

Ruiner

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Ruiner

autor: Grzegorz Misztal

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. **Wszelkie prawa zastrzeżone.**

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8112-450-8

Producent Reikon Games, Wydawca Devolver Digital.

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp. należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
Porady	4
Arsenał i umiejętności	8
Bronie	8
Spis umiejętności	11
Których umiejętności warto używać?	16
Opis przejścia	18
Prolog	18
Rengkok South Opis przejścia	21
Gniazdo Creepsów Opis przejścia	22
Dziura Ognia Opis przejścia	25
Nerve Opis przejścia	27
Jama Rengkok South Opis przejścia	29
Kompleks Hanza Opis przejścia	32
Hanza Montownia Opis przejścia	34
Hanza Cargo Opis przejścia	37
Hanza Transfer Opis przejścia	40
Siedziba Króla Opis przejścia	42
Hell Rengkok South Opis przejścia	44
Kocioł Opis przejścia	47
Koszmarne Pasaże Opis przejścia	50
Łono Matki Opis przejścia	52
Serce Opis przejścia	56
Heaven Opis przejścia	58
Polowanie na głowy	60
Szef Watayama Polowanie na głowy	60
Jurek Polowanie na głowy	62
Kpt. Bogdan Polowanie na głowy	64
Cień Polowanie na głowy	66
Nayaak Polowanie na głowy	68
Khog Polowanie na głowy	70
Hongshi Polowanie na głowy	72
Donvius Polowanie na głowy	74
Aneks	76
Wymagania sprzętowe	76
Sterowanie	77

Copyright © wydawnictwo GRY-Online S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-Online S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.

www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Poradnik do gry *Ruiner* zawiera komplet informacji niezbędnych do ukończenia gry. W poradniku znajdziesz rozdziały poświęcone poradom ogólnym i walce z wrogami. Zapoznasz się ze sterowaniem, przeczytasz, które umiejętności są najlepsze w grze i dowiesz się jak walczyć z napotkanymi bossami.

Duża część poradnika to **rozbudowany i bogato ilustrowany opis przejścia**. Zawiera on **porady związane z rozgrywką i walką**. Znajdziesz tutaj dokładne informacje, jak radzić sobie w określonych momentach rozgrywki. W kolejnych rozdziałach została omówiona walka z każdym bossem w grze, wraz z przedstawieniem skutecznej strategii zwycięstwa.

Ruiner to debiutancki projekt polskiego studia Reikon Games, którego członkowie wcześniej pracowali przy takich tytułach jak *Dead Island: Riptide*, *Dying Light* czy seria *Wiedźmin*. *Ruiner* oferuje wciągającą fabułę, osadzoną w brutalnym świecie przyszłości, pełnym niesprawiedliwości i ucisku. Gracz wciela się w przedstawiciela niższej klasy - podłączonego do rzeczywistości wirtualnej socjopatę, który wypowiada krwawą wojnę rządzącej miastem korporacji. Dynamiczna rozgrywka polega głównie na zręcznościowej walce z wrogami - czy to przy użyciu broni palnej, czy białej. Od strony wizualnej gra może się pochwalić nowoczesną grafiką z mnóstwem fajerwerków, napędzanych przez silnik Unreal 4, przy czym zastosowanie techniki cel shading nadaje oprawie lekko komiksowy charakter.

W poradniku do gry *Ruiner* znajdziesz:

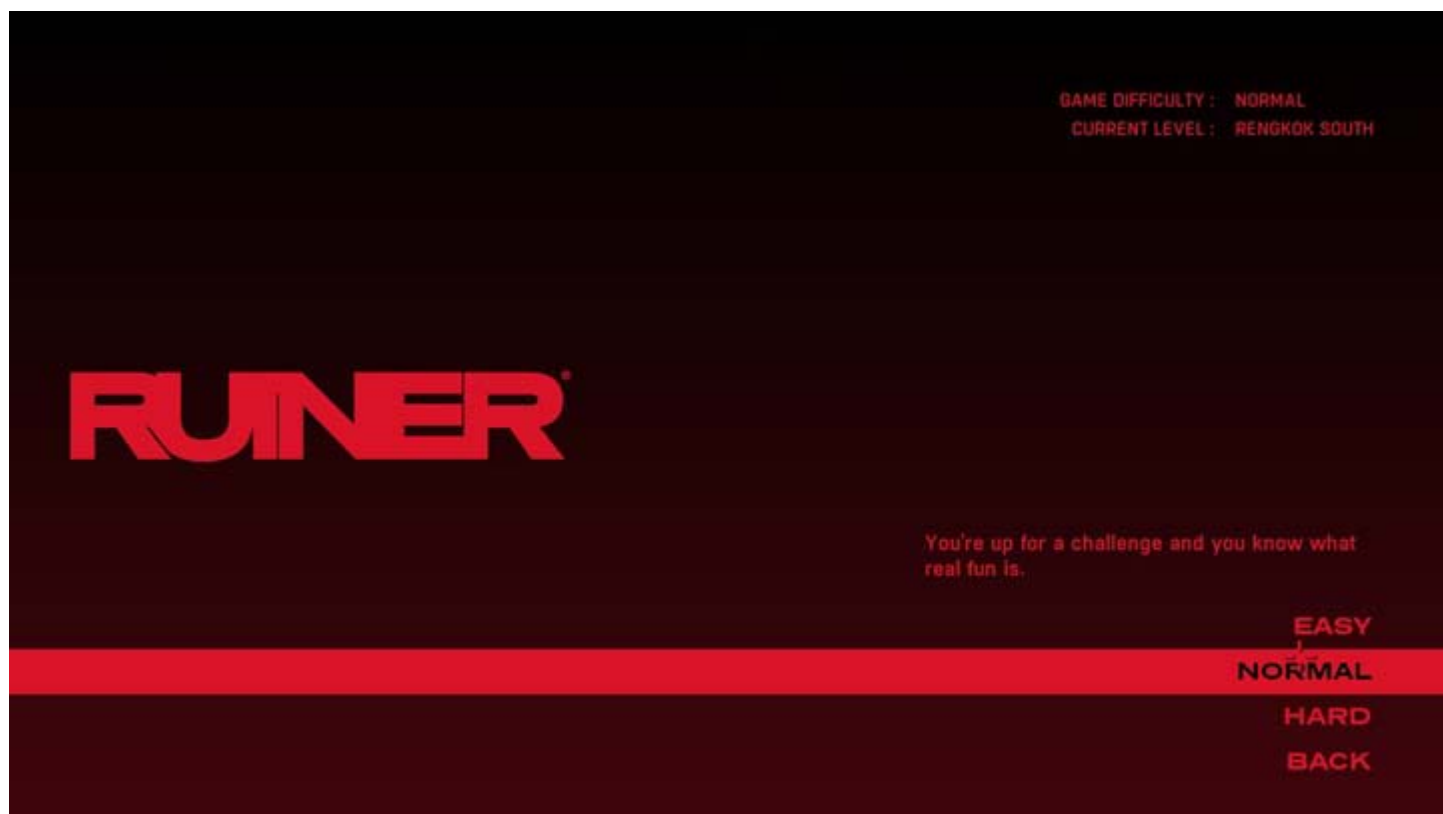
- szczegółowy i bogato ilustrowany opis przejścia gry;
- opis walk z bossami w grze;
- porady związane z rozgrywką i walką;
- spis wszystkich umiejętności w grze, z wyszczególnieniem najlepszych;
- opis sterowania;
- wymagania sprzętowe.

Grzegorz Misztal (www.gry-online.pl)

Porady

Ruiner jest trudną grą akcji, w której czekają cię starcia z licznymi wrogami. Poniżej znajdziesz porady ogólne i te związane z walką, z którymi powinieneś się zapoznać przed rozpoczęciem właściwej rozgrywki:

Porady ogólne

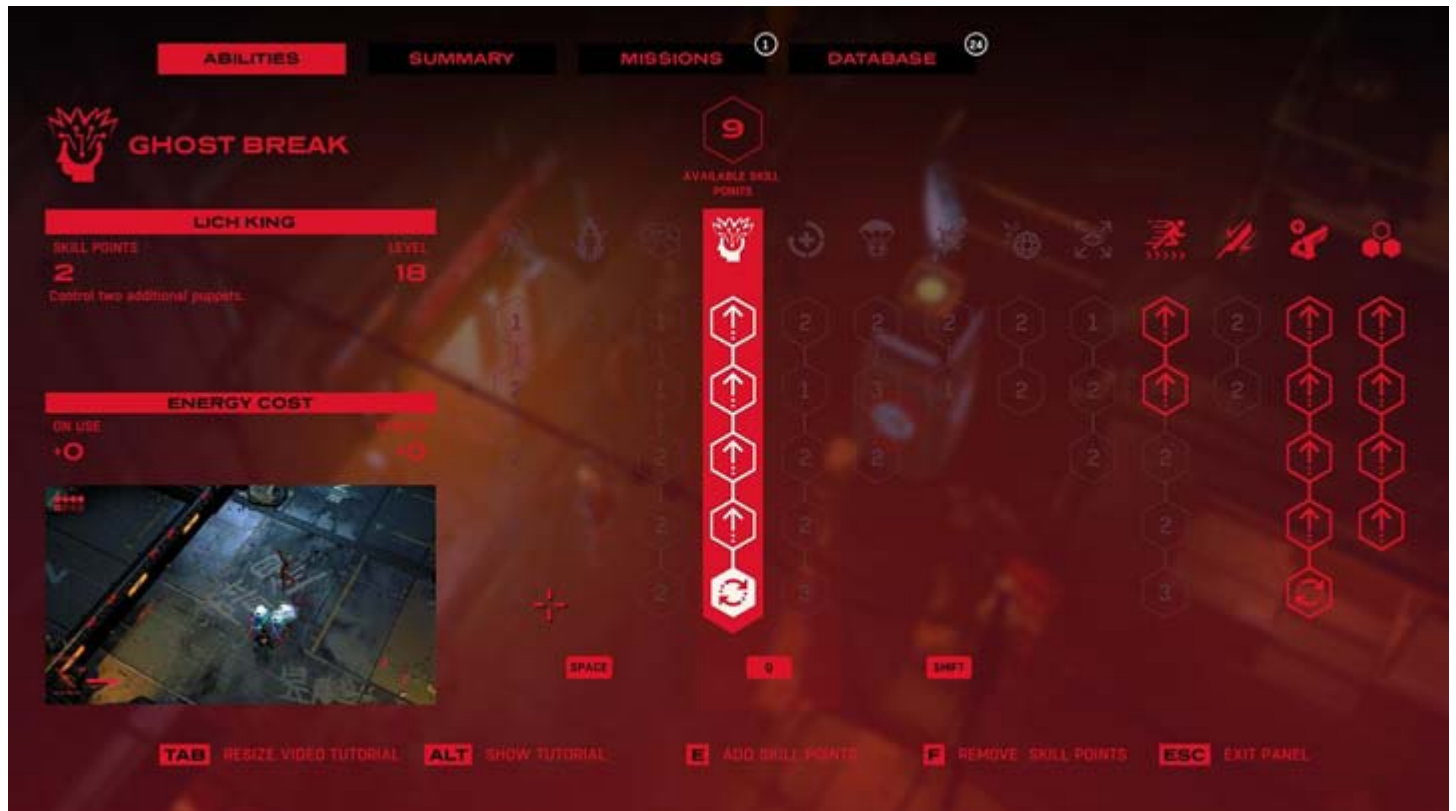


- **Poziom trudności.** Gra naprawdę jest trudna i musisz mieć to na uwadze, wybierając poziom trudności. Rozpoczynając rozgrywkę masz do wyboru trzy opcje. Najłatwiejsza zapewni prostą rozgrywkę, choć nawet wtedy nie będzie za łatwo. Średni poziom trudności jest ekwiwalentem trudnego w innych tytułach - gra potrafi być bezlitosna, jeden błąd i giniesz. Najwyższy poziom trudności jest naprawdę arcytrudny - to prawdziwe wyzwanie, aby ukończyć tytuł w tym trybie. W czasie rozgrywki możesz zmienić poziom, jednak miej na uwadze, że dostaniesz nagrody takie jak na najniższym wybranym poziomie podczas gry.
- **Umiejętności.** Pamiętaj, że w czasie rozgrywki możesz swobodnie modyfikować umiejętności swojej postaci. Nic nie stoi na przeszkodzie, byś np. w jednym pojedynku przejmował wrogów, a w następnym przełożył pulę punktów i odblokował granaty. **Eksperymentuj, bo w grze opartej na eksterminacji wrogów nie ma jednej słusznej ścieżki.**



- **Miasto.** Co jakiś czas będziesz wracał do miasta, które wypełnione jest różnymi postaciami. Warto poświęcić trochę czasu i dokładnie zbadać ulicę Rengkoku. Możesz tutaj odbyć rozmowy z ciekawymi postaciami i rozbudować swoją wiedzę o świecie i wydarzeniach z gry. **Niektóre postacie zlecą ci również dodatkowe zadanie, takie jak zhakowanie kotów, zgnięcie określonej liczby razy, czy zebranie monet.**
- **Znajdźki.** Choć w grze brakuje znajdziek jako takich, to podczas różnych etapów możesz odnaleźć dodatkowe skrzynie z karmą, lub monety do zadania pobocznego. Kieruj się następującą zasadą - **jeśli gra wskazuje, że musisz iść w danym kierunku, to najpierw spróbuj zwiedzić inne odnogi.** Przeważnie znajdziesz silną broń, punkty karmy itp.

Porady związane z walką



Pamiętaj, że możesz zwiększyć wytrzymałość broni, odblokowując nowe umiejętności.

- **Wytrzymałość broni.** Zauważ, że każda broń ma określoną wytrzymałość/pojemność magazynka. Innymi słowy, twoje bronie zużywają się przy użyciu. Ma to spore znaczenie, bo niektóre bronie są bardzo silne i warto je przechować na np. walkę z bossami. Postaraj się również jak najszybciej odblokować umiejętności wydłużające żywotność twojego arsenału.
- **Zryw.** Zryw to absolutna podstawa w tej grze. Umiejętność ta służy za unik, doskok do wroga, czy szybkie przemieszczanie się po arenie. Bardzo przydaje się również funkcja planowania kilku Zrywów na raz - możesz np. zaatakować wroga i szybko cofnąć się w bezpieczne miejsce.



- **Upgrade wrogów.** W czasie gry, poziom trudności systematycznie rośnie. Na początku walczysz ze słabymi strażnikami, a z czasem stajesz się na tyle groźny, że oddelegowane do walki zostają kolejne grupy najemników. Wrogowie z późniejszych etapów potrafią wykonywać Zrywy, teleportować się, czy używają np. Minigunów.
- **Nie szarżuj.** Jeśli nie grasz na najłatwiejszym poziomie trudności, to gra będzie cię mocno karała za nieprzemysłane ruchy. Wrogowie zawsze mają przewagę liczebną i atakują, przy użyciu silnych broni. Staraj się zawsze szukać osłon i wabić wrogów do siebie.