



S.T.A.L.K.E.R.:
Czyste Niebo
PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

STALKER: Czyste Niebo

autor: Jacek „Stranger” Hałas

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent GSC Game World, Wydawca Deep Silver / Koch Media, Wydawca PL CD Projekt
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

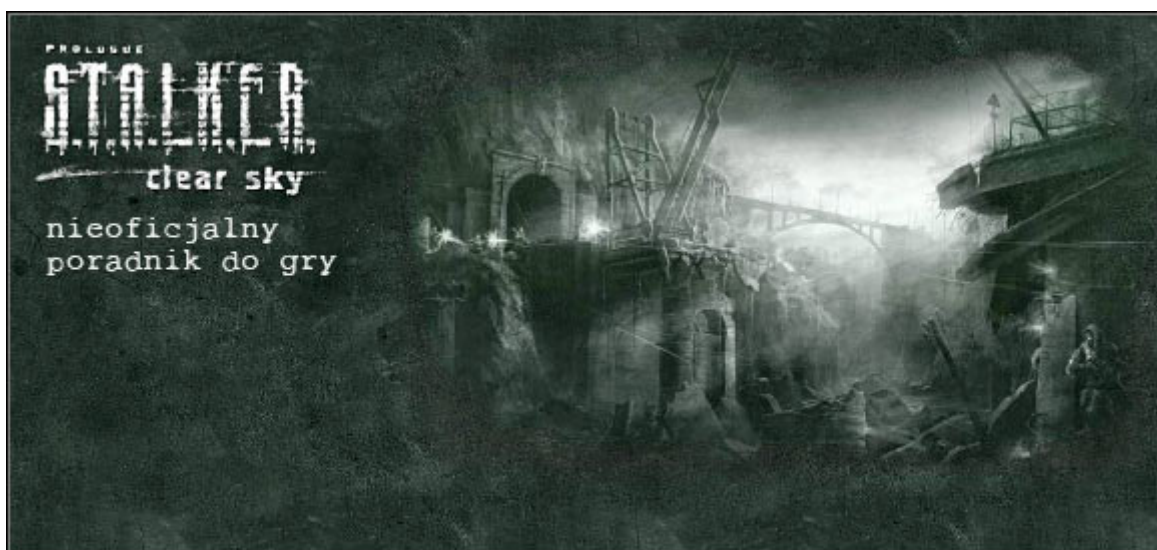
[Kup książkę](#)

Spis treści

Wprowadzenie	3
Opis przejścia gry	4
Bagna	4
Kordon	34
Wysypisko	58
Dolina Mroku	79
Instytut Agroprom	109
Podziemia Agropromu	126
Jantar	134
Czerwony Las	150
Magazyny Wojskowe	183
Limańsk	202
Szpital	228
Elektrownia Jądrowa	236
Porady	242
Podstawy	242
Ekwipunek	248

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.
www.gry-online.pl



Wprowadzenie

Witaj w nieoficjalnym poradniku do gry *S.T.A.L.K.E.R.: Clear Sky*. Tekst ten składa się z dwu rozdziałów. Pierwszy stanowi bardzo dokładny opis przejścia gry, ze szczególnym uwzględnieniem sposobu rozwiązywania wszystkich głównych questów. W opisie zwracam też uwagę na ciekawe lokacje oraz ważnych NPC-ów, z którymi będziesz handlować lub wykonywać dla nich dodatkowe questy. Drugi rozdział poradnika zawiera szereg porad przydatnych przy próbach przeżycia w niekorzystnym środowisku. Niektóre z przedstawionych w tym rozdziale elementów mogą wydać się znajome graczom, którzy skończyli grę *S.T.A.L.K.E.R.: Shadow of Chernobyl*, niemniej zwracam też uwagę na nowe elementy. Życzę udanej zabawy!

„Stranger”

Opis przejścia gry

B a g n a

Mapy okolicy



To jeden z nowych poziomów dodanych w grze *Clear Sky*. Bagna są bardzo rozległe, niemniej to co najciekawsze czeka Cię w tych miejscach, w których znajdują się skupiska ludzkie. Uważaj na obrzeżach i przy próbach wejścia do wody, gdyż przez przypadek możesz zostać napromieniowany lub wpaść na jakąś nieprzyjemną anomalię.



Oznaczenia na mapach:

- 1) Przewodnik – Obozowisko Czystego Nieba (może zaprowadzić Cię w jedno z czterech miejsc na terenie strefy Bagna)
- 2) Przewodnik – Bagna: Spalone Gospodarstwo
- 3) Przewodnik – Bagna: Ruiny wioski
- 4) Przewodnik – Bagna: Południowe gospodarstwo (podróż do strefy Kordon)
- 5) Przewodnik – Bagna: Osada rybacka
- 6) Przejście do strefy Kordon
- 7) Przejście do strefy Instytut Agroprom
- 8) Przejście do strefy Kordon



Mapy szczegółowe

