

Star Wars: Republic Commando

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny poradnik GRY-OnLine do gry

Star Wars Republic Commando

autor: Marcin „Siwy” Pietrak

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

[Kup książkę](#)

SPIS TREŚCI

Wprowadzenie	4
Kampania pierwsza	5
Extreme Prejudice	5
Into The Hive	7
The Strenght Of Brothers	9
Infiltrate The Droid Foundry	10
The Heart Of The Machine	12
Destroy The Factory	13
Advance To The Coreship	14
Canyons Of Death	15
To Own The Skies	16
Territory	17
Infiltration Of The Coreship	19
Waking The Giant	21
Belly Of The Beast	22
Kampania druga	23
Ghost Ship Recon	23
Delta Down	24
Unwelcome Visitors	26
Rescue The Squad	27
Alone	28
Troika	29
Jailbreak	30
Tactical Supremacy	31
Attack Of The Clones	32
Lockdown	33
The Wrath Of The Republic	34
Saving The Ship	35
Holding The Line	35
Overwhelming Odds	36
Deus Ex Machina	37
Kampania trzecia	38
The Rescue Of Tarfful	38
Hard Contact	39
From The Shadows	40
The Bodyguards	41
Obliterate The Outpost	42
Aim For The Heart	43
Critical Strike	44
The Bridge Of Kachiro	44
Frontline	44
The Gauntlet	45
Detour	46
A Bridge Too Far	47
The Wookie Resistance	48
Behind Enemy Lines	49
V.I.W.	49
Saving Ammo	50
Live Ordnance	51
The Fate Of The Resistance	51
Search And Destroy	52
Heart Of The Citadel	53
Moving Upstream	53
The Final Strike	54

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.
www.gry-online.pl



Wprowadzenie

Oto poradnik do *Star Wars: Republic Commando*. Ma on na celu pokazanie graczowi najważniejszych fragmentów każdej z trzech kampanii. Nie obejmuje on opisu broni, gdyż te nie dość że są podobne do użytych w innych grach, to jeszcze sposób ich działania wyjaśniony jest w trakcie zabawy.

Republic Commando jest liniowa i opisywane poniżej fragmenty są wyróżniającymi się momentami w całości kampanii. Jako że gra do której poradnik czytasz wybitnie kwalifikuje się do gier akcji, to nie ma sensu pisać o mniejszych potyczkach. Bez przerwy posuwaj się do przodu i wybijaj wszystkich na widok których celownik zmienia się na kolor czerwony, czyli prawie każdego.

Kampania pierwsza

Weźmiesz udział w ataku na Geonosis. Twoim głównym zadaniem jest likwidacja określonej osoby.

Extreme Prejudice



Niemalże na samym początku natkniesz się na miejsce, w którym możesz uzupełnić braki w zdrowiu. Aby tego dokonać, musisz podejść do urządzenia i wcisnąć przycisk odpowiedzialny za interakcję z otoczeniem. Podczas uzdrawiania należy uważać, gdyż trwa ono kilka chwil, a przez ten czas jesteś unieruchomiony i podatny na ataki.



Ruszaj w stronę sugerowaną przez grę. Po jakimś czasie będziesz miał okazję obejrzeć nieco większe starcie. Wyczyść okolice wraka z przeciwników i brnij dalej.



Następnie czasie trafisz w miejsce w którym będą leżały granaty. Podnieś je gdyż lada moment będą ci potrzebne.



Chwilę później będziesz musiał zniszczyć pokazane na rysunku działko. Należy w nie po prostu rzucać granatami aż do skutku.



Posuwając się w jedynym możliwym kierunku natkniesz się na pierwszego z członków zespołu. Klon oznaczony jako 62 od tej pory będzie do twojej dyspozycji.



Chwilę później będziesz miał pierwszą okazję do wydania rozkazu. W miejscu, gdzie celownik zmienia się w ikonę pokazaną na obrazku, należy coś wysadzić. Komendę wydajesz klawiszem interakcji. Możesz ją w każdej chwili cofnąć w taki sam sposób. Ikona od czasu rozpoczęcia wykonywania czynności do jej końca będzie miała kolor czerwony.



Gdy partner założy uzbrojony ładunek wybuchowy, to po skierowaniu celownika na niego, zmieni on wygląd na ikonę symbolizującą detonację. Po wciśnięciu przycisku interakcji nastąpi wybuch i będzie można iść dalej.



Podążając dalej natkniesz się na drzwi oznaczone niebieskimi strzałkami. W ten właśnie sposób w *Republic Commando* oznaczany jest koniec poziomu.

Into The Hive



Na początek przebij się przez drzwi. Zaraz za nimi zobaczysz, jak kolejny z członków zespołu rozprawia się z przeciwnikiem. Po chwili przyłączy się on do oddziału.



Wydaj nowemu nabytkowi rozkaz, aby zajął się konsolą stojącą nieopodal. Po nakierowaniu na nią celownik przybierze specyficzny dla tego manewru kształt.



W miejscach, w których można podreperować zdrowie, także możesz wydawać podkomendnym rozkazy. Celownik zmieni się w ikonę przedstawiającą krzyżyk w kółku.



Jednym z dwóch sposobów forsowania drzwi jest „slice maneuver”. Możesz zainicjować go samemu lub wydać stosowny rozkaz. Celownik jak zwykle się zmieni.