

Saints Row 2

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

Saints Row 2

autor: Maciej „Von Zay” Makuła

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Volition Inc., Wydawca THQ Inc., Wydawca PL CD Projekt
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

[Kup książkę](#)

Spis treści

Witaj w Stilwater	4
Rzeczy, o których musisz wiedzieć	5
Mieć kontrolę nad sytuacją	5
Mapy	9
Strefy wpływów	22
Broń	24
Tworzenie postaci	25
Ziomale	26
Gangi	27
Komórka	29
Miasto pełne atrakcji	33
Akcje	33
Dywersje	35
Chata	36
Zakupy	37
Pozostałe	38
Lista cudów do odblokowania	40
Misje	44
Opis przejścia	45
ŚWIĘCI Z 3. ULICY: Ucieczka z więzienia	45
ŚWIĘCI Z 3. ULICY: Wyznaczony obrońca	46
ŚWIĘCI Z 3. ULICY: Płatność z góry	49
ŚWIĘCI Z 3. ULICY: Trzej Królowie	51
ŚWIĘCI Z 3. ULICY: Jaskinie Stilwater	53
SYNOWIE SAMEDI: Komu w drogę, temu pył	54
RONINOWIE: Siódemka Świętego	56
RONINOWIE: Dzień Prania	58
BRACTWO: Pierwsze wrażenia	60
SYNOWIE SAMEDI: Pilnik w torcie	62
SYNOWIE SAMEDI: Powietrzny atak	65
SYNOWIE SAMEDI: Parking przyczep kempingowych	67
RONINOWIE: Wściekłość za kółkiem	69
RONINOWIE: Muzeum Nauki	70
RONINOWIE: Molo przy muzeum Amberbrook	72
RONINOWIE: Klub nocny na przedmieściach	73
RONINOWIE: Wykrwawianie się	75
RONINOWIE: Pomarańczowy alarm	77
RONINOWIE: Ośrodek rekreacji.	79
RONINOWIE: Łącznik z Kanto	82
RONINOWIE: Godziny odwiedzin	83
RONINOWIE: Obsługa hotelowa.	85
RONINOWIE: Spoczywaj w pokoju	88
RONINOWIE: Dobry D	90
RONINOWIE: Co kto lubi	93
SYNOWIE SAMEDI: Klub studencki	96
SYNOWIE SAMEDI: Veteran Child	97
SYNOWIE SAMEDI: Wytwórnia narkotyków	100
SYNOWIE SAMEDI: Chałupa się pali	102
SYNOWIE SAMEDI: Dok rybacki	108
SYNOWIE SAMEDI: Zły odlot	111
SYNOWIE SAMEDI: Spajające doświadczenie	114
SYNOWIE SAMEDI: Kontrola zamieszek.	117
SYNOWIE SAMEDI: Wieczny blask	120
SYNOWIE SAMEDI: Atak na posterunek 31	123
SYNOWIE SAMEDI: Tragedia handlowa	128

BRACTWO: Wspólna trasa po latach	131
BRACTWO: Apartamenty Somerset	136
BRACTWO: Nie marnuje, to nie brakuje	140
BRACTWO: Czerwony asfalt	146
BRACTWO: Dok w alei Posejdona	148
BRACTWO: Pagody na Cesarskim Placu	151
BRACTWO: Korzystna pomyłka w banku.	154
BRACTWO: Hangary lotniska Wardill	159
BRACTWO: Dziękuję i dobranoc!	162
BRACTWO: Odwet	165
BRACTWO: Więzienna przynęta	170
BRACTWO: Wróg mojego wroga	172
BRACTWO: Oblężenie	176
BRACTWO: Ostateczna rozgrywka	180
Ułtor: Szukanie zaczepki	181
Ułtor: Piramidka	184
Ułtor: Sól Ziemi... Znowu	188
Ułtor: Centrum handlowe	192
U:... i lepsze życie	195
Osiągnięcia	199

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
 Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione
 bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock
 Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.
www.gry-online.pl



Witaj w Stilwater

Saints Row 2 jest produkcją przede wszystkim niezwykle zabawną. Jej autorzy mają absolutnie gdzieś wszelkie normy dobrego smaku i rozsądku, ale jeśli przymknąć oko na owo ekscentryczne podejście – znajdziemy kawał naprawdę dobrej gry. Poradnik ten pomoże Wam przebrnąć przez misję kampanii, przybliży ogólną filozofię gry i czekające w Stillwater, bo tak nazywa się miejsce akcji, atrakcje.

Maciej „Von Zay” Makuła

Rzeczy, o których musisz wiedzieć

Mieć kontrolę nad sytuacją

Klawiszologia użyta w opisach dotyczy ustawień domyślnych.

Sterowanie pojazdem



Aby przyspieszyć, naciśnij przycisk W. Hamujesz przyciskiem S. Kiedy stoisz w miejscu, przytrzymanie przycisku S spowoduje, że pojedziesz do tyłu.

Przycisk Spacja służy do uruchomienia hamulca ręcznego.

Aby wysiąść z bryki, wciskasz przycisk E.

Przycisk X pozwoli Ci spojrzeć, co dzieje się za pojazdem, a C – włączyć kontrolę szybkości.

Walka z samochodem

Podczas jazdy bryką możesz korzystać jedynie z broni miotanej, pistoletów albo pistoletów maszynowych.

Kiedy wyposażysz się w broń, pojawi się celownik. Obracaj kamerę myszką, dzięki czemu będziesz mógł strzelać w dowolny punkt.

Lewy przycisk myszy służy do strzelania lub miotania wybraną przez Ciebie bronią.

Kontrola prędkości

Wciśnięcie C podczas jazdy włącza kontrolę prędkości. Umożliwia ona jazdę ze stałą prędkością, dzięki czemu łatwiej przeprowadza się ataki z samochodu. By wyłączyć kontrolę prędkości, wciśnij C.

Sterowanie w walce pieszej



Kiedy jesteś pieszo, klawisze: W, S, A, D – pozwalają przemieszczać postać, a myszka – obracać kamerę.

Możesz biegać sprintem, wciskając Shift – poruszasz się w wtedy szybciej, ale nie możesz atakować.

Klawisz Spacja pozwala skakać. Skacząc przy murach i płotach, możesz się na nie wspinać, choć nie wszystkie można pokonać w ten sposób.

Przycisk C umożliwia kucanie – w tej pozycji nadal możesz poruszać się i strzelać. Kucanie jest opcją przełączaną, więc jeśli zostało aktywowane, musisz ponownie nacisnąć przycisk C, aby wstać.

Do wchodzenia do pojazdów służy E.

Możesz otworzyć każde drzwi oznaczone symbolem dłoni lub stopy – wystarczy, że do nich podejdziesz i naciśniesz przycisk E.

Precyzyjne celowanie

Wciśnięcie V włącza tryb precyzyjnego celowania. W trybie tym łatwiej celować, ale ruchy są wolniejsze.

Żywe tarcze



Oprócz ataków wręcz masz też możliwość chwytania mieszkańców Stilwater. Gdy stoisz w pobliżu ofiary, wciśnij szybko Ctrl i kierunek, by ją pchnąć/rzucić. Przytrzymaj (!) Ctrl, by zrobić z kogoś żywą tarczę.

Możesz normalnie poruszać się i strzelać z zakładnikiem. Możesz też rzucić zakładnikiem, wciskając Ctrl. Możesz także pozbyć się zakładnika, wciskając Prawy Przycisk Myszy, by go zlikwidować.

Latanie



Latając samolotem, do regulowania prędkości używaj klawiszy Shift i Ctrl, natomiast klawiszy W, S, A, D oraz myszki – do kontrolowania sterów.

Latając helikopterem, klawiszy Shift i Ctrl używaj do regulowania wysokości, natomiast klawiszy W, S, A, D oraz myszki – do kontrolowania sterów.