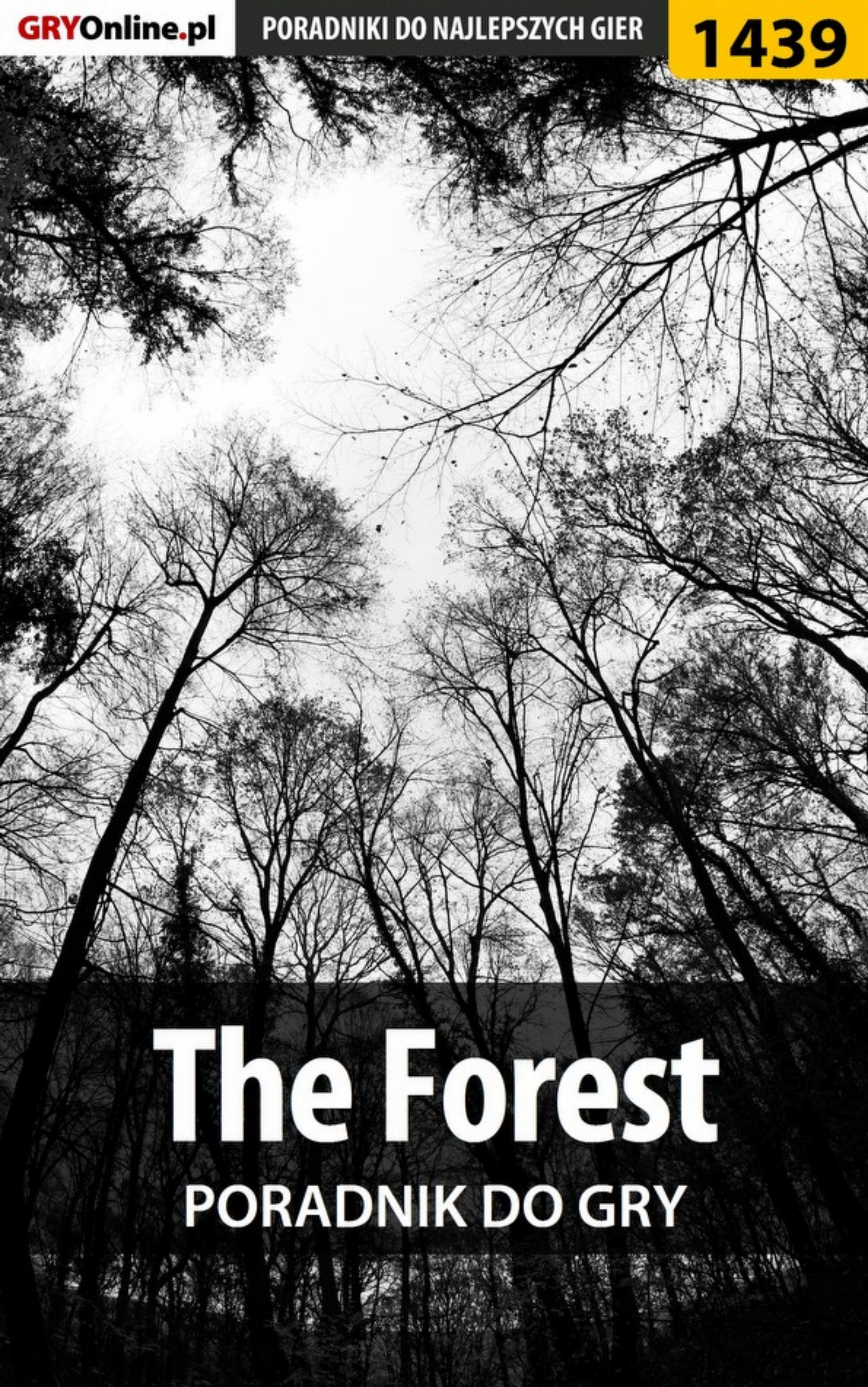




The Forest

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

The Forest

autor: Jakub Bugielski

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. **Wszelkie prawa zastrzeżone.**

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8112-526-0

Producent Ednight Games, Wydawca Ednight Games.

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp. należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
Surowce i wyposażenie	4
Porady na dobry początek	4
Surowce do craftingu	7
Przedmioty użytkowe	19
Wytwarzanie przedmiotów	25
Jedzenie	33
Zdrowie psychiczne, parametr Sanity	34
Jaskinie	36
Umiejscowienie kryjówek	37
Mapa świata gry	40
Jak szybko zdobyć mapę i kompas?	41
Mechanizmy rozgrywki	44
Zdrowie	44
Energia i wytrzymałość	46
Temperatura	48
Wznoszenie konstrukcji	50
Wznoszenie konstrukcji	50
Ogniska	52
Podstawowe budowle i ściany	53
Schrony	54
Magazyny i magazynowanie	55
Ściany, schody, ogrodzenia	56
Pułapki małe i zaawansowane	58
Jedzenie, budynki do gromadzenia żywności	60
Mury obronne, zasieki, katapulty	61
Łódki, łodzie i statki	62
Magazyny i magazynowanie	63
Meble	64
Dekoracje	65
Domek na drzewie	66
Odstraszacze, ludzkie kukły	67
SOS Signal i Family	68
Przeciwnicy	69
Rodzaje	69
Kanibale	71
Mutanci	74
Aneks	77
Sterowanie	77
Interface rozgrywki	79
Mody	81
Wymagania sprzętowe	82

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.

www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Poradnik do gry *The Forest* zawiera szczegółowy opis trybu dla pojedynczego gracza. **W poradniku zawarte zostały informacje na temat typów przeciwników**, radzenia sobie z każdym z nich, a także informacje dotyczące walki w zwarciu i na dystans, wykorzystując dostępne w grze przedmioty. Oprócz tego, **opisane zostały wszystkie występujące w grze materiały wykorzystywane do produkcji przedmiotów**, jak i spis przedmiotów możliwych do wytworzenia. Ponadto, poradnik zawiera także szczegółowy opis wszystkich możliwych do skonstruowania budowli w grze, podzielonych ze względu na ich zastosowanie. **W tekście znalazły się także informacje dotyczące doboru odpowiedniej kryjówki**, ze względu na szereg zmiennych, wady i zalety wyboru określonego miejsca, jak i rady, w jaki sposób przygotować bezpieczną kryjówkę. **Znajdziesz tutaj także wyjaśnienie systemu ulepszania przedmiotów** - receptury, skutki mieszania danych przedmiotów jak i porady, które rzeczy warto ulepszać. Nie zabrakło tutaj także rozdziałów zawierających użyteczne porady dotyczące zdobywania unikalnych przedmiotów, radzenia sobie z problemami, czy po prostu ułatwiające rozgrywkę.

The Forest to pierwszoosobowy Horror, z elementami survivalowymi i gry sandboxowej. Produkcja, po kilku latach przebywania w fazie Wczesnego Dostępu na platformie Steam, doczekała się wydania i symbolicznego patcha 1.0. Pokażny wachlarz możliwości został przez wspomniane lata rozbudowany, przez co produkcja kipi od treści - dostępnych przedmiotów, przeciwników, konstrukcji do wzniesienia i miejsc do zwidzenia. W grze wcielamy się w człowieka, który przeżył katastrofę samolotu pasażerskiego. Bohater budzi się wewnątrz wraku, a zadaniem gracza jest przetrwać, budując schronienie, dbając o podstawowe potrzeby fizjologiczne postaci, a także umiejętnie radząc sobie z niebezpieczeństwem czyhającym ze strony wrogów. Bawić można się w pojedynkę, bądź w sieci, razem z innymi graczami, a do dyspozycji oddano klasyczny tryb przetrwania, jak i tryb swobodnej rozgrywki, gdzie na graczy nie czyhają zagrożenia i mogą oni poświęcić się rozbudowie i eksploracji.

Zawartość poradnika:

- Szczegółowy opis trybu dla pojedynczego gracza;
- porady dotyczące podstawowych, a zarazem kluczowych mechanizmów rozgrywki;
- opis występującego w grze uzbrojenia, wraz z jego zastosowaniem.
- opis procesu ulepszania przedmiotów - dostępnych kombinacji, wymaganych surowców i porad, które przedmioty warto ulepszać;
- szczegółowy opis wszystkich występujących w grze surowców, wraz z ich zastosowaniem;
- szczegółowy opis dostępnego dla gracza systemu wytwarzania przedmiotów (Crafting), w postaci tworzenia narzędzi i wznoszenia rozmaitych konstrukcji;
- porady dotyczące walki z poszczególnymi przeciwnikami;
- porady przydatne w poruszaniu się zarówno po wyspie, jak i wewnątrz systemu jaskiń;
- rozdziały zawierające porady dotyczące problematycznych aspektów związanych z rozgrywką, jak i takie, które krok po kroku tłumaczą proces zdobywania kluczowych i/lub użytecznych przedmiotów.

Jakub Bugielski (www.gry-online.pl)

Surowce i wyposażenie

Porady na dobry początek

Gra *The Forest*, z uwagi na swój survivalowo-horrorowy gatunek, różni się od potoku gier serwowanego nam przez twórców. Nie możesz beztrudno biegać po lesie, rzucając się na każdy patrol nieprzyjaciela, gdyż po prostu tego nie przeżyjesz. Mówiąc krótko: gra jest po prostu wymagająca i musisz nauczyć się zasad nią rządzących, jeśli chcesz mieć jakiegokolwiek szanse na przetrwanie.

Porady ogólne

- **Przez pierwsze godziny gry, nie rzucaj się jak wściekły pies na nieprzyjaciół** - prócz części ciała do konstrukcji kukieł (Effigy) i zębów (Teeth) nie oferują oni żadnej premii, a jedyne co nastąpi po ich uśmierceniu, to wzmożenie ilości patroli na danym terenie, zaciekawionych zniknięciem swoich sojuszników. Lepiej jest po prostu zejść z pola ich widzenia i przeczekać, aż sobie pójda.
- **Poruszając się po terenie wyspy, szczególnie w lesie, musisz mieć oczy dookoła głowy** (dosłownie, gdyż wrogowie potrafią siedzieć na drzewach) i uważać, by nie wpaść na jakiś patrol wroga. System ukrywania się działa w grze bardzo dobrze i jeśli jesteś faktycznie ukryty, możesz być pewny, że wróg cię nie zobaczy.
- **Jeśli nie jesteś pewny, czy teren jest bezpieczny, staraj się poruszać "na kucaka"**, gdyż mniej wtedy hałasujesz i przechodząc nawet kilka metrów koło patrolu wroga jesteś w stanie czmychnąć bez bycia zauważonym.
- **Nigdy, przenigdy nie wyruszaj na wędrowkę nocą, chyba że nie masz wyjścia**. W nocy w lesie znajduje się dużo więcej patroli wroga, w dodatku, z uwagi na ciemność, ciężko się po nim poruszać bez źródła światła - a idąc z latarką czy zapalniczką jesteś widoczny z bardzo daleka.
- **Pilnuj potrzeb fizjologicznych bohatera** - jeśli brakuje mu energii, nakarm go, gdyż inaczej nie będziesz w stanie walczyć i biegać sprintem. Jeśli jest głodny, także go nakarm, gdyż wygłodzenie skutkuje śmiercią. Nie bagatelizuj także krwi na rękach (która sygnalizowana jest ostrzeżeniem o zakażeniu) czy wychłodzenia (symbolizowanym przez zamarzanie ekranu) - w obu przypadkach zakończy się to chorobą postaci, co z kolei sprawi, iż będzie się szybciej męczyć (ciężiej wtedy walczyć czy biegać sprintem).
- **By splukać krew z rąk**, wykorzystać możesz wodę - wystarczy zanurkować, by się jej pozbyć. Podobnie działa deszcz, który może w kilka sekund zmyć krew.
- **Jeśli twoja postać zostanie przemoczona** (stanie na deszczu) i wyświetli się komunikat, iż ulega wychłodzeniu, szybko znajdź schronienie. Wejdź pod zadaszone miejsce (np. jeden z rodzajów schronienia) i stań przy źródle ognia (np. ognisko). Po krótkiej chwili postać się rozgrzeje.
- **Wraz z ilością zabitych przez ciebie wrogów, nasilać się będą patrole nieprzyjaciela**. Będą liczniejsze i składać będą się z mocniejszych kanibali, a z czasem nawet i mutantów. Z tego też powodu, lepiej w miarę możliwości unikać konfrontacji z wrogiem, by nie doprowadzić do eskalacji.
- **Jeśli pozbawisz grupę kanibali życia, poćwiartuj ich ciała i pozbieraj ich elementy** (głowa, ręce i nogi). Wykorzystać to można do budowy kukieł, które odstraszą wrogów.
- **W momencie uśmiercenia kanibala, zwróć uwagę, czy nie upuścił on zęba**. Jeśli tak, zlokalizuj go i podnieś - wykorzystać można go, na przykład, do ulepszania ekwipunku.
- **Uważaj, gdzie stawiasz kroki**. Często podczas szybkiego przemieszczania się możesz nagle dobiec do urwiska, z którego upadek kosztować będzie cię sporą część paska zdrowia, bądź zakończy się natychmiastową śmiercią.
- **Staraj się jak najszybciej zdobyć pancerz**. Dokonać tego możesz zabijając jaszczurki (Lizard) bądź krokodyle (Crocodile). Po zabiciu tych stworzeń, możesz "oskórować" je, by zdobyć ich skórę (Lizard Skin). Tą możesz nosić, co zapewnia dodatkową ochronę, bądź wykorzystać do stworzenia lepszej jakości pancerza.

Walka

- Parafrazując powiedzenie, "gdzie wrogów kupa, tam Herkules dupa", **warto zastanowić się, czy jest sens wdawać się w walkę z grupą kanibali**. Czasami lepiej po prostu jest dać nogę - pościg można zgubić w lesie, część kanibali może po prostu się zablokować, a gdy to zawiedzie wystarczy zanurkować w wodzie.
- **Gdy widzisz w okolicy patrol wroga, warto przyciąć się za przeszkodą** (jednocześnie kucając), zamiast rzucać się do walki. Część wrogów potrafi przemieszczać się bardzo szybko i mogą po prostu dać nogę, wracając za chwilę z posiłkami.
- **Nawet, jeśli nie widzisz wroga, wróg może widzieć ciebie**. Taka sytuacja często sygnalizowana jest okrzykami przeciwników, bądź zmianą muzyki. Gdy tak się stanie, rozejrzyj się dookoła i spróbuj zlokalizować wrogów - nie daj się zaskoczyć!
- **Wrogowie są znacznie silniejsi, niż na to wyglądają** - kilka ataków regularnych kanibali wystarczy, by posłać twoją postać do piachu. Wraz z postępami w grze zyskasz dostęp do pancerzy, które zwiększają odporność na obrażenia, jednak podczas kilku pierwszych godzin trzeba uważać.
- **Pamiętaj, by nie skupiać się wyłącznie na atakowaniu**. Ciosy większości wrogów możesz bez problemu zablokować przy pomocy najwykleszej siekiery, co pozwoli uniknąć otrzymania obrażeń.
- **Eliminuj wrogów po kolei**. Jeśli zaatakuje cię grupa, w skład której wchodzi kilku kanibali i mutant, wybij najpierw kanibali, zostawiając mutantą na koniec - znacząco ułatwisz sobie tym starcie z grupą wrogów.
- **Jeśli tylko będziesz w stanie, stwórz lepszą broń, niż początkowy topór**. Dzięki temu walka stanie się łatwiejsza, a ty będziesz w stanie dostosować ekwipunek do sytuacji - nie każda broń jest równie skuteczna na danego wroga.

Budowa bazy

- **Odpowiednio wybierz miejsce pod budowę kryjówki**. Ustawienie jej w środku lasu da ci dostęp do sporej ilości surowców (kamienie, patyki czy drewno), jednak uniemożliwi wypatrywanie wrogów z odległości. Z kolei ustawienie kryjówki z daleka od lasu utrudni rozbudowę. Trzeba znaleźć złoty środek.
- **Wykorzystaj ukształtowanie terenu na swoją korzyść**. Możesz wybudować bazę na końcu wzniesienia, do którego prowadzi jedna droga - utrudni to ucieczkę w razie, gdyby zaatakowała cię zbyt duża grupa wrogów, jednak pozwala to w prosty sposób się bronić, ustawiając pułapki tylko z jednej strony.
- **Nie buduj pojemników na surowce na obrzeżach bazy**. Dzięki temu unikniesz ich zniszczenia, gdy obóz zaatakuje grupa kanibali, bądź mutant.
- **Jeśli masz taką możliwość, otocz bazę murem**. Kosztować to będzie wiele pracy, gdyż wymaga sporo surowców, jednak wrogowie nie będą w stanie dostać się do bazy bez niszczenia muru. Jeśli nie masz możliwości postawienia muru, wykorzystaj ogrodzenie z patyków (Stick Fence) - nie daje ono takiej ochrony, jednak powstrzyma grupę wrogów na kilka(naście) sekund, dając ci czas na reakcję.
- **Budując mur, pamiętaj, by miał odpowiednią wysokość**. Wrogowie z łatwością przeskoczą pojedyncze ogrodzenie, wystarczy jednak ustawić drugi rząd (budując jeden mur na drugim), by im to uniemożliwić.
- **Odpowiednio ustawiaj ogniska i inne źródła światła**. Warto zabudować je murami ze wszystkich stron, tak, by nie było ich widać z zewnątrz - zmniejszy to szansę namierzenia bazy przez wrogi oddział. Uważaj jednak, by nie ustawić ognia zbyt blisko łóżka - po drzemce postać może stanąć na nim, co zaowocuje podpaleniem i utratą punktów zdrowia.

Zdobywanie surowców

- **Po rozpoczęciu rozgrywki, przeszukaj wrak samolotu i jego okolicę.** Pamiętaj, by zebrać topór z wraku statku, a także wszelkie medykamenty, żywność i wodę, a następnie wykorzystaj wspomniany topór do otwierania walizek rozrzuconych dookoła wraku - wystarczy uderzyć w nie raz toporem.
- **Na początku rozgrywki warto zainteresować się przede wszystkim kilkoma surowcami.** Są to kamienie (Rocks), patyki (Stick) czy drzewa, z których pozyskać możesz bale (Log). Wszystkie surowce znaleźć można tuż obok rozbitego samolotu, w którym rozpoczyna się rozgrywkę - drzewa trzeba przedtem jednak ściąć.
- **Pamiętaj, iż możesz jednocześnie przenosić tylko dwie bale (Log).** Problem ten da się rozwiązać tworząc odpowiednią konstrukcję (Log Sled), którą wykorzystać można także do transportu kamieni (Rock), patyków (Stick) czy zwłok kanibali.
- **Pamiętaj, iż miejsce w ekwipunku jest ograniczone** - możesz przenosić tylko określoną ilość każdego z przedmiotów. By rozwiązać ten problem, skonstruuj pojemniki na materiały - szczegółowe informacje znajdziesz w rozdziale "Wznoszenie konstrukcji".
- **Zbieraj wszystkie surowce, na które natrafisz.** Pamiętaj, iż postać nie ma limitu udźwigu związanego z wagą, lecz z ilością przedmiotów - można przenosić określoną ilość każdego przedmiotu.
- **Jeśli posiadasz w bazie pojemniki na surowce, regularnie wrzucaj tam przedmioty trzymane w ekwipunku.** W ten sposób zrobisz miejsce w plecaku, umożliwiając zbieranie kolejnych surowców podczas wypraw.

Surowce do craftingu



Ekwipunek przedstawiający część z dostępnych w grze przedmiotów.

W *The Forest*, jak w każdej grze sandboksowej pozwalającej na wytwarzanie przedmiotów, znajdują się surowce do wydobywania, porozrzucone po całym terenie gry. Znaleźnienie ich, a także odpowiednie wykorzystanie (czyt. wytworzenie przedmiotów) to mus, jeśli chcesz mieć choć cień szansy na przetrwanie w grze. Co więcej, część z surowców przydaje się także do ulepszania przedmiotów, o czym jednak poczytać można w oddzielnym rozdziale.