

Stubbs the Zombie in Rebel Without a Pulse

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny poradnik GRY-OnLine do gry

Stubbs the Zombie in Rebel Without a Pulse

autor: Krystian „U.V. Impaler” Smoszna

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

[Kup książkę](#)

SPIS TREŚCI

Wprowadzenie	3
Solucja	4
Welcome to Punchbowl	4
Bleeding Ground	7
The Slammer	11
Cop Rock	15
Painting the Town Red	16
Punchbowl Maul	20
Fall of the House of Otis	24
When the Zombie Breaks	29
The Sacking of Punchbowl	35
The Doctor Will See You Now	39
Paved with Good Intentions	43
The Ghoul of Your Dreams	49

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.
www.gry-online.pl



Wprowadzenie

W poradniku do gry *Stubbs the Zombie in Rebel Without a Pulse* znajdziecie drobiazgowo rozwiązanie gry (okraszone dużą liczbą ilustracji). Postanowiłem zrezygnować z opisywania ataków specjalnych Stubbsa, przeciwników oraz pojazdów – wszystkie niezbędne informacje na ten temat znajdziecie w dobrze przygotowanej instrukcji. Jeśli pokonanie jakiejś postaci (np. bossa) wymaga specyficznej taktyki, wszelkie uwagi na ten temat zawarte są bezpośrednio w solucji.

Mimo, że gra jest liniowa aż do bólu, tak naprawdę pewne rzeczy można rozwiązać w inny sposób. Dotyczy to głównie walki, którą na ogół opiera się na atakach specjalnych lub pomocy nieumarłej hordy. Wybór sposobu zależy wyłącznie od Ciebie. W niniejszej solucji znajdziecie rozwiązania, które są moim zdaniem najlepsze i najłatwiejsze. Nie oznacza to jednak, że inne metody nie są równie skuteczne.

Zapraszam do lektury i życzę miłej zabawy.

Solucja

W e l c o m e t o P u n c h b o w l

Pierwsza misja stanowi rodzaj wprowadzenia, które zaznajomi Cię z poszczególnymi umiejętnościami naszego powłóczęgę nogami bohatera. Uderz ręką młodzieńca stojącego przed Tobą (#1), a kiedy w okolicy pojawi się różowy robot, wbij zęby w mózg chłopaka (#2).



Od tej pory robot będzie pełnił funkcję przewodnika. Udaj się za nim na drugą stronę ulicy (#3), a później skieruj się do radiowozu (#4).

Po obejrzeniu krótkiej animacji, wgrzyź się z mózgi policjantów. Pojawi się więcej gliniarzy (#5), ale zabici przed chwilą ludzie staną się trzonem Twojej armii. Robot zaproponuje abyś puścił baka. Dzięki niemu możesz zagazować stróżów prawa i przez chwilę ich unieruchomić. Zrób to, a następnie ugryź najbliższych stojących przeciwników. Pozostałe zombie aktywnie uczestniczyć będą w procesie zabijania, co już wkrótce doprowadzi do powiększenia szeregów Twojej brygady.



Podejść do robota, poprosi Cię on o pchnięcie któregoś z towarzyszy. Po wykonaniu tej niezbyt skomplikowanej operacji, udaj się w dalszą drogę. Teraz robot każe Ci zawołać pozostałe trupy. Aby to zrobić, musisz odwrócić się w ich kierunku (#6), poczekać chwilę i gwizdnąć. Kieruj się przed siebie. Zanim przejdziesz do następnego etapu zmagania, robot wytłumaczy Ci jeszcze, że możesz odzyskiwać energię stojąc chwilę w bezruchu.

Znalazłeś się w centrum miasta (#7). Podejź do najbliższych stojących cywilów i zamień ich w zombie. Pamiętaj, że wgrzyżając się w mózgi ofiar (#8) automatycznie zyskujesz sojuszników, którzy sami – bez Twojego udziału – mogą dołączyć kolejne ofiary do drużyny. Samonapędzająca się maszyna będzie w późniejszej fazie gry niezwykle istotna.



Idąc przed siebie natrafisz na pierwszych, uzbrojonych w broń palną przeciwników. Tutaj zaczyna być groźnie. Nie możesz się tak po prostu wgrzyźć w mózgi policjantów, chyba, że zajdziesz ich od tyłu. Zanim zaatakujesz, uderz kilka razy wrogów rękami – w ten oto sposób zamroczysz go i ułatwisz sobie zadanie.

Kieruj się w stronę brązowego budynku (#9). Gdy zauważysz policjantów, pozwól swojej armii ruszyć do przodu – lepiej, żeby to oni przyjęli na siebie pociski. Załatw wrogów i podążaj przed siebie. Pojawią się kolejni stróżowie prawa. Gwizdnij na swoją ekipę i rozpraw się z przeciwnikami. Po zakończonej batalii, skieruj się do budynku (#10).

B l e e d i n g G r o u n d

Zacznij od eksterminacji dwóch policjantów, którzy znajdują się koło tunelu – będą szyc do Ciebie z broni palnej (#11). Później możesz bez obaw usiąść za kierownicą pojazdu (Sod-O-Mobile) i rozpocząć ostrzał nawozem (#12). Teoretycznie możesz jeździć pojazdem po całej mapie i strzelać do przeciwników tak długo, aż Ci się to znudzi. Masz jednak zadanie do wykonania, dlatego rozpocznij jego realizację.



Jedź przed siebie, niszcząc wszelkich wrogów (#13). Kiedy zobaczysz drugi Sod-O-Mobile, jak najszybciej wyeliminuj go z walki, wywracając go do góry nogami i pozbądź się wszystkich przeciwników.

