

# Star Wars: The Force Unleashed

PORADNIK DO GRY



**Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry**

# **Star Wars**

# **The Force**

# **Unleashed**

**autor: Przemek „g40st” Zamecki**

**GRYOnline.pl**

**Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

Producent LucasArts, Wydawca LucasArts, Wydawca PL Licomp Empik Multimedia  
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.  
należą do ich prawowitych właścicieli.

[Kup książkę](#)

## Spis treści

<b>Wprowadzenie</b>	<b>3</b>
<b>Wstęp</b>	3
<b>Porady ogólne</b>	4
<b>Kody</b>	4
<b>Moc</b>	<b>5</b>
<b>Moce</b>	5
<b>Talenty</b>	5
<b>Prolog</b>	<b>6</b>
<b>Misja 01: TIE Fighter Factory</b>	<b>9</b>
<b>Misja 02: Raxus Prime</b>	<b>17</b>
<b>Misja 03: Felucia</b>	<b>27</b>
<b>Misja 04: The Empirical</b>	<b>32</b>
<b>Misja 05: Cloud City</b>	<b>36</b>
<b>Misja 06: Imperial Kashyyyk</b>	<b>40</b>
<b>Misja 07: Imperial Felucia</b>	<b>47</b>
<b>Misja 08: Imperial Raxus Prime</b>	<b>53</b>
<b>Misja 09: Death Star</b>	<b>60</b>
<b>Achievements (Xbox 360)</b>	<b>67</b>
<b>Lista achievementów</b>	67
<b>Lista tajnych achievementów</b>	68

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.  
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.  
[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

# Wprowadzenie



## W s t ę p

Witam w poradniku przeznaczonym dla adeptów Ciemnej Strony Mocy posiadających konsole PlayStation 3 lub Xbox 360. *Star Wars: The Force Unleashed* pozwala wcielić się w jednego z wojowników Sithów, tajnego ucznia lorda Vadera o pseudonimie Starkiller. Poradnik do tej gry przedstawia strategię walk z poszczególnymi bossami, a także ułatwia dokładne przeszukanie dostępnych w grze lokacji, co umożliwi zebranie wszystkich ukrytych Jedi holocronów. Życzę miłej lektury.

**Przemek „g40st” Zamecki**



## P o r a d y   o g ó l n e

Jeżeli nie radzisz sobie z wykorzystywaniem dostępnych mocy i combosów, korzystaj z pokoju treningowego. Trafisz do niego, wciskając w trakcie gry przycisk SELECT (w przypadku PlayStation 3) lub Back (Xbox 360), a następnie wybierając odpowiednią pozycję w menu (Training Room).

Przed każdym większym starciem upewnij się, że Twoja postać ma wykorzystane wszystkie punkty na jej rozbudowę. Odpowiednią pozycję znajdziesz w menu pod nazwą Force Upgrades.

W trakcie gry zdobywasz różne kryształy, których następnie możesz użyć w swoim mieczu świetlnym. Część z nich zmienia tylko jego kolor, ale znajdziesz i takie, dzięki którym będziesz zadawać przeciwnikom większe rany lub też każdy cios będzie miał szansę na zadanie obrażeń od błyskawic. Po każdorazowym znalezieniu takiego kryształu sprawdź w menu, czy jest on dla Ciebie przydatny.

Jeżeli zginiesz w trakcie wykonywania misji i będziesz zmuszony powtarzać grę od ostatniego punktu kontrolnego, nie szukaj ponownie holocronów. Te, które do tej pory znalazłeś, traktowane są jako Twoja własność i nie pojawią się na planszy ponownie.

Walcząc z maszynami kroczącymi, staraj się (o ile to tylko możliwe) wycofywać i z bezpiecznej odległości ciskać w nie różnymi przedmiotami za pośrednictwem Force Grip.

Wszyscy wrogowie w jakikolwiek sposób korzystający z urządzeń mechanicznych (Purge Trooper, droidy na złomowisku) najmniej odporni są na ciskane przez Starkillera błyskawice.

Kiedy tylko zauważysz, że wyczerpałeś niebieski pasek Mocy, staraj się na kilkanaście sekund wycofać z walki i pozwolić mu się zregenerować.

W trakcie walki z niektórymi przeciwnikami możesz wykorzystywać tzw. Quick Time Events. Na ekranie pojawiają się wtedy symbole przycisków, które w konkretnej kolejności i określonym czasie należy nacisnąć na padzie.

## K o d y

HOLOCRON	Odblokowuje kostium zakapturzonego ucznia
MANDALORE	Umożliwia grę jako Rahm Kota
WOOKIEE	Odblokowuje kostium ojca Starkillera
LIGHTSABER	Odblokowuje potężny miecz świetlny
MARAJADE	Potęguje ilość zadawanych obrażeń
KATARN	Ładuje wszystkie Moce na maksimum
DANTOOINE	Odblokowuje ceremonialny kostium Jedi

# Moc

## M o c e

**Force Lighting:** Uderza w przeciwników falą błyskawic. Szczególnie przydatna w walce z różnego rodzaju mechanicznymi przeciwnikami, wyposażonymi w odrzutowe plecaki szturmowcami, złapanymi Force Grip i feluciańskimi szamanami.

Aktywacja – PS3: **Trójkąt**. Xbox 360: **Y**

**Force Push:** Odepchnięcie przeciwnika, a także bardzo często jego powalenie. Dłuższe przytrzymanie odpowiedzialnego za wyzwolenie tej mocy przycisku skutkuje potężnym odepchnięciem.

Aktywacja – PS3: **Kółko**. Xbox 360: **B**

**Force Grip:** Chwyta przeciwników lub różne obiekty mocnym uściskiem oraz pozwala ciskać nimi na odległość. Jedną z najczęściej wykorzystywanych mocy, tak więc opłaca się w nią inwestować dostępne punkty. W późniejszej fazie pozwala na uniesienie nawet kilku przeciwników naraz.

Aktywacja – PS3: **R2**. Xbox 360: **RT**

**Force Repulse:** Tworzy wokół postaci bąbel Mocy, który następnie już jako fala uderzeniowa trafia w znajdujących się wokół wrogów. Idealnie nadaje się przeciwko wrogom korzystającym, tak jak Ty, z Mocy, w tym strażnikom senatu, szturmowcom chronionym polami siłowymi, felucianom znajdującym się pod opieką szamanów oraz bossom.

Aktywacja – PS3: **L2+Kółko**. Xbox 360: **LT+B**

**Force Lighting Shield:** Zmniejsza ilość otrzymywanych obrażeń.

Aktywacja – PS3: **L2+Trójkąt**. Xbox 360: **LT+Y**

**Force Lightsaber Throw:** Pozwala rzucić mieczem świetlnym w kierunku namierzonego przeciwnika. W trakcie walki sprawdza się średnio, ale w połączeniu z Force Grip (PS3: **R2+Kwadrat**. Xbox 360: **RT+X**) pokonasz nawet potężniejszego przeciwnika.

Aktywacja – PS3: **L2+Kwadrat**. Xbox 360: **LT+X**

## T a l e n t y

**Fortitude:** Zwiększa ilość punktów życia głównego bohatera.

**Force Focus:** Zwiększa ilość punktów Mocy.

**Force Affinity:** Zwiększa szybkość regeneracji punktów Mocy.

**Vitality:** Zwiększa ilość regenerujących pasek życia punktów w trakcie zabijania przeciwników.

**Resilience:** Redukuje ilość otrzymywanych w czasie starć obrażeń.

**Battle Meditation:** Zmniejsza ilość czasu potrzebnego na załadowanie mocy Starkillera.

**Saber Mastery:** Zwiększa ilość obrażeń zadawanych przez miecz świetlny.

**Defense Mastery:** Z każdym kolejnym poziomem pozwala na precyzyjniejsze odbijanie oddawanych w kierunku Starkillera strzałów.

**Combo Mastery:** Zmniejsza ilość zapotrzebowania na punkty mocy w trakcie wykonywania combosów.

# Prolog

## Główny cel misji:

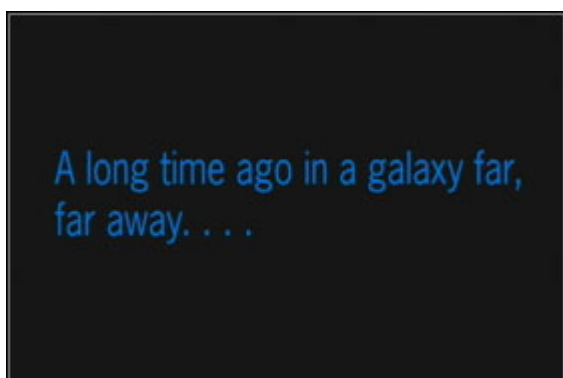
Znajdź i wyeliminuj generała Kotę

## Zadania dodatkowe:

Zniszcz pięć myśliwców typu TIE

Zdobądź 200 000 punktów Mocy

Znajdź 15 holocronów



Dawno temu, w odległej galaktyce... Jako Lord Vader znajdujesz się na planecie Kashyyyk, zamieszkałej głównie przez rasę włochatych wookiech. Idź przed siebie.



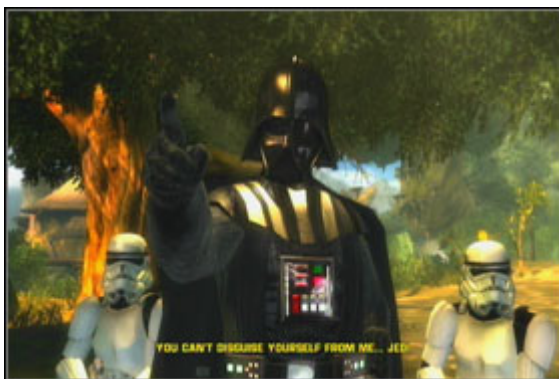
Na blokującej przejście bramie użyj mocy Force Push (O). Przytrzymaj przez kilka sekund przycisk, a Vader rozwali budowlę w drzazgi. Przez cały czas będziesz atakowany przez obrońców planety. Jednak dla mrocznego lorda Sithów nie stanowią oni żadnego zagrożenia.



W pewnym momencie dojdiesz do wielkiej windy. Wejź do środka i wjedź na wyższy poziom lasu.



Musisz przejść przez kilka kładek. Przez cały czas będą atakowali Cię wookie. Metodycznie ich życzynaj, aż dojdiesz do chaty, w której wedle informacji ukrywa się rycerz Jedi.



Nie jest to jednak jakiś podrzędny szermierz, ale prawdziwy fechtmistrz, który może dać się Vaderowi mocno we znaki. Walcząc z nim, pamiętaj o trzymaniu bloku i staraj się jak najczęściej korzystać z Force Repulse (L2+O). Kiedy tylko Jedi przewróci się, szybko podbiegaj do niego, aby zadać mu kilka ciosów.