączka złota	149
Kaplica La Santery	151
Żołnierze Santa Muerte	153
La Santera	155
Szefowie	157
La Cruz Szefowie	157
El Boquita	159
Królowa Piękności	161
Ramon Feliz	163
El Cardenal	165
La Gringa	169
El Sueno	172

Akta operacji	176
Barvechos	176
Caimanes	178
Espiritu Santo	180
Flor de Oro	181
Inca Camina	182
Itacua	183
Koani	184
La Cruz	185
Libertad	186
Malca	187
Media Luna	188
Mojocoyo	190
Monte Puncu	191
Montuyoc	192
Ocoro	194
PN De Agua Verde	195
Pucara	197
Remanzo	198
San Mateo	199
Tabacal	200
Villa Verde	201
Sterowanie	202
Sterowanie Xbox One	210
Sterowanie Playstation 4	219
Aneks	224
Wymagania sprzętowe	224

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie

W poradniku do *Tom Clancy's Ghost Recon: Wildlands* znajdziesz **opis i wskazówki dotyczące trybu fabularnego**, w którym musisz stawić czoła Boliwijskim kartelom narkotykowym jako członek Ghost Recon - tytułowej elitarnej jednostki militarnej. Szczegółowo opisane zostały **wszystkie znajdzki oraz dostępne osiągnięcia**. Gra oferuje też w rozbudowane tryby rozgrywki wieloosobowej. Między innymi system podobny do tych z poprzednich odsłon, w którym naprzeciwko graczom staje sztuczna inteligencja.

Gra pozwala bawić się zarówno w zaufanym gronie przyjaciół, jak i z dobranymi poprzez moduł matchmakingu graczami. Ponadto w *Wildlands* został zaimplementowany tryb, którym to gracze stają naprzeciwko sobie. W poradniku znajdziesz liczne porady, które polepszą twoje kompetencje na polu walki. Opisany zostanie również system rozwoju postaci i rozwijania jej umiejętności. W innym z rozdziałów zostaną przedstawione gadżety, które często odgrywają kluczową rolę w trakcie bitwy. W poradniku zjadą się też wskazówki na temat używania różnych typów pojazdów.

Poradnik do gry *Tom Clancy's Ghost Recon: Wildlands* zawiera:

1. opis przejścia trybu fabularnego;
2. opis przejścia misji pobocznych we wszystkich regionach;
3. lokalizacje materiałów z prowincji;
4. lokalizacje akt operacji;
5. porady ogólne;
6. szczegółowy opis systemu rozwoju postaci oraz porady dotyczące najważniejszych umiejętności;
7. charakterystykę oraz sposób użycia poszczególnych gadżetów;
8. porady na temat gry pojazdami.

Grzegorz Niedziela, Jakub Bugielski (www.gry-online.pl)

Podstawy

Porady ogólne

Tom Clancy's Ghost Recon Wildlands jest grą dość wymagającą, szczególnie podczas rozgrywki na jednym z wyższych poziomów trudności. Ścisła kooperacja wszystkich członków drużyny to postawa, jednak prócz tego warto zaznajomić się z szeregiem porad, które z pewnością poprawią jakość "samodzielnej" gry.

1. Używaj strzałów synchronicznych. Jest to świetna broń do cichego eliminowania przeciwników, a ponadto boty się nigdy nie mylą. Dzięki temu możesz wykonać część misji, nie oddając nawet strzału. Pierwsze punkty umiejętności zainwestuj w dodatkowe strzały synchroniczne. Możesz mieć ich maksymalnie trzy.

2. Wykorzystuj drona do zaznaczania przeciwników. Z powietrza masz o wiele lepszą widoczność, a ponadto nie ryzykujesz swojego życia. Pamiętaj również, że sterując dronem, możesz używać synchronicznego strzału.

3. Pamiętaj, iż możesz także oznaczać inne cele. Dron czy lornetka służyć mogą do oznaczania wrogów, jednak na tym się nie kończy. Możesz także wykorzystać je, by oznaczyć generator wroga, zakłócacz dronów, stanowisko z moździerzem czy CKM-em, jak i instalacje przeciwlotniczą. Nie przyda ci się to do synchronicznego strzału, jednak warto wiedzieć, gdzie dany obiekt znajduje się w bazie wroga.

4. Zainwestuj w ulepszenia drona. Pamiętaj, iż możesz wykupić szereg ulepszeń, które zwiększą jego prędkość, zasięg, czas działania baterii, czy dodadzą nowe funkcje, takie jak noktowizja, termowizja, czy możliwość wyrzucenia ładunku wybuchowego czy EMP. Część z tych funkcji kosztuje krocie, jednak dadzą ci one olbrzymią przewagę nad przeciwnikiem.

5. Nie zapomnij inwestować w zdolność związaną z lornetką. Dron to potężne narzędzie, jednak w sporej części baz Unidadu i miast znajdziesz zakłócacze dronów, które nie pozwolą ci korzystać z tego urządzenia. Warto wtedy mieć możliwość prowadzenia skutecznego zwiadu przy pomocy lornetki.

6. Patrz często na mini-mapę. Czerwonym gradientem są wyróżnione miejsca, w których jest przeciwnik. Gdy zaznaczysz go, to pojawi się jedynie czerwona kropka. Dlatego, jeżeli widzisz dużo czerwonego koloru, zaznaczaj przeciwników do czasu, gdy pozostaną same kropki - wtedy masz pewność, że w tamtym miejscu nie znajdziesz więcej przeciwników.

7. Dostosowuj uzbrojenie do pola walki. Jeżeli będziesz wykonywał misję po cichu, wyposaż się w broń z tłumikami. Dobrze sprawdza się zestaw karabin automatyczny + karabin snajperski. W sytuacjach, gdy zamierzasz prowadzić otwartą walkę z przeciwnikami, zabierz na pole walki broń, której nie będziesz musiał często przeładowywać, na przykład lekki karabin maszynowy.

8. Pamiętaj też, iż uzbrojenie możesz zmienić w każdym momencie. Nie musisz udawać się do skrzyni z amunicją, by zmienić, na przykład, snajperkę na strzelbę - wystarczy odpalić ekran ekwipunku i dokonać stosownych zmian.

9. Często uzupełniaj zapasy amunicji. Skrzynki z pociskami są umieszczone w wielu miejscach, ale gdy braknie ci kul, może się okazać, że akurat żadnej nie ma blisko. Dlatego zawsze, gdy masz możliwość, zadbaj o to, by nosić ze sobą maksymalną ilość nabojów.

10. Uzupełnianie amunicji idzie w parze z uzupełnianiem stanu dodatkowego ekwipunku. Gdy udasz się do skrzyni z amunicją, by odnowić swój zapas pocisków, zregenerujesz także ilość ładunków C4, granatów odłamkowych i błyskowych, jak i innych przedmiotów użytkowych na twoim stanie.

11. W pierwszej kolejności zawsze eliminuj snajperów i zwiadowców. Są oni zawsze umieszczeni w takim miejscu, z którego mają dobrą widoczność - na szczytach wież i instalacji, czy na dachach wysokich bundyków. Aby zabić snajpera, wcale nie musisz podchodzić blisko. Użyj karabinu snajperskiego lub synchronizowanego strzału.

12. Staraj się także eliminować żołnierzy znajdujących się w okolicy stanowisk z CKM-em. Ciężkie karabiny maszynowe zadają spore obrażenia, a stanowiska te często oferują dobrą ochronę dla korzystających z nich żołnierzy - warto więc wyeliminować wrogów w pobliżu takich miejsc, by zminimalizować szansę, iż zaczną oni z nich do ciebie strzelać.

13. To samo tyczy się moździerzy. Wrogowie obsługujący moździerz będą cały czas nękać cię ostrzałem z powietrza. Nie jest on, co prawda, celny, lecz może z łatwością wysadzić kluczowy obiekt (np. pojazd, który musisz ukraść), a mimo słabej celności pocisk WRESZCIE trafi - jedno trafienie zakończy się zgonem postaci.

14. Śmigłowce wroga duże zagrożenie. Pilot tego typu maszyny może wykorzystać działka pokładowe, by zadać spore obrażenia, a na pokładzie często znajdują się także inni żołnierze, włącznie ze snajperami. By pozbyć się śmigłowca, możesz prowadzić ogień do momentu, aż go zestrzelisz, wykorzystać wyrzutnię granatów, którą zamontować można na części uzbrojenia, bądź zestrzelić (np. przy pomocy karabinu snajperskiego) pilota - w ostatnim wypadku maszyna po prostu runie na ziemię. Do zestrzelenia można także wykorzystać drona z odblokowanym ładunkiem EMP - jeśli śmigłowiec znajdzie się w zasięgu, spadnie na ziemię jak kamień.

15. Uważaj na granaty. Obszar zagrożenia, wokół rzuconego ładunku, zaznaczony jest czerwonym polem. By uniknąć straty zdrowia, wyjdź ze strefy rażenia. Jednocześnie sam nie oszczędzaj granatów w takiej walce. Uważaj tylko, by nie rzucać ich pod swoje nogi.

16. Jak najszybciej odblokuj dodatkowe elementy wyposażenia. Ładunki C4, ładunki służące do zwabiania przeciwnika, miny, czy flary dadzą ci dodatkowe możliwości na polu walki i nie raz mogą zadecydować o losach całego starcia.

17. Pamiętaj, iż możesz rozłożyć nawet kilkanaście ładunków C4. Wystarczy rozstawić wszystkie ładunki, które posiadasz, udać się do skrzyni i uzupełnić zapasy, a potem rozstawić kolejne bomby. Wykorzystać można to do oczyszczenia całej bazy z wrogów, czy unieszkodliwienia pojazdów. Pamiętaj też, iż ładunki wybuchają w takiej kolejności, w jakiej zostały rozstawione.

18. Wykorzystuj wsparcie rebeliantów. Nic cię to nie kosztuje, a niejednokrotnie buntownicy mogą skrócić niektóre misje nawet o połowę. Zdolności wsparcia rebeliantów odblokować można wykonując przynajmniej jedno zadanie poboczne (oznaczone na zielono na mapie, a także w oddzielnym rozdziale tego poradnika) z każdej grupy zadań pobocznych.

19. Ulepszaj zdolności wsparcia rebeliantów. Wykonywanie kolejnych zadań z danej grupy zadań pobocznych pozwoli ci zwiększyć skuteczność zdolności wsparcia, które oferują rebelianci - wzmacniając je, czy zmniejszając czas odnowienia. Po kilku tego typu ulepszeniach zdolność wskoczy na "wyższy poziom", oferując potężniejszą premię - inny pojazd, więcej rebeliantów do pomocy, czy większy obszar skanowania terenu.

20. Wykorzystuj rebeliantów, którzy znajdują się w okolicy twojego celu. Rebelianci sami chętnie dołączą do walki, jeśli ta ma miejsce niedaleko ich miejsca przebywania - nie musisz koniecznie korzystać ze zdolności do przywołania ich.

21. Zainwestuj w szeroką gamę różnorodnych zdolności. Szczególnie tyczy się to umiejętności "pierwszego poziomu", czyli tych, które dostępne są praktycznie od samego początku. Nie kosztują one wiele, a oferują potężne premie - poprawę stabilności strzelania, zwiększenie odporności towarzyszy, czy wydłużenie zasięgu i pojemności baterii drona.