

**Star Wars:
Battlefront**
PORADNIK DO GRY

Oficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Star Wars: Battlefront

autor: Cyrk0n

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8060-320-2

Producent EA Digital Illusions/EA DICE, Wydawca Electronic Arts Inc., Wydawca PL Electronic Arts Polska
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	4
Podstawy	5
Interfejs	5
Sterowanie	6
PC	6
Porady	8
Porady ogólne - jak grać?	8
Radar	10
Tryby gry	11
Drop zone	11
Atak AT-AT	13
Supremacja	16
Pogoń za droidami	20
Potyczka	22
Bohaterowie i złoczyńcy	23
Łowy na bohatera	25
Ładunek	26
Eskadra	28
Mapy	31
Placówka Beta	31
Pustkowiec Junlandii	41
Leśny Księżyc Endora	54
Sullst	58
Gwiezdne karty	69
Stałe	69
Zużywalne	73
Bronie	76
Do 10 poziomu	76
Powyżej 10 poziomu	77
Bohaterowie i złoczyńcy	78
Darth Vader	78
Imperator Palpatine	80
Boba Fett	82
Luke Skywalker	84
Księżniczka Leia Organa	86
Han Solo	88
Pojazdy	90
AT-ST	90
AT-AT	92
Samoloty	94

Znajdźki	98
Przetrwanie na Endorze	98
Przetrwanie na Sullust	106
Przetrwanie na Tatooine	111
Przetrwanie na Hoth	118
Bitwa na Hoth	125
Bitwa na Tatooine	131
Bitwa na Sullst	136
Bitwa na Endor	142
Star Wars: Battlefront - wymagania sprzętowe	149

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.

www.gry-online.pl

Wprowadzenie



Poradnik do gry *Star Wars: Battlefront* zawiera kompletne informacje na temat rozgrywki wieloosobowej. Znajdziesz tu wiele informacji na temat różnorodnych trybów rozgrywki, dostępnych w grze pojazdów kultowych dla serii filmów pojazdów, czy gry bohaterami z oryginalnej trylogii Star Wars. Ponadto dowiesz się, co odblokowywać w pierwszej kolejności, a na czym starać się zaoszczędzić. Nie zabraknie tu również masy porad, które wykorzystywać można w każdych sytuacjach. W grze oprócz trybu multiplayer dostępne są również misje wykonywane samemu lub wspólnie z kolegami. Jeden rozdział poświęcony jest znajdźkom dostępnym w tych misjach. *Star Wars: Battlefront* to kolejna odsłona strzelanin sieciowych osadzona w niezwykle popularnym uniwersum Gwiezdných Wojen. Za stworzenie gry odpowiada nowo powstałe studio Dice LA i firma Disney Interactive. Gracze przeniesieni zostają do uniwersum Gwiezdných Wojen, gdzie trwa odwieczna walka o panowanie nad galaktyką. Produkcja napędzana będzie silnikiem Frostbite 3, znanego z najnowszej odsłony serii *Battlefield*. Nie tylko na silniku kończą się podobieństwa do *Battlefielda*. Mimo pozornie zupełnie innej oprawy, bardziej wprawieni gracze dostrzegą pewne analogie w sposobie poruszania się, czy niektórych czynnościach.

Zawartość poradnika do gry *Star Wars: Battlefront*:

- porady dotyczące dostępnego w grze uzbrojenia, gadżetów i ulepszeń;
- omówienie rozwoju konta;
- wyjaśnienie funkcjonujących w grze mechanizmów rozgrywki;
- szczegółowe omówienie wszystkich trybów rozgrywki, jak i map, na których rozgrywają się starcia;
- szereg porad, przydatnych zarówno dla początkujących jak i bardziej zaawansowanych graczy.

Podstawy

Interfejs

Na ekranie gracza w grze nie ma zbyt wielu komunikatów. To dobrze, ponieważ pokazywane są tylko najważniejsze informacje, dzięki czemu można skupić się na grze. Ponadto, można wyłączyć pokazywanie niektórych komunikatów w zakładce *settings>gameplay*.



HUD

Omawianie HUDu zaczniemy od góry. Znajduje się tam **aktualny wynik** oraz **czas pozostały do zakończenia meczu**. **Nieco niżej wyświetlają się aktualne cele dla zespołu**.

Minimapa znajduje się w lewym dolnym rogu ekranu. Można z niej odczytać pozycje sojuszników oraz lokalizację celów mapy (np. kapsuły w trybie "Drop zone").

Na środku pojawiają się **zdobywane punkty** i **zdobywane nagrody** za serie zabójstw czy inne zadania.

Czerwony pasek pod nimi wskazuje ile graczowi pozostało **procent życia**. Ta część HUDu znika, gdy postać jest w pełni zdrowa.

Po prawej stronie znajdziemy dostępne **karty** (np. granaty) wraz z przyciskami odpowiadającymi za ich aktywację. Będą tam również pokazane zdobyte **power-upy** (np. wieżyczka).

Nad nimi umiejscowiony został **kill feed**, czyli miejsce w którym wypisywane są wszystkie zabójstwa.

Sterowanie

PC

	Poruszanie się
	Skakanie
	Sprint
	Kucanie
	Strzelanie
	Celowanie
	Broń podstawowa

	Używanie kart
	Atak wręcz
	Interakcja
	Tablica wyników
	Zmiana kamery
	Czat ze wszystkimi
	Czat z zespołem
	Czat z partnerem
	Chłodzenie aktywne broni