

Star Wars: The Force Unleashed Ultimate Sith Edition

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

Star Wars

The Force Unleashed

(Ultimate Sith Edition)

autor: Przemek „g40st” Zamecki

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent i wydawca LucasArts, Wydawca PL Licomp Empik Multimedia.
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

[Kup książkę](#)

Spis treści

Wprowadzenie	3
Porady ogólne	4
Moc	5
Moce	5
Talenty	5
Opis przejścia	6
Prolog	6
Misja 01: TIE Fighter Factory	9
Misja 02: Raxus Prime	18
Misja 03: Felucia	29
Misja 04: The Empirical	35
Misja 05: Cloud City	40
Misja 06: Imperial Kashyyyk	44
Misja 07: Imperial Felucia	52
Misja 08: Imperial Raxus Prime	59
Misja 09: Death Star	67
Dodatki	75
Hoth	75
Tatooine	83
Jedi Temple	90

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.
www.gry-online.pl



Wprowadzenie

Poradnik do gry *Star Wars: The Force Unleashed* zawiera pełny opis przejścia, uwzględniający strategię walk z poszczególnymi bossami. Szczególnie trudne momenty zostały zilustrowane filmikami. Dodatkowo wyróżnione zostały lokalizacje wszystkich ukrytych Jedi holocronów.

Przemek „g40st” Zamecki

Porady ogólne

- Jeżeli nie radzisz sobie z wykorzystywaniem dostępnych mocy i combosów, korzystaj z pokoju treningowego (Training Room).
- Przed każdym większym starciem upewnij się, że Twoja postać ma wykorzystane wszystkie punkty na jej rozbudowę. Odpowiednią pozycję znajdziesz w menu pod nazwą Force Upgrades.
- W trakcie gry zdobywasz różne kryształy, których następnie możesz użyć w swoim mieczu świetlnym. Część z nich zmienia tylko jego kolor, ale znajdziesz i takie, dzięki którym będziesz zadawać przeciwnikom większe rany lub też każdy cios będzie miał szansę na zadanie obrażeń od błyskawic. Po każdorazowym znalezieniu takiego kryształu sprawdź w menu, czy jest on dla Ciebie przydatny.
- Jeżeli zginiesz w trakcie wykonywania misji i będziesz zmuszony powtarzać grę od ostatniego punktu kontrolnego, nie szukaj ponownie holocronów. Te, które do tej pory znalazłeś, traktowane są jako Twoja własność i nie pojawią się na planszy ponownie.
- Walcząc z maszynami kroczącymi, staraj się (o ile to tylko możliwe) wycofywać i z bezpiecznej odległości ciskać w nie różnymi przedmiotami za pośrednictwem Force Grip.
- Wszyscy wrogowie w jakikolwiek sposób korzystający z urządzeń mechanicznych (Purge Trooper, droidy na złomowisku) najmniej odporni są na ciskane przez Starkillera błyskawice.
- Kiedy tylko zauważysz, że wyczerpałeś niebieski pasek Mocy, staraj się na kilkanaście sekund wycofać z walki i pozwolić mu się zregenerować.
- W trakcie walki z niektórymi przeciwnikami możesz wykorzystywać tzw. Quick Time Events. Na ekranie pojawiają się wtedy symbole przycisków, które w konkretnej kolejności i określonym czasie należy nacisnąć.

Moc

M o c e

Force Lighting: Uderza w przeciwników falą błyskawic. Szczególnie przydatna w walce z różnego rodzaju mechanicznymi przeciwnikami, wyposażonymi w odrzutowe plecaki szturmowcami, złapanymi Force Grip i feluciańskimi szamanami.

Force Push: Odepchnięcie przeciwnika, a także bardzo często jego powalenie. Dłuższe przytrzymanie odpowiedzialnego za wyzwolenie tej mocy przycisku skutkuje potężnym odepchnięciem.

Force Grip: Chwyta przeciwników lub różne obiekty mocnym uściskiem oraz pozwala ciskać nimi na odległość. Jedną z najczęściej wykorzystywanych mocy, tak więc opłaca się w nią inwestować dostępne punkty. W późniejszej fazie pozwala na uniesienie nawet kilku przeciwników naraz.

Force Repulse: Tworzy wokół postaci bąbel Mocy, który następnie już jako fala uderzeniowa trafia w znajdujących się wokół wrogów. Idealnie nadaje się przeciwko wrogom korzystającym, tak jak Ty, z Mocy, w tym strażnikom senatu, szturmowcom chronionym polami siłowymi, felucianom znajdującym się pod opieką szamanów oraz bossom.

Force Lighting Shield: Zmniejsza ilość otrzymywanych obrażeń.

Force Lightsaber Throw: Pozwala rzucić mieczem świetlnym w kierunku namierzonego przeciwnika. W trakcie walki sprawdza się średnio, ale w połączeniu z Force Grip pokonasz nawet potężniejszego przeciwnika.

T a l e n t y

Fortitude: Zwiększa ilość punktów życia głównego bohatera.

Force Focus: Zwiększa ilość punktów Mocy.

Force Affinity: Zwiększa szybkość regeneracji punktów Mocy.

Vitality: Zwiększa ilość regenerujących pasek życia punktów w trakcie zabijania przeciwników.

Resilience: Redukuje ilość otrzymywanych w czasie starć obrażeń.

Battle Meditation: Zmniejsza ilość czasu potrzebnego na załadowanie mocy Starkillera.

Saber Mastery: Zwiększa ilość obrażeń zadawanych przez miecz świetlny.

Defense Mastery: Z każdym kolejnym poziomem pozwala na precyzyjniejsze odbijanie oddawanych w kierunku Starkillera strzałów.

Combo Mastery: Zmniejsza ilość zapotrzebowania na punkty mocy w trakcie wykonywania combosów.

Opis przejścia

Prolog

Główny cel misji:

Znajdź i wyeliminuj generała Kotę

Zadania dodatkowe:

Zniszcz pięć myśliwców typu TIE

Zdobądź 200 000 punktów Mocy

Znajdź 15 holocronów



Po wydaniu przez Imperatora Rozkazu 66 większość Jedi zginęła z rąk towarzyszących im klonów. Niewielu udało się przetrwać, jednak ich życie wciąż jest w niebezpieczeństwie. Nieustannie tropieni i ścigani, są zmuszeni ukrywać się w różnych, nieraz najdziwniejszych zakątkach galaktyki. Lord Darth Vader dowiedział się właśnie, że jeden z uciekinierów ukrywa się na planecie Kashyyyk...



Dawno temu, w odległej galaktyce... Jako Lord Vader znajdujesz się na planecie Kashyyyk, zamieszkałej głównie przez rasę włochatych wookiech. Idź przed siebie.

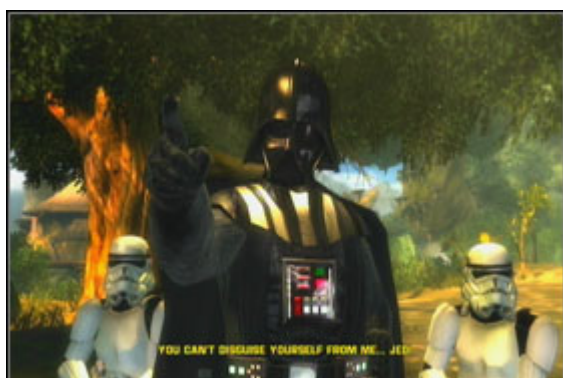
Na blokującej przejście bramie użyj mocy Force Push. Przytrzymaj przez kilka sekund przycisk, a Vader rozwali budowlę w druzgociny. Przez cały czas będziesz atakowany przez obrońców planety. Jednak dla mrocznego lorda Sithów nie stanowią oni żadnego zagrożenia.



W pewnym momencie dojdiesz do wielkiej windy. Wejź do środka i wjedź na wyższy poziom lasu.



Musisz przejść przez kilka kładek. Przez cały czas będą atakowali Cię wookie. Metodycznie ich wyznaj, aż dojdiesz do chaty, w której wedle informacji ukrywa się rycerz Jedi.



Nie jest to jednak jakiś podrzędny szermierz, ale prawdziwy fechtmistrz, który może dać się Vaderowi mocno we znaki. Walcząc z nim, pamiętaj o trzymaniu bloku i staraj się jak najczęściej korzystać z Force Repulse. Kiedy tylko Jedi przewróci się, szybko podbiegaj do niego, aby zadać mu kilka ciosów.