



Sniper Elite II: Afrika

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Sniper Elite III

Afrika

autor: Jacek "Stranger" Hałas

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Rebellion, Wydawca Rebellion, Wydawca PL Techland
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	5
Sterowanie	7
PC	7
Interfejs użytkownika	10
Poruszanie się	10
Celowanie	12
Porady	14
Wybór poziomu trudności	14
Korzystanie z broni snajperskiej	15
Prowadzenie działań z ukrycia	18
Rodzaje przeciwników	22
Główne i poboczne cele misji	25
Zdobywanie doświadczenia	27
Elementy wyposażenia	28
Przygotowywanie się do kolejnych misji	29
Misja 1 - Siege of Tobruk	30
Mapa i statystyki	30
Wylimitowanie obserwatorów artyleryjskich	33
Zniszczenie ciężkiej artylerii	34
Przeprawa przez przełęcz górską	35
Zneutralizowanie czterech wyrzutni rakietowych	37
Dotarcie do punktu widokowego	42
Misja 2 - Gaberoun	43
Mapa i statystyki	43
Pozyskanie informacji na temat bazy	48
Wylimitowanie pierwszego wrogięgo oficera	50
Wylimitowanie drugiego wrogięgo oficera	53
Wylimitowanie trzeciego wrogięgo oficera	58
Wylimitowanie czwartego wrogięgo oficera	62
Zorganizowanie zasadzki na generała	65
Dotarcie do strefy ewakuacji	67
Misja 3 - Halfaya Pass	68
Mapa i statystyki	68
Zbadanie południowych obozowisk	73
Zniszczenie pierwszej artylerii	75
Dotarcie do centralnej części mapy	80
Zbadanie centralnej części mapy	84
Zniszczenie drugiej artylerii	88
Zniszczenie trzeciej artylerii	92
Zniszczenie wrogięgo czołgu	96
Spotkanie się z sojusznikami	98
Misja 4 - Fort Rifugio	99
Mapa i statystyki	99
Zbadanie południowej części mapy	104
Zbliżenie się do fortu	108
Przedostanie się do wnętrza fortu	112
Zdobycie klucza do celi	114
Odnalezienie celi więzionego informatora	116
Oczyszczenie dziedzińca z jednostek wroga	119
Dotarcie do południowych murów obronnych	121
Ochronianie uciekającego informatora	122

Misja 5 - Siwa Oasis	124
Mapa i statystyki	124
Przedostanie się do starego miasta	129
Eksploracja starego miasta	134
Dotarcie do biura Vahlena	141
Dotarcie do punktu widokowego	142
Zidentyfikowanie i śledzenie wrogiego oficera	143
Zniszczenie czołgu	146
Wyeliminowanie snajperów	147
Misja 6 - Kasserine Pass	148
Mapa i statystyki	148
Zniszczenie pierwszej wyrzutni raketowej	153
Zniszczenie drugiej wyrzutni raketowej	157
Przedostanie się do centrum dowodzenia Vahlena	161
Zbadanie centrum dowodzenia Vahlena	164
Zdobycie kombinacji do sejfów	165
Zniszczenie czołgu Tygrys	167
Pozbycie się przeciwników broniących świątyni	168
Otwarcie sejfów	170
Dotarcie do ciała Brauera	171
Misja 7 - Pont Du Fahs Airfield	172
Mapa i statystyki	172
Eksploracja zachodniej części lotniska	177
Eksploracja wschodniej części lotniska	181
Uzyskanie dostępu do sieci bunkrów	188
Odnalezienie mapy fabryki	190
Oślanianie sojuszników	193
Zniszczenie wrogich maszyn	195
Dotarcie do strefy ewakuacji	197
Misja 8 - Ratte Factory	198
Mapa i statystyki	198
Dotarcie do fabryki	202
Zniszczenie pierwszego transformatora	203
Zniszczenie drugiego transformatora	208
Zniszczenie składu amunicji	211
Dotarcie do windy towarowej	214
Eksploracja hali z czołgiem	215
Podłożenie czterech ładunków wybuchowych przy filarach	218
Podłożenie ładunku wybuchowego na czołgu	221
Ucieczka z hali	223
Oddanie strzału z gniazda snajperskiego	224
Sekrety - Informacje wstępne	226
Sekrety - Misja 1	227
Mapa sekretów z pierwszej misji	229
Dzienniki wojenne	229
Karty kolekcjonerskie	231
Dalekie strzały	232
Ulepszenia broni	233
Sekrety - Misja 2	234
Mapa sekretów z drugiej misji	234
Dzienniki wojenne	237
Karty kolekcjonerskie	244
Dalekie strzały	245
Ulepszenia broni	246
Sekrety - Misja 3	248
Mapa sekretów z trzeciej misji	248
Dzienniki wojenne	251
Karty kolekcjonerskie	257
Dalekie strzały	259
Ulepszenia broni	260

Sekrety - Misja 4	262
Mapa sekretów z czwartej misji	262
Dzienniki wojenne	265
Karty kolekcjonerskie	269
Dalekie strzały	271
Ulepszenia broni	272
Sekrety - Misja 5	274
Mapa sekretów z piątej misji	274
Dzienniki wojenne	277
Karty kolekcjonerskie	282
Dalekie strzały	283
Ulepszenia broni	284
Sekrety - Misja 6	286
Mapa sekretów z szóstej misji	286
Dzienniki wojenne	289
Karty kolekcjonerskie	294
Dalekie strzały	296
Ulepszenia broni	297
Sekrety - Misja 7	299
Mapa sekretów z siódmej misji	299
Dzienniki wojenne	302
Karty kolekcjonerskie	307
Dalekie strzały	309
Ulepszenia broni	310
Sekrety - Misja 8	312
Mapa sekretów z ósmej misji	312
Dzienniki wojenne	315
Karty kolekcjonerskie	318
Dalekie strzały	321
Ulepszenia broni	323
Osiągnięcia	325
Sniper Elite III - Afrika - wymagania sprzętowe	334
PC - informacje ogólne	335
Sniper Elite III wymagania sprzętowe PC	335

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.

www.gry-online.pl

Wprowadzenie



Nieoficjalny poradnik do gry *Sniper Elite III: Afrika* zawiera przede wszystkim **bardzo szczegółowy opis przejścia wszystkich misji**, które wchodzi w skład kampanii dla pojedynczego gracza. W omówieniach poszczególnych etapów największy nacisk położono na **prowadzenie działań z ukrycia i skuteczne eliminowanie przeciwników**, ze szczególnym uwzględnieniem stanowiących poważne zagrożenie wrogich snajperów. Jako że gra oferuje większą swobodę eksploracji okolicy od poprzedniej części cyklu w niektórych lokacjach dużo uwagi poświęcono **przedstawieniu różnych ścieżek do celów misji**. W opisach przejścia kolejnych etapów znajdują się także informacje na temat **pozyskiwania znajdziek (sekretów) i zaliczania dodatkowych wyzwań**. Te opcjonalne aktywności szerzej zostały opisane w odrębnych rozdziałach. Niniejszy poradnik zawiera również kilka mniejszych rozdziałów, oferujących między innymi **przydatne wskazówki** (pozostawanie niezauważonym, reakcje przeciwników na poczynania bohatera, zasady korzystania z broni snajperskiej itp.) oraz **zestawienie wszystkich dostępnych osiągnięć/trofeów**. *Sniper Elite III: Afrika* to kolejna odsłona popularnej serii strzelanin. Akcja gry ponownie umiejscowiona jest w realiach II Wojny Światowej, aczkolwiek tym razem znany fanom cyklu strzelec wyborowy Karl Fishburne przenosi się na tytułowy Czarny Kontynent, odwiedzając między innymi słynną twierdzę pod Tobrukiem.

**Zawartość poradnika do gry *Sniper Elite III: Afrika*:**

- Bardzo szczegółowy opis przejścia wszystkich misji trybu dla pojedynczego gracza;
- Wysokiej jakości mapy wszystkich głównych lokacji gry z zaznaczonymi najważniejszymi obszarami, ścieżkami i miejscami napotykania przeciwników;
- Informacje na temat lokalizacji wszystkich sekretów (znajdziek) i miejsc zaliczania dodatkowych wyzwań;
- Szereg wskazówek dotyczących m.in. prowadzenia działań z ukrycia i umiejętnego wykorzystywania broni snajperskiej;
- Zestawienie wszystkich dostępnych osiągnięć/trofeów wraz z podpowiedziami jak je zdobywać.

Jacek "Stranger" Hałas (www.gry-online.pl)

Sterowanie

P C

	Poruszanie postacią
	Chód
	Sprint
	Przykucnięcie / Położenie się na ziemi
	Strzał
	Przeładowanie broni / Podniesienie przedmiotu
	Użycie lunety
	Przybliżenie i oddalenie obrazu podczas używania lunety / Zmiana broni
	Wstrzymanie oddechu podczas używania broni snajperskiej / Atak wręcz
	Celowanie
	Interakcja / Upuszczenie przenoszonych zwłok