



Shadow of the Tomb Raider

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Shadow of the Tomb Raider

autor: Natalia "N.Tenn" Fras & Jacek "Stranger" Hałas

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. **Wszelkie prawa zastrzeżone.**

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8112-565-9

Producent Nixxes Software, Wydawca Square-Enix/Eidos, wydawca PL Cenega S.A.
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	6
Jaki wybrać poziom trudności?	7
Skrócony poradnik przetrwania	8
Jakie umiejętności odblokować jako pierwsze?	12
Jak szybko zdobywać XP?	13
Jak zmienić ubranie Lary?	14
Ile czasu potrzeba na ukończenie gry?	15
Jakie są dostępne wersje gry i co oferuje przepustka sezonowa?	15
Najważniejsze przyciski sterowania	17
Czy mój PC uruchomi Shadow of the Tomb Raider?	18
FAQ	19
Jak odzyskać stracony nóż, łuk i czekan?	19
U kogo kupić ulepszenia sprzętu Lary?	24
Jak korzystać z opcji szybkiej podróży?	30
Gdzie znaleźć handlarke Moraekah?	32
Jak zdobyć wytrych do otwierania skrzyń?	37
Jak gromadzić złoto i na co je wydawać?	40
Czy można powrócić Kukulkan (Miasta Węża) po ukończeniu gry?	43
Jak zdobyć strzelbę?	46
Czy można powrócić do posiadłości Croftów?	50
Jak zdobyć pióra orla i pióra kondoraw?	57
Zagadki i rozwiązania	61
Jak rozwiązać zagadkę z mostem w peruwiańskiej dżungli?	61
Jak rozwiązać zagadkę z Białą Królową w posiadłości Croftów?	65
Jak rozwiązać zagadkę z bramą w ruinach w Kuwak Yaku?	70
Jak zaliczyć Próbę Orła?	74
Jak zaliczyć Próbę Węża?	86
Jak rozwiązać zagadkę z drogą krzyżową pod biblioteką w San Juan?	93
Zagadka z bramą Oka Węża w Cenotes	101
Krypty	110
Krypty - Peruwiańska dżungla	110
Krypty - Kuwak Yaku	119
Krypty - Ukryte Miasto	122
Krypty - Misja San Juan	135
Monolity	137
Jak działają monolity?	137
Dialekt Quechua - monolity	140
Peruwiańska dżungla (Peruvian Jungle)	140
Kuwak Yaku (Kuwak Yaku)	142
Ukryte Miasto (The Hidden City)	144
Misja San Juan (Mission of San Juan)	146
Dialekt Mam- monolity	148
Kuwak Yaku (Kuwak Yaku)	148
Ukryte Miasto (The Hidden City)	152
Dialekt Yucatec - monolity	156
Ukryte Miasto (The Hidden City)	156

Grobowce wyzwań	164
Grobowce wyzwań w Peruwiańskiej dżungli	164
Grobowce wyzwań w Cenote	175
Grobowce wyzwań w Ukryte Miasto	180
Grobowce wyzwań w Kuwak Yaku	199
Grobowce wyzwań w Misja San Juan	205
Umiejętności specjalne - Grobowce wyzwań	215
Porady	221
Poziomy trudności	221
Eksploracja świata gry	223
Skradanie się	228
Walka	231
Wyposażenie	235
Stroje Lary	235
Złote bronie	260
Sterowanie i wymagania	266
Sterowanie	266
Wymagania sprzętowe	271
OPIS PRZEJŚCIA	274
Cozumel	274
Prolog i miasteczko w Cozumel	274
Dotarcie do wejścia do ruin w Cozumel	276
Zbadanie ruin świątyni w Cozumel	279
Przejście przez wykopaliska i ucieczka	285
Peruviańska dżungla	289
Odzyskanie noża i łuku	289
Walka z jaguarami i dotarcie do Jonaha	294
Rozwiązanie zagadki z mostem	297
Posiadłość Croftów	302
Wdrapanie się na szczyt zamku	302
Dostanie się do Zakazanego Grobowca i uwolnienie Białej Królowej	305
Peruviańska dżungla - powrót	311
Dotarcie do Kuwak Yaku	311
Kuwak Yaku	314
Zbadanie ruin i dotarcie do świątyni w Kuwak Yaku	314
Zbadanie wykopalisk i rozwiązanie zagadki z zamkniętą bramą	317
Wydostanie się ze świątyni i powrót do wioski	321
Zaliczenie Próby Jaguara i Pajaka	324
Zaliczenie Próby Orła	326
Ukryte Miasto	340
Zbadanie Brzucha Węża i Głowy Węża	340
Świątynia w górach	350
Zbadanie świątyni i odnalezienie srebrnego pudełka - Oko Węża; Z pustymi rękoma	350
Ucieczka z Unuratu i zbadanie grobowca Sinchi Chiqa - Ostatni władca	366
Pola naftowe Porvenir	370
Odnalezienie Jonaha i pokonanie wojsk Trójcy - Oberwanie chmury	370

Misja w San Juan	376
Via Veritas - Odnalezienie sekretnej krypty	376
Via Crucis - Zbadanie tajnej krypty i odnalezienie srebrnego pudełka	381
Veni Vidi Perdidi - Ucieczka z San Juan	386
Finał - Miasto Węża	390
Miasto Węża - Przeprawa przez miasto i pokonanie finałowego bossa	390
Misje poboczne	399
Misje poboczne w Kuwak Yaku	399
Misje poboczne w Ukryte Miasto	402
Misje poboczne w Misja San Juan	421
SEKRETY	429
Cozumel	429
Wyzwania	429
Murale	432
Skrzynie, relikty i dokumenty	434
Peruwiańska dżungla	440
Wyzwania	440
Murale	444
Relikty, dokumenty i skrzynie skarbów	450
Posiadłość Croftów	465
Wyzwania	465
Kuwak Yaku	467
Wyzwania	467
Murale	472
Skarby, relikty i dokumenty	479
Próba Orła	497
Murale	497
Dokumenty i survival cache	499
Ukryte Miasto	501
Wyzwania	501
Murale	510
Dokumenty	525
Relikty	552
Skrzynie i skrytki survivalowe	572
Cenotes	592
Wyzwania	592
Murale	596
Dokumenty i relikty	598
Misja San Juan	607
Wyzwania	607
Murale	609
God of Cocoa	611
Dokumenty	612
Relikty	628
Skrytki survivalowe i skrzynia konwistadora	635
Pola naftowe Porvenir	641
Murale, dokumenty i relikty	641

PORADNIK TROFEOWY	646
Wszystkie trofea	646
A nuż to nóż	678
Dobry samarytanin	680
Jeden za drugim	682
Legendarny łowca	684
Łowca skarbów	687
Miejsca spoczynku	690
Na wysokości wyzwania	692
Niespodzianka!	694
Od stóp do głów	697
Pierwsza krew	699
Rewolwerowiec	702
Samobój	704
Skarby przeszłości	707
Specjalizacja	709
Tomb Raider	711
Znajdź mnie, jeśli potrafisz	714
Zoolog	716

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.

www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Nieoficjalny poradnik do *Shadow of the Tomb Raider* pomaga w **ukończeniu gry w 100 procentach i poznaniu jej wszystkich atrakcji**. Poradnik podzieliliśmy na kilka dużych części. Na początkowych stronach poradnika znalazły się między innymi strony z **ogólnymi poradami dotyczącymi rozgrywki** oraz **sugestiami odnośnie odblokowywania najlepszych umiejętności**. Rozdział z odpowiedziami na najczęściej zadawane pytania porusza z kolei takie tematy jak **zdobywanie gadżetów potrzebnych do docierania w niedostępne miejsca** czy **sposoby pozyskiwania surowców do craftingu**. Poradnik **do trofeów** oferuje z kolei **zestawienie wszystkich osiągnięć** wraz z rozbudowanymi komentarzami jak najłatwiej jest je zdobywać.

Dużą część poradnika do *Shadow of the Tomb Raider* stanowi **szczegółowy** opis przejścia głównego wątku fabularnego. Informuje on jak docierać do celów misji, jak radzić sobie z przeciwnikami (w tym z dziką zwierzyną) oraz jak zaliczać napotykaną zagadki środowiskowe. W naszym poradniku znalazły się również omówienia pobocznych zadań, których Lara może podejmować się w określonych momentach gry. Na osobnych stronach opisu przejścia zamieściliśmy rozwiązania wszystkich trudniejszych zagadek, którymi należy się zająć w trakcie przechodzenia gry.

Kolejny duży element poradnika to rozdział na temat **sekretów i wyzwań**. Do nadających się do odnalezienia w trakcie gry znajdziek zaliczają się między innymi relikty, dokumenty, murale, monolity czy skrytki. Na osobnych stronach rozdziału opisaliśmy krypty oraz grobowce wyzwań. W lokacjach tych Lara musi przejść przez większą lokację rozwiązując po drodze zagadki oraz unikając pułapek i przeciwników. W każdej tego typu miejscówce na bohaterkę czekają cenne nagrody (nowe umiejętności, nowe elementy wyposażenia i inne prezenty).

Shadow of the Tomb Raider to kolejna odsłona bardzo popularnej serii przygodowych gier akcji z Larą Croft w roli głównej. Słynna pani archeolog tym razem wyrusza do Ameryki Łacińskiej. W trakcie rozgrywki najwięcej czasu poświęcamy na eksplorację otoczenia (w tym tytułowych grobowców), choć w grze nie zabrakło także emocjonujących scen akcji m.in. z udziałem członków wrogiego zakonu Trójcy.

Natalia "N.Tenn" Fras & Jacek "Stranger" Hałas (www.gry-online.pl)

Jaki wybrać poziom trudności?



Shadow of the Tomb Raider umożliwia bardzo szczegółowe dostosowanie poziomu trudności rozgrywki. Możesz zdecydować się na jeden z odgórnie narzuconych poziomów lub wybrać inne ustawienia dla poszczególnych elementów gry - walki, eksploracji oraz rozwiązywania zagadek. Na potrzeby ukończenia gry po raz pierwszy najlepiej jest wybrać **normalny poziom trudności (Rite of Passage)** dla wszystkich ustawień.

1. Przeciwnicy na normalnym poziomie trudności nadal potrafią sprawnie walczyć, ale możesz pomagać sobie instynktem przetrwania do lokalizowania ich oraz leczyć Larę w trakcie walk jeśli zajdzie taka konieczność.
2. Przy ustawionym normalnym poziomie trudności eksploracji nie jesteś prowadzony za rękę do celu, ale możesz w dalszym ciągu korzystać z instynktu przetrwania. Jest on bardzo przydatny przy lokalizowaniu sekretów oraz materiałów do craftingu.
3. Normalny poziom trudności zagadek jest równoznaczny z otrzymywaniem ograniczonych podpowiedzi od Lary. Gra podświetla interaktywne elementy w trybie instynktu przetrwania, ale bohaterka nie mówi dokładnie co z nimi należy zrobić i w jakiej kolejności.

Uwaga - Każdy z poziomów trudności (walka, eksploracja, zagadki) możesz zmienić w dowolnym momencie rozgrywki z poziomu menu pauzy. Podejmowana przy rozpoczynaniu gry decyzja nie jest więc ostateczną. Jeśli np. nie potrafisz rozwiązać zagadki to obniż poziom trudności żeby otrzymać dodatkowe podpowiedzi od Lary.