

The Last of Us: Part II

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

The Last of Us: Part II

autorzy: Jacek Hałas, Grzegorz Misztal

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8112-698-4

Producent Naughty Dog, Wydawca Sony Interactive Entertainment, Wydawca PL: Sony Interactive Entertainment Polska
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	5
Podstawy	17
Porady na start	17
Poziomy trudności i zapisywanie gry	35
Walka, skradanie się	39
Eksploracja świata	46
Leczenie	51
Grywalni bohaterowie	55
Lista broni i gadżetów	58
Najlepsze pasywne umiejętności	71
Psy	74
Rozwój postaci i ulepszanie	81
Crafting	81
Podręczniki, umiejętności pasywne	98
Ulepszanie broni, warsztaty	117
Wrogowie	132
Wrogowie - lista	132
Zainfekowani, Biegacze (Infected / Runners)	134
Klikacze (Clickers)	136
Czyhacze (Stalkers)	138
Purchlaki (Bloaters)	140
Król szczurów (The Rat King)	142
Psy obronne	145
Ludzie	147
FAQ - Kampania i eksploracja	149
Tryb fotograficzny - jak włączyć, uruchomić?	149
Materiały do craftingu - gdzie, jak odnaleźć?	152
Zakończenia gry - czy jest więcej niż jedno?	155
Gra na gitarze - jak, kiedy dostępna?	157
Romanse - czy są w grze?	162
FAQ - Walka	165
Karabin snajperski - gdzie, jak zdobyć?	165
Tłumik do broni - jak, gdzie zdobyć?	168
Miotacz ognia - jak, gdzie zdobyć?	173
Broń biała - czy jest niezniszczalna?	177
Strzelba - jak, gdzie zdobyć?	185
Kusza - jak, gdzie zdobyć?	192
Kabura - jak odblokować, gdzie znaleźć?	196
Łuk - jak zdobyć?	203
Horda - czy można ją pokonać?	209
Człapacz (Shambler) - jak pokonać, zabić?	212
Ważne ugrupowania w grze	215
Front Wyzwolenia Waszyngtonu (WLF, Washington Liberation Front)	215
Serafici (Seraphites)	217
Jackson	219
Ciekawostki i easter-eggi	221
Easter-eggi - rozdział Ellie	221
Easter-eggi - rozdział Abby	233
Ważne postacie w grze	240
Ellie	240
Joel	242
Abby	244
Tommy	246
Dina	248
Owen	250
Inne postacie	252
Poradnik trofeowy	258

Lista trofeów	258
Nieźła stylowa (Looks Good on You) - trofeum	272
Strzelec wyborowy (Sharpshooter) - trofeum	275
Wpisz mnie na tablicę (Put My Name Up) - trofeum	278
Relikt przeszłości (Relic of the Sages) - trofeum	281
Tak piękny, a tak skromny (So Great and Small) - trofeum	284
Aneks	287
Długość gry	287
Wymagania sprzętowe	289
Wersje gry	293
Znani aktorzy w grze	296
Polska wersja gry i dubbing	299
Sterowanie	300
Opis przejścia	304
Rozdziały, etapy, misje - lista	304
Jackson	307
Prolog, Pobudka	307
Punkt Widokowy, Patrol	314
W kleszczach, Górski Dom	324
Seattle Dzień 1 - Ellie	328
Przygotowania, Brama	328
Śródmieście	333
Powrót z paliwem do bramy	341
Szkoła podstawowa w Eastbrook	344
Capital Hill, Kanał 13	352
Tunele	359
Teatr	367
Prezent urodzinowy (retrospekcja)	370
Seattle Dzień 2 - Ellie	373
Hillcrest	373
W poszukiwanie strun	384
W poszukiwaniu Nory	388
Szpital	398
Seattle Dzień 3 - Ellie	403
Droga do Akwarium	403
Zatopione miasto / podróż łodzią	410
Infiltracja Akwarium	414
Park	417
Lekcja Tropienia	417
Seattle Dzień 1 - Abby	420
Stadion	420
Pieszko	422
Baza / Akwarium	430
Wrogie terytorium	432
Świąteczna Wizyta	438
Las	440
Wybrzeże	444
Seattle Dzień 2 - Abby	452
The Last of Us 2: Droga na skróty	452
Zejście	458
Epicentrum	465
Akwarium / W poszukiwaniu Leva	473
Seattle Dzień 3 - Abby	475
Przystań	475
Wyspa	480
Ucieczka z Wyspy	483
Konfrontacja	489
Farma	491
Dzień po dniu	491
Santa Barbara	493
Constance 245	493
W głąb lądu	496
Kurort	499
Znajdźki i sekrety	505

Pełna lista sekretów i znajdziek	505
Jackson - sekrety	508
Pobudka / Waking Up	508
Punkt widokowy / The Overlook	511
Patrol	513
Przygotowania / Packing Up	523
Seattle Dzień 1 – Ellie - sekrety	525
Brama / The Gate	525
Śródmieście / Downtown - mapa sekretów	537
Szkoła podstawowa Eastbrook Elementary	562
Capitol Hill	566
Kanał 13 / Channel 13	583
Tunele / The Tunnels	585
Teatr / The Theatre	595
Prezent urodzinowy / The Birthday Gift	600
Seattle Dzień 2 – Ellie - sekrety	605
Hillcrest	605
W poszukiwaniu strun / Finding Strings	626
W poszukiwaniu Nory / The Seraphites	630
Seattle Dzień 3 – Ellie - sekrety	650
Droga do akwarium / Road to the Aquarium	650
Zatopione miasto	662
Infiltracja / Infiltration	674
Park - sekrety	676
Lekcja tropienia / Tracking Lesson	676
Seattle Dzień 1 – Abby - sekrety	680
Stadion / The Stadium	680
Pieszko / On Foot	685
Baza / The Forward Base	694
Wrogie terytorium / Hostile Territory	698
Las / The Forest	709
Wybrzeże / The Coast	712
Seattle Dzień 2 – Abby - sekrety	722
Droga na skróty / The Shortcut	722
Zejsście sekrety / The Descent	733
Epicentrum / Ground Zero	743
Seattle Dzień 3 – Abby - sekrety	752
Przystań / The Marina	752
Wyspa / The Island	756
Ucieczka z wyspy / The Escape	766
Santa Barbara - sekrety	769
Constance 2425	769
W głąb lądu / Pushing Inland	771
Kurort / The Resort	777
Sejfy	782
Sejfy - kody, kombinacje	782
Jackson	785
Seattle, dzień 1 Ellie	788
Seattle, dzień 2 Ellie	800
Seattle, dzień 3 Ellie	810
Seattle, dzień 1 Abby	814
Seattle, dzień 2 Abby	824

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Niniejszy poradnik do gry *The Last of Us: Part II* stanowi **rozbudowany instruktaż przetrwania** po brutalnym postapokaliptycznym świecie wykreowanym przez studio Naughty Dog. Skorzystanie z naszego poradnika pozwoli ci **przetrwać wszystkie starcia** z zainfekowanymi oraz żywymi przeciwnikami, odkryć wszystkie sekrety poukrywane w świecie gry oraz **ukończyć TLoU2 w 100% i zdobyć platynowe trofeum**.

Pierwszym dużym rozdziałem naszego poradnika jest **przewodnik po grze The Last of Us Part II**. Rozdział ten otwiera strona z licznymi poradami na start, których lektura powinna pomóc w zrozumieniu niektórych nietypowych mechanik oraz uniknięciu popełniania częstych błędów, które w skrajnych przypadkach mogą prowadzić do śmierci sterowanej postaci. Na kolejnych stronach przewodnika poruszamy takie tematy, jak walka i skradanie się, eksploracja otaczającego świata, crafting (wytwarzanie przedmiotów), **wybór poziomu trudności** i zapisywanie stanu gry, korzystanie z najlepszych umiejętności, zdobywanie nowych broni i gadżetów, czy sposoby zachowywania podczas konfrontacji z psami. Przewodnik uzupełniają poradnik trofeowy ze szczegółowymi opisami wszystkich trofeów wymaganych do zdobycia platyny, mini-rozdział na temat **rozwoju postaci i jej wyposażenia**, a także strony o sterowaniu i wymaganiach sprzętowych.

Ważnym rozdziałem naszego poradnika jest solucja, która pomoże ci w pomyślnym ukończeniu kampanii dla pojedynczego gracza. Nasz **opis przejścia dokładnie omawia wszystkie etapy** i wszystkie kroki wymagane do awansowania do kolejnych rozdziałów - dowiesz się m.in. jak omijać lub eliminować przeciwników, jak zdobywać ważne przedmioty fabularne oraz jak zaliczać cele misji. W osobnym podrozdziale solucji znajdziesz także opisy bardziej złożonych **zagadek** oraz **trudniejszych konfrontacji**. Zdobyta w ten sposób wiedza zminimalizuje ryzyko, że zatniesz się w jakimś miejscu i nie będziesz mógł przejść dalej.

W oddzielnym rozdziale naszego poradnika kompleksowo potraktowaliśmy temat **sekreatów i znajdziek**. Zamieściliśmy w nim informacje pozwalające na odnalezienie **100% sekretów**. Skorzystanie z naszego poradnika pozwoli ci odnaleźć m.in. wszystkie **podręczniki szkoleniowe**, sejfy, **stoły warsztatowe**, **artefakty**, **karty kolekcjonerskie**, czy **wpisy do dziennika**. Znajdźki podzieliliśmy według lokacji i ważniejsze sekrety pod kątem rozwoju bohatera zostały dodatkowo przedstawione na osobnych stronach. W rozdziale o sekretach znajdziesz też mini atlas świata - przygotowaliśmy wysokiej jakości mapę śródmieścia Seattle, czyli największej i najbardziej rozbudowanej pół-otwartej lokacji w grze. Dowiesz się o wszystkich miejscach do odwiedzenia i o wszystkich sekretach śródmieścia.

Ostatnim większym rozdziałem niniejszego poradnika jest **FAQ z odpowiedziami na często zadawane pytania**. Znajdziesz w nim rozwiązania wielu popularnych problemów i trudniejszych do zrozumienia kwestii - zamieściliśmy wyjaśnienia m.in. ile czasu zajmuje ukończenie TLoU 2, jak pokonywać lub omijać klikaczy, **jak leczyć postać**, jak zdobyć łuk, jak korzystać z tłumików, **jak ulepszać broń**, oraz **czy w TLoU2 są romanse**.

The Last of Us: Part II jest kontynuacją bardzo wysoko ocenianej przygodowej gry akcji z 2013 roku. Nowa produkcja kontynuuje wątki z poprzedniej części i pozwala m.in. na kontrolowanie dojrzałą Ellie. Pod względem gameplayowym jest to rozwinięcie pomysłów i mechanik z poprzednika - gracza czeka przede wszystkim wiele wymagających starć z zainfekowanymi oraz żywymi przeciwnikami, w których nacisk położono na skradanie się i oszczędzanie ograniczonych zapasów. Niewątpliwą zaletą gry jest także przepięknie wykonany postapokaliptyczny świat. W *TLoU2* dużo czasu spędza się m.in. na eksploracji zarośniętych dzielnic miasta Seattle.

Solucja i lista rozdziałów

Rdzeniem naszego poradnika do *The Last of Us: Part II* jest dokładna solucja, zawierająca szczegółowy opis przejścia wszystkich rozdziałów i etapów oraz zestaw porad i wskazówek, ułatwiających wykonanie każdej misji i zadania. TLoU2 składa się łącznie z 9 rozdziałów, podzielonych na liczne etapy. Oto ich pełna lista:

Jackson

1. Prolog
2. Patrol z Diną
3. Droga do miasta

Seattle Dzień 1 #1

1. Początek wyprawy z Diną
2. Poszukiwanie paliwa
3. Powrót z paliwem do bramy
4. Ucieczka ze szkoły
5. Pułapki i stacja telewizyjna
6. Stacja metra
7. Stary teatr
8. Prezent urodzinowy

Seattle Dzień 2 #1

1. Hillcrest
2. W poszukiwanie strun
3. W poszukiwaniu Nory
4. Szpital

Seattle Dzień 3 #1

1. Droga do Akwarium
2. Zatopione miasto/ podróż łodzią
3. Infiltracja Akwarium

Park

1. Lekcja Tropienia

Seattle Dzień 1 #2

1. Stadion
2. Piesz
3. Baza / Akwarium
4. Wrogie terytorium
5. Las
6. Wybrzeże

Seattle Dzień 2 #2

1. Droga na skróty
2. Zejście
3. Epicentrum
4. Akwarium / W poszukiwaniu Leva

Seattle Dzień 3 #2

1. Przystań
2. Wyspa
3. Ucieczka z Wyspy
4. Konfrontacja

Farma

1. Dzień po dniu

Santa Barbara

1. Constance 2425
2. W głąb lądu
3. Kurort

Porady dla początkujących

Poniżej znajdziesz kilka przydatnych wskazówek dla początkujących, z którymi warto zapoznać się zanim rozpoczniesz po raz pierwszy grę. Więcej odpowiedzi i w bardziej szczegółowej formie znajdziesz w rozdziale Porady na start.

1. **Nie zużywaj zbyt wiele amunicji, koktajli i bomb.** W *The Last of Us 2* odnajduje się ograniczone ilości amunicji, lekarstw oraz składników do craftingu. Jeśli nie jest to konieczne, staraj się ich nie zużywać w trakcie konfrontacji z przeciwnikami, bo możesz doprowadzić do sytuacji, w której twoje zapasy znajdą się na wyczerpaniu. Wielu przeciwników możesz eliminować np. za pomocą cichych egzekucji, które nie zużywają żadnych zapasów.
2. **Dokładnie badaj wszystkie lokacje.** Ma to przede wszystkim na celu pozyskiwanie różnorodnego lootu. Rozglądaj się za przedmiotami będącymi na widoku, ale otwieraj również wszystkie szuflady, szafki i inne pojemniki. Przy okazji uzupełniania zapasów będziesz też w ten sposób odnajdywał znajdźki, których w całej grze jest ponad 200.
3. **Bohater nie może się sam wyleczyć.** Nie możesz o tym zapominać żeby nie przystąpić przez przypadek do kolejnej walki osłabioną postacią. Leczyć możesz się przede wszystkim dzięki używaniu wyprodukowanych lub odnalezionych apteczek, aczkolwiek w świecie gry możesz też odnajdywać batoniki odnawiające część ze straconych punktów zdrowia.
4. **Używaj trybu nasłuchiwanie do odnajdywania i śledzenia przeciwników.** Korzystanie z niego nie jest w żaden sposób limitowane i jest on też dostępny na wyższych poziomach trudności. Aktywowanie nasłuchiwanie pozwoli ci skuteczniej zaplanować ataki z ukrycia oraz zmniejszyć szanse, że zostaniesz zauważony przez jakiegoś pominiętego przeciwnika.
5. **W grze możesz korzystać z cichych broni** i bardzo przydają się one do eliminowania pojedynczych przeciwników bez alarmowania całej okolicy. W początkowej części gry jedyną taką bronią jest pistolet z tłumikiem, ale w dalszej części kampanii możesz również wejść w posiadanie łuku i kuszy.