



Spider-Man: Miles Morales **poradnik do gry**

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Spider-Man: Miles Morales

autor: Olga Fiszer

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8112-771-4

Producent Insomniac Games, Wydawca Sony Interactive Entertainment,
Wydawca PL: Sony Interactive Entertainment Polska.

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	5
Podstawy	11
Porady na start	11
Rozwój postaci	14
Poziomy trudności	15
Walka	16
Eksploracja	21
Testy	24
Easter egg	25
FAQ	36
Szybka podróż - czy jest w grze?	36
Grób Jeffersona Davisa - gdzie jest?	37
Statua Stana Lee - gdzie jest?	38
Łódka - gdzie znaleźć?	39
Ukryte trofea - jak odblokować?	40
Multiplayer - czy jest dostępny w grze?	41
Nowa Gra+ - jak rozpocząć?	42
Hailey - kim jest?	43
J. Jonah Jameson - czy pojawia się w grze?	44
Kostiumy	45
Sportowy Kostium	45
Kostium Wielka Odpowiedzialność	46
Kostium Domowej Roboty	47
Kostium T.R.A.C.K.	48
Animowany Kostium	49
Kostium Brooklyn Visions Academy	50
Karmazynowy Kostium z Kapturem	51
Kostium C.I.O.S.	52
Kostium To już koniec	53
Kostium Miles Morales 2099	54
Kostium Spider-Man Uniwersum	55
Klasyczny Kostium	56
Kostium Dumy Harlemu	57
Zimowy Kostium	58
Kostium Miles Morales 2020	59
Kostium z Programowalnej Materii	60
Kostium Fioletowej Finezji	61
Kostium z Kotem ze Sklepu	62
Kostium Treningowy Spider-Mana	63
Modyfikacje	64
Modyfikacje kostiumu	64
Modyfikacje wizjera	68
Gadżety	72
Wyrzutnie Sieci	72
Holodron	75
Zdalna mina	77
Studnia Grawitacyjna	79
Aneks	81
Sterowanie PS4 / PS5	81
Trofea	83
Edycje gry	93
Długość gry	94
Darmowa aktualizacja do PS5	95
Polska wersja językowa	96
Tryb fotograficzny	97
100% - jak ukończyć całą grę?	99
Opis przejścia - misje główne	100
Lista wszystkich misji głównych	100

Szykuj wyrzutnie sieci	101
Prezent pożegnalny	103
Nowe flip	104
Służymy miastu	106
La Nochebuena	108
Kłopoty w harlemskim metrze	110
Odnawianie znajomości	114
Czas działać	115
Ktoś nie wyłączył świateł	118
Szpiegostwo przemysłowe	120
Potajemnie w Undergroundzie	124
Zanim opadnie kurtyna	126
W pełnym zgiełku	130
Spotkanie na szczycie	131
Więzi rodzinne	135
Jak prawdziwi naukowcy	137
Bitwa o Harlem	142
Misje poboczne	145
Lista wszystkich misji pobocznych	145
Złodzieje!	146
Lokalny biznes w niebezpieczeństwie	148
Zamknięcie F.E.A.S.T w Harlemie	151
Mamy trop!	154
Powrót do początku	156
Dobra materialne	157
Ostatni test	158
Przesyłka priorytetowa	160
Kocia piżama	165
Atlas świata	166
Harlem	166
Upper West Side	172
Central Park	178
Upper East Side	181
Hell's Kitchen	187
Midtown	191
Greenwich	196
Chinatown	201
Dzielnica Finansowa	206
Sekrety, znajźki, aktywności poboczne	210
Skrytki Undergroundu	210
Kapsuły czasu	228
Próbki dźwiękowe	236
Laboratoria i kryjówki	241
Laboratoria Roxxon	241
Kryjówki Undergroundu	248
Wyzwania w szkoleniu Spider-Mana	255
Wyzwania walki	255
Wyzwania poruszania się	257
Wyzwania skradania się	259
Aplikacja MSMZS	261
Aktywności	261
Przestępstwa	269
Bossowie	275
Rhino	275
Roxxon Rhino	277
Prowler	279
Tinkerer	282

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Poniższy poradnik zawiera kompletny zbiór informacji o grze **Marvel's Spider-Man Miles Morales**. Poznasz tu wszystkie podstawowe mechaniki rozgrywki, które pomogą ci ukończyć grę, znaleźć 100% sekretów oraz szczegółowo opisane wszystkie osiągnięcia potrzebne do zdobycia platyny.

Pierwsza duża część poradnika to **podstawy** dotyczące gry. Znajdziesz tam przydane **porady na start**, informacje dotyczące **rozwoju postaci** i dostępnych **poziomach trudności**. W rozdziale **FAQ** zaś odpowiadamy na najczęściej zadawane pytania. Na kolejnych stronach przeczytasz między innymi o wydanych **edycjach gry**, **aktualizacji do PlayStation 5**, **polskiej wersji językowej** oraz **trybie fotograficznym**. Nie zabraknie tam też opisu walki z **Bossami** oraz **poradnika trofeowego** pomocnego przy zdobywaniu **platyny**. W dziale **kostiumów** przeczytasz o dostępnych strojach i modyfikacjach **wizjera** Milesa wraz z ich ulepszeniami i **gadżetami**. Druga część to solucja, dokładnie opisująca przejście wszystkich **misji głównych** oraz **pobocznych**.



Trzecia część poradnika dotyczy **sekretów, znajdziek i aktywności pobocznych**. Preczytasz tam bardzo szczegółowy opis i położenie wszelki przedmiotów kolekcjonerskich takich jak **kapsuły czasu**, **pocztówki**, **skrytki Undergroundu** czy **próbki dźwiękowe**. Znajdziesz również informacje dotyczące **kryjówek Undergroundu** i **laboratoriów Roxxon** oraz dostępnych aktywności z **aplikacji MSMZS**. W rozdziale **testy** opisane zostało szkolenie Spider-Mana wraz z jego wszystkimi wyzwaniem.

Porady dla początkujących

Poniżej znajduje się kilka najważniejszych podpowiedzi dla tych, którzy dopiero zaczynają przygodę jako człowiek pająk.

1. Nauka poruszanie się po mieście jako Spider-Man to podstawa. Poświęć chwilę na swobodne bujanie się na sieci, w odpowiednim momencie należy puszczać sieć i wypuszczać nową wiązkę pajęczyny. Testy w szkoleniu Spider-Mana są odblokowane na wczesnym etapie gry. Udaj się w wyznaczone miejsca na mapie aby poćwiczyć wszystkie zdolności Milesa.
2. Wykonując zadania poboczne lub aktywności z aplikacji MSMZS zdobywasz żetony, przedmioty niezbędne do wykupienia lub modyfikacji gadżetów. W skrytkach Undergroundu zaś możesz dodatkowo znaleźć elementy niezbędne do wykonania kostiumów.
3. Podczas zadawania ciosów wrogom napełniasz swój pasek jadu, znajdujący się w lewym, górnym rogu ekranu. Gdy pasek zaświeci się na pomarańczowo Miles będzie mógł użyć swych jadowitych zdolności. Jadowity cios, sprint czy rozwałka zadają dużo obrażeń i przydają się przede wszystkich przy dużej grupie przeciwników lub walce z Bossami.
4. Przy starciu z większą ilością złoczyńców spróbuj najpierw po cichu wyeliminować niektórych z nich. Snajperzy zawsze stanowią większe zagrożenie i często stoją samotnie na pobliskich dachach lub wzniesieniach.
5. Walcząc wykorzystuj również przedmioty w twoim otoczeniu. Na takich obiektach będzie widoczny napis L1+R1, rzucaj nimi w grupki wrogów aby szybciej wygrać bitwę.
6. Walka z powietrza daje ci przewagę, w ten sposób nie zostaniesz otoczony przez wrogów. Wciśnij krzyżyk a następnie kwadrat aby wyskoczyć i zaatakować przeciwnika i wzbić go w powietrze. Kontynuuj atak serią ciosów wciskając kilkakrotnie kwadrat.
7. Jeśli potyczka sprawia ci problemy, pamiętaj że możesz w dowolnej chwili zmienić poziom trudności w grze.
8. Skanuj otoczenie przy pomocy R3, dzięki temu będziesz mógł dostrzec przeciwników w pobliżu, odkryć sekretne przejścia czy nawet znaleźć przedmioty kolekcjonerskie. Użycie skanera przypomni ci również o danym zadaniu podczas wykonywania misji.

Więcej porad na start znajdziesz na osobnej stronie naszego poradnika: [Porady na start](#).

Wszystkie misje główne

Główne zadania w grze są wykonywane w poniższej kolejności:

1. Szukaj wyrzutnie sieci
2. Prezent pożegnalny
3. Nowe fłip
4. Służymy miastu
5. La Nochebuena
6. Kłopoty w harlemskim metrze
7. Odnawianie znajomości
8. Czas działać
9. Ktoś nie wyłączył świateł...
10. Szpiegostwo przemysłowe
11. Potajemnie w Undergroundzie
12. Zanim opadnie kurtyna
13. W pełnym zgiełku
14. Spotkanie na szczycie
15. Więzi rodzinne
16. Jak prawdziwi naukowcy
17. Bitwa o Harlem

Wszystkie misje poboczne

Opcjonalne zadania w Spider-Man Miles Morales nie są wymagane do ukończenia głównego wątku fabuły, lecz mogą posiadać ciekawą zawartość oraz nagradzać cię dodatkowymi punktami doświadczenia, żetonami czy nawet nowymi kostiumami dla Milesa. Kolejność zaliczania questów z poniższego zestawienia nie jest obowiązkowa.

1. Złodzieje!
2. Lokalny biznes w niebezpieczeństwie
3. Zamknięcie F.E.A.S.T w Harlemie
4. Mamy trop!
5. Powrót do początku
6. Dobra materialne
7. Ostatni test
8. Przesyłka priorytetowa
9. Kocia piżama

Lista wszystkich Bossów

Podczas przechodzenia Spider-Man Miles Morales czeka cię starcie z kilkoma bossami w grze. Walki te są obowiązkowe i ściśle związane z wątkiem głównym, nie da się więc ich pominąć. Poniżej znajdziesz listę wszystkich złoczyńców, z którymi Miles musi stoczyć pojedynek.

1. Rhino
2. Roxxon Rhino
3. Prowler
4. Tinkerer

Wszystkie znajźki, aktywności i przedmioty

W Spider-Man Miles Morales na zebranie czeka spora ilość przedmiotów kolekcjonerskich. Oprócz znajdziek, w Nowym Jorku zostały ukryte również skrytki Undergroundu. Można w nich znaleźć elementy niezbędne do wykonania nowych kostiumów dla Milesa. Oto lista rzeczy do odnalezienia:

Znajźki

1. Skrytki Undergroundu
2. Kapsuły czasu
3. Próbkki dźwiękowe

Laboratoria i kryjówki

1. Laboratoria Roxxon
2. Kryjówki Undergroundu

Wyzwania w szkoleniu Spider-Mana

1. Wyzwania walki
2. Wyzwania poruszania się
3. Wyzwania skradania się