

# **Satisfactory**

**PORADNIK DO GRY**

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

# Satisfactory dla początkujących

autor: Mateusz Kozik

**GRYOnline.pl**

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

ISBN 978-83-8112-627-4

Producent Coffe Stain Studios, Wydawca Coffe Stain Studios.

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp. należą do ich prawowitych właścicieli.

# Spis treści

<b>Wprowadzenie</b>	<b>3</b>
<b>Poradnik dla początkujących</b>	<b>5</b>
Porady na start - trudne początki	5
<b>Jak przeżyć w Satisfactory? - wroga fauna i flora</b>	<b>8</b>
<b>Gdzie wybudować bazę?</b>	<b>10</b>
Wydobycie surowców	11
Linie produkcyjne	13
Energia elektryczna	15
Eksploracja	18
<b>Osiągnięcia oraz odkrycia</b>	<b>20</b>
Budowa fabryki	23
Pojazdy w Satisfactory	27

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.  
[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

# Wprowadzenie

**Poniższy poradnik zawiera 10 praktycznych rad do gry Satisfactory, który pomoże zapoznać się z wszystkimi podstawowymi elementami rozgrywki.** Satisfactory to nietypowa gra o wydobywaniu surowców oraz budowaniu fabryki na nieznanym planecie. Twoim zadaniem jest pozyskanie jak największej ilości surowców oraz produktów, które musisz wysłać na orbitę. Do tego celu musisz nie tylko poznać planetę, która cię otacza, ale również nauczyć się jak najlepiej korzystać z dostępnych środków. W poradniku znajdziesz różne przydatne porady odnośnie najważniejszych aspektów gry.

**Początki** - w tym rozdziale, dowiesz się kilku praktycznych porad, przydatnych podczas pierwszej rozgrywki. Jakie przedmioty i surowce zbierać w pierwszej kolejności? Jak szukać i wydobywać rudy żelaza? Jak się leczyć i walczyć z przeciwnikami.

**Wroga fauna i flora** - planeta na której się znajdujesz, posiada bardzo nieprzyjemne środowisko, z którym będziesz musiał prędzej czy później się zmierzyć, aby rozbudować swoją fabrykę. W tej części poradnika, dowiesz się więcej o najczęstszych zagrożeniach, jakie możesz spotkać.

**Miejsce pod bazę** - szybko przekonasz się, że wybór odpowiedniej lokacji pod bazę, ma duże znaczenie. Wybranie odpowiedniej lokacji, może pomóc ci w rozbudowie twojej bazy.

**Wydobycie surowców** - jeden z ważniejszych elementów gry. Wydobywanie surowców jest filarem rozgrywki, ponieważ wszystkie przedmioty oraz produkty mogą być stworzone z konkretnych surowców. W tym rozdziale dowiesz się więcej o wydobywaniu surowców.

**Linie produkcyjne** - to element przy którym spędzisz najwięcej czasu oraz jest główną osią zabawy. Dowiesz się jak zbudować proste i zaawansowane linie produkcyjne, które pomogą ci w produkcji różnych towarów. Automatyzując pracy twojej fabryki jest esencją gry.

**Energia Elektryczna** - prawie każdy obiekt w grze działa dzięki energii elektrycznej. Oprócz rozbudowy sieci energetycznej, dowiesz się jak naprawić pracę generatorów i przywrócić zasilanie w razie awarii.

**Eksploracja** - z czasem odkryjesz nowe technologie oraz surowce i będziesz musiał wyruszyć w głąb planety, aby zdobyć więcej informacji i zbudować dodatkowe placówki. Oprócz tego, planeta kryje wiele sekretów, takich jak np. wraki rozbitych statków poprzednich ekspedycji.

**Osiągnięcia oraz odkrycia** - do zwiększenia opcji oraz produktywności twojej fabryki będą niezbędne nowe technologie, osiągnięcia oraz odkrycia. To wszystko jest niezbędne do rozbudowy bazy i postawienia Kosmicznej Winda.

**Budowa fabryk** - ostatnią częścią poradnika jest garść wskazówek przy budowaniu fabryki, przy wykorzystaniu fundamentów oraz stawianiu obiektów na małej przestrzeni.

**Mateusz Kozik** ([www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl))

## Sterowanie

**Domyślny układ klawiszy w grze Satisfactory wyglądają następująco:**

WASD - klawisze kierunku i poruszania się po świecie gry

Spacja - skok / hamulec w pojazdach / w stole do tworzenia: przytrzymaj, aby tworzyć przedmioty i obiekty(zamiast klawisza LPM)

LPM - wybór opcji / atak

PPM - w menu budowy po najechaniu na obiekt- dodanie przedmiotów do listy potrzebnych surowców / alternatywny atak

E - klawisz interakcja

R - przeładowanie

Rolak myszki - obracanie budynków w trybie budowy

Lewy Ctrl - budowanie w trybie siatki

Tab - ekwipunek

Q - menu budowy

F - narzędzie dekonstrukcyjne

C - Skaner surowców

X - skrzynka wiadomości oraz schematów

Z - mapa

Spacja - 1-9 klawisze skrótów.

**Możesz przypisać więcej obiektów z menu budowy do klawiszów skrótów**, aby przyspieszyć czas tworzenia fabryki oraz konstruowania najczęściej używanych budynków. Gdy otworzysz menu budowy klawisze Q, podświetl kursorem, obiekt/budynek, z którego często korzystasz. Następnie wciśnij liczbę. od teraz wybrana konstrukcja będzie pd wybranym klawiszem.

# Poradnik dla początkujących

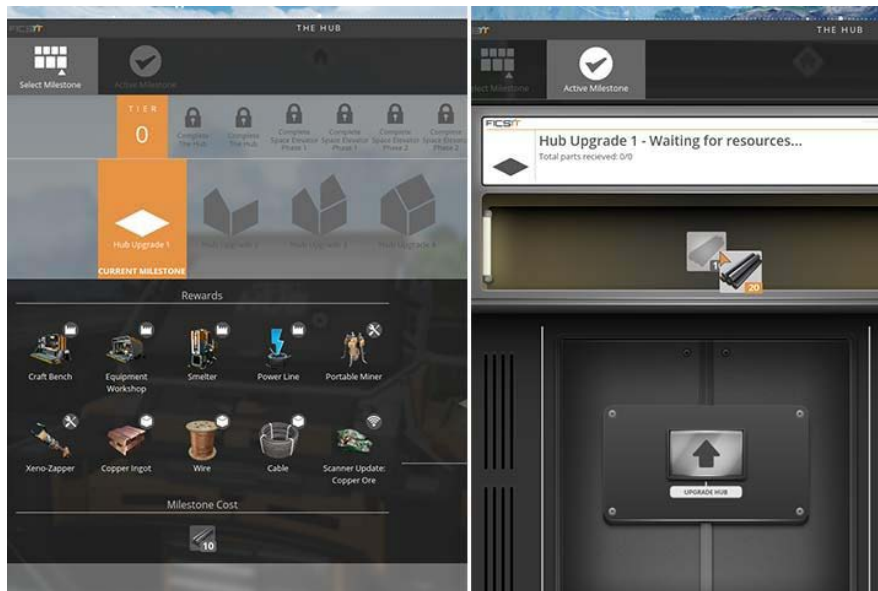
## Porady na start - trudne początki w Satisfactory

Podczas transportu na powierzchnię planety zostaniesz poinformowany o celu twojej misji oraz zostaną ci udzielone wskazówki, jak to osiągnąć. Jest jednak kilka rzeczy, które warto wiedzieć na początku rozgrywki w Satisfactory.

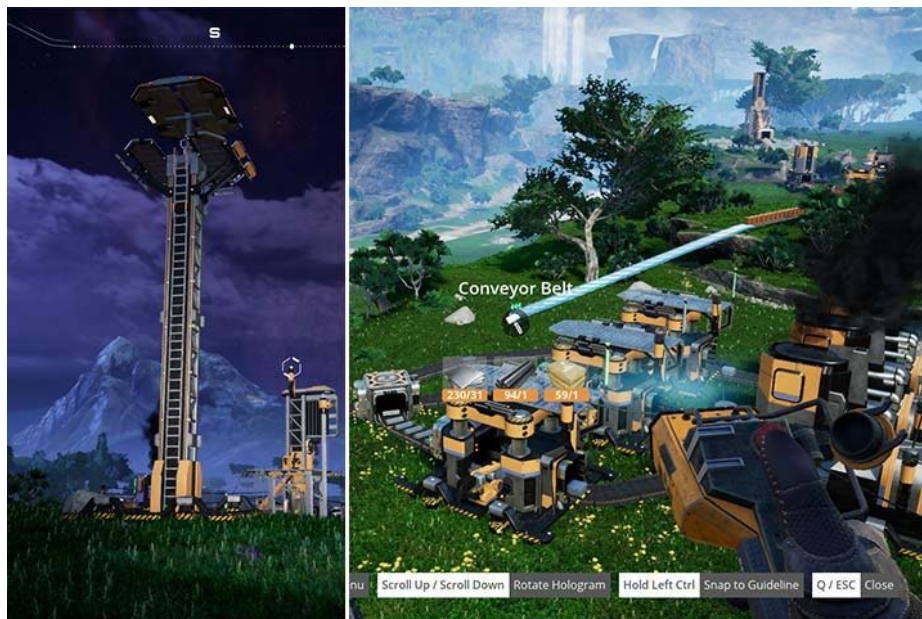
- **Uważaj na dzięki zwierzęta!** Większość spotkanych przedstawicieli planety jest wrogo nastawiona do ciebie. Łatwo odróżnić takie zwierzęta - zaczną biec w twoją stronę i atakować cię na różne sposoby. Zwierzęta neutralne najczęściej nie reagują na twoją obecność lub uciekają. Jeżeli już cię jakiś zwierz zaatakuje, uciekaj i często podskakuj - to najprostszy sposób na obronę przed większością wrogów.



- **Lecz się za pomocą orzechów i owoców leśnych.** Znajdziesz ich sporo w każdym obszarze planety. Wystarczy się rozglądać. Zazwyczaj są to małe krzaczki, na których jest kilka sztuk zdrowego jedzenia.
- **Zbieraj liście i drewno.** Gdziekolwiek idziesz lub podróżujesz, zbieraj napotkaną roślinność. Jest to podstawowe paliwo dla twoich generatorów prądu w pierwszych etapach rozgrywki. Jeśli będziesz to robił przy każdej wycieczce po surowce lub w trakcie budowy swojej fabryki, nie będziesz musiał marnować czasu na zbieranie liści i drewna.
- **Skup się na produkcji żelaza, miedzi oraz kamienia i produktów na ich bazie.** Żelazo jest podstawą wielu produktów i przedmiotów. Żelazne płyty służą do stawiania taśmociągów oraz bardziej zaawansowanych obiektów i przedmiotów. Miedź jest też bardzo ważnym elementem rozbudowy - służy do produkcji kabli elektrycznych, dzięki którym podłączysz swoje budynki do sieci energetycznej. Kamień nie jest najistotniejszym na początku rozgrywki, ale z niego wytworzysz cement, który jest niezbędny do rozbudowy fabryki.



- **Jak najszybciej opracuj pierwsze technologie!** Zyskasz dostęp do automatycznych kopalni oraz obiektów produkcyjnych. W ten sposób lwią część czasu nie spędzisz przy tworzeniu produktów, ale spędzisz na budowaniu i ulepszaniu twojej fabryki.
- **Korzystaj z narzędzi dekonstrukcji - domyślnie klawisz F.** Opcja dekonstrukcji działa bardzo szybko i nie tracisz w tym procesie żadnych surowców. Korzystaj z tej opcji, aby przestawić budowlę lub przeorganizować już istniejące linie produkcyjne. Jeśli jakies surowce były na taśmociągu lub w budynkach, znajdą się w twoim ekwipunku.



- **Używaj wysokich punktów do rozbudowy swojej bazy.** Do tego celu możesz wykorzystać np. Skarpę, klif, wzniesienie lub wieżę obserwacyjną (Lookout Tower). W ten sposób o wiele szybciej i łatwiej rozbudujesz swoją bazę. Staraj się najpierw budować oddalone obiekty, a potem stawiać struktury bliżej twojej pozycji. Dzięki temu, budowle nie będą zasłaniać siebie nawzajem, a Ty w łatwy sposób rozbudujesz swoją fabrykę.
- **Podczas tworzenia przedmiotów możesz trzymać nie tylko LPM, ale również Spację.**
- **Dodatkowo, jeśli naciśniesz i przytrzymasz PPM w ekwipunku, będziesz mógł podzielić stos przedmiotów na równą połowę.** Jeśli przytrzymasz i przeciągniesz na boki, to sam zdecydujesz na jakie części chcesz podzielić stos. Wciśnięcie Shift + LPM przeniesie wszystkie przedmioty danego rodzaju pomiędzy ekwipunkiem. Natomiast wciśnięcie Ctrl + LPM, pozwala zaznaczyć kilka stosów przedmiotów do transferu.



- **Podczas budowy lub wybierania osiągnięć, możesz dodać listę potrzebnych przedmiotów do głównego ekranu gry.** W menu budowy wystarczy nacisnąć PPM na danym obiekcie. Gra doda stosowne okienko w prawym, górnym rogu. Dzięki temu, nie pogubisz się i łatwiej będziesz mógł się skupić na zebraniu konkretnych surowców i przedmiotów.