

Syndicate

Singleplayer

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Syndicate

Singleplayer

autor: MaxiM

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8055-341-5

Producent Starbreeze AB, Wydawca Electronic Arts Inc., Wydawca PL Electronic Arts Polska
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

[Kup książkę](#)

Spis treści

Wstęp	3
Wymagania Sprzętowe (PC)	5
Klawiszologia	6
Interfejs	9
Opis elementów interfejsu	10
Hakowanie (Breach)	11
Aplikacje	12
Nakładka DART	13
Elementy interfejsu w trybie nakładki	14
Ulepszenia DART-6	15
Wykorzystane w kampanii	16
Niewykorzystane w kampanii	18
Bronie	20
Zagrożenia	24
Kampania	28
Rozdział 1: Wakeup Call	28
Rozdział 2: Assault on Aspari	34
Rozdział 3: Aspari Extraction	41
Rozdział 4: A Train to Catch	47
Rozdział 5: Escape From Los Angeles	51
Rozdział 6: Eurocorp	55
Rozdział 7: Voyeur Central	57
Rozdział 8: Cayman Global	62
Rozdział 9: La Ballena	66
Rozdział 10: Behind The Scenes	70
Rozdział 11: Ramon	77
Rozdział 12: Downzone	80
Rozdział 13: Betrayed	87
Rozdział 14: The Wall	93
Rozdział 15: Kris	100
Rozdział 16: Human Resources	106
Rozdział 17: Corporate War	108
Rozdział 18: Spire Access	111
Rozdział 19: Burning Tower	117
Rozdział 20: Jack Denham	123
Wizytówki i Propaganda – Lokacje	126
Wizytówki	126
Propaganda	131

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.

www.gry-online.pl

Wstęp

Syndicate jest grą liniową, jednak zawiera elementy rozwoju postaci znane raczej z gier RPG oraz nie brakuje w niej znajdziek. Dodatkowo, walki z bossami oraz niektóre potyczki mogą popsuć krew nawet wytrawnym graczom, jeśli nie wiedzą oni czego oczekiwać po przeciwniku. Walki z bossami zawsze wymagają odrobiny planowania, a niektórych nawet nie da się wygrać w konwencjonalny sposób. Niniejszy poradnik ma za zadanie pomóc graczowi we wszystkich tych kwestiach oraz dostarczyć dodatkowych informacji na temat przeciwników, broni, a przede wszystkim działania mechaniki czipu DART-6 w jaki wyposażony jest nasz bohater.

Piotr „MaxiM” Kulka (www.gry-online.pl)

Kilka wstępnych informacji

- Aby otworzyć swój **dziennik** naciśnij **[TAB] (BACK na padzie)**. Znajdziesz tam cele misji, bazę danych oraz interfejs ulepszeń DART-6.
- **Infobank**, który znajdziesz w dzienniku jest bazą danych które zbierzesz podczas kampanii. Znajdziesz tam informacje na temat bohaterów, wydarzeń w świecie Syndicate, broni i zagrożeń oraz znajdziek.
- Podczas walk z dużymi grupami przeciwników **chowaj się za przeszkodami**. Praktycznie każda duża doniczka, barierka, murek czy maszyneria zapewnia skuteczną osłonę przed wrogim ogniem. Aby przylgnąć do niskiej przeszkody wciśnij blisko niej **[CTRL] (B na padzie)**. Aby szybko oddać kilka strzałów nie wychodząc za takiej przeszkody wciśnij i przytrzymaj **[PPM] (RT na padzie)**, po czym puść go aby schować się z powrotem.
- Wiele broni posiada **alternatywny tryb prowadzenia ognia**, zmieniany klawiszem **[V] (dół na D-padzie)**. Eksperymentuj ze wszystkimi trybami, aby znaleźć odpowiedni dla danej sytuacji.
- **Atak wręcz** może okazać się najlepszym wyjściem z sytuacji gdy kończy Ci się amunicja. Ponadto, przeciwnicy którzy są w stanie przyjąć na siebie grad kul i nie umrzeć, nigdy nie oprą się skręceniu karku. Jeśli podczas walki zdarzy Ci się podejść blisko przeciwnika, nie marnuj amunicji i po prostu walnij go w łeb.
- Uzbrojone **granaty**, **miny** oraz **działka** samobieżne można **zhakować** i wykorzystać dla własnych potrzeb.

Porady z ekranów ładowania

- Zabijanie wrogów generuje energię która zasila aplikacje **Suicide**, **Backfire** i **Persuade**.
- Zabijanie wrogów w bardzo krótkich odstępach czasu daje bonus dodatkową energię z bonusu Rampage, co pozwala na częstsze używanie aplikacji.
- Aplikacje **Suicide** i **Persuade** zużywają więcej energii niż **Backfire**, a więc dłużej się regenerują. Postaraj się egzekwować serie zabójstw i strzelać w głowę aby wygenerować dodatkową energię.
- Wrogowie powaleni aplikacją **Backfire** przez krótki okres czasu otrzymują podwojone obrażenia.
- Aplikacja **Backfire** powala dwóch wrogów, ale jest ulepszenie które pozwala na powalenie trzeciego.
- Aplikacja **Backfire** może zostać użyta do wykurzenia wroga zza przeszkody.
- Używając **Nakładki DART** będziesz widział przeciwników, których wcześniej zauważyłeś, nawet jeśli schowają się za przeszkodą.
- Używając **Nakładki DART** otrzymujesz mniej i zadajesz więcej obrażeń. Dodatkowo czas zwalnia, więc jesteś szybszy od przeciwników.
- **Granaty** mogą zostać szybko zhakowane, zmieniając je w amunicję którą możesz podnieść.
- Kiedy **licznik amunicji** zmienia kolor na **pomarańczowy** oznacza to, że twój magazynek jest prawie pusty i powinieneś przeładować broń.

Wymagania Sprzętowe (PC)



Syndicate jest oparty na już nieco leciwym silniku gry *Chronicles of Riddick*, a więc wymagania nie są jej astronomiczne. Ucieszy to zwłaszcza posiadaczy starszych kart graficznych, które były optymalizowane pod DirectX 9.0.

	Minimalne	Zalecane
Procesor	Intel Core 2 Duo (E4600) @ 2.4 Ghz lub odpowiednik (Athlon 64 X2)	Intel Core 2 Duo (E8400) @ 3.0 Ghz lub odpowiednik (Athlon 64 X2)
Pamięć RAM	2 GB Windows 7 i Windows XP (3 GB dla Windows Vista)	4 GB
System operacyjny	Windows XP z SP2, Windows Vista, Windows 7	Windows 7 x64-bit
Karta graficzna	ATI Radeon HD 4650 lub NVIDIA GeForce 8800 GT (min. 512mb RAM)	AMD/ATI Radeon HD 4870 (512 MB RAM) lub Nvidia GeForce GTX 260
Miejsce na dysku	10.5 GB	10.5 GB

Zalecane wymagania opieram na swojej własnej maszynie, na której bez problemu mogłem przejść grę w rozdzielczości 1920x1080 przy ustawionych maksymalnych detalach, a liczba klatek na sekundę nigdy nie spadła poniżej 60. Czasy ładowania były śmiesznie krótkie i gra nie przycinała w żadnym momencie doczytując dane z dysku.

Klawiszologia



Poza standardowym spisem funkcji przypisanych przyciskom na klawiaturze, znajduje się tutaj również spis odpowiadającym im przyciskom na kontrolerze Xbox360. Jest to domyślny kontroler obsługiwany przez grę *Syndicate*. Niestety w przypadku wykorzystania innych kontrolerów, podpowiedzi na ekranie pojawiające się podczas gry wciąż będą wskazywały na tego pada (/sadface).



KLAWIATURA	FUNKCJA	GAMEPAD (domyślny)
	Poruszanie postaci	
	Bieg (wciśnij)	
	Kucanie / wślizg (w biegu)	
	Skok	
	Rozglądanie	
	Strzał	
	Przybliżenie	
	Atak wręcz	
	Wybierz następną broń	
	Wybierz poprzednią broń	