

Ride to Hell: Retribution

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

Ride to Hell: Retribution

autor: Antoni „HAT” Józefowicz

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Eutechnyx, Wydawca Deep Silver / Koch Media, Wydawca PL Cenega Poland
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

[Kup książkę](#)

Spis treści

Wprowadzenie	3
Sterowanie - PC	4
Intro	5
Rozdział 1: Welcome Home	7
Mikey	7
Rozdział 2: Anvil	9
Schwytaj Anvila	9
Spenetruj browar Birkina	19
Rozdział 3: Dead End	27
Rozdział 4: Cook	31
Poszukiwanie Cook'a	31
Podążaj za Cookiem	38
Rozdział 5: Meathook	53
Informacje od Meathook'a	53
Rozdział 6: Sheriff	61
Poszukiwanie Colta	61
Cmentarzysko samolotów	83
Rozdział 7: Greasy Steve	90
Na tropie Greasy Steve'a	90
Rozdział 8: King Dick	101
Zasięgnij języka	101
Pojedynek w kościele	113
Rozdział 9: Triple 6	117
Poszukiwania Triple 6	117
Dopadnij Triple 6	127
Rozdział 10: Pretty Boy	136
Nawiąż kontakt z odpowiednimi osobami	136
Na tropie Pretty Boy'a	141
Schwytaj Pretty Boy'a	151
Rozdział 11: Caesar	154
Zbliżając się do wielkiego finału	154
Znajdź Caesara	159
Dopadnij Caesara	162
Karty kolekcjonerskie	165
Rozdział 1	165
Rozdział 2	166
Rozdział 6	171
Rozdział 7	179
Rozdział 8	183
Rozdział 9	189
Rozdział 10	196
Rozdział 11	206
Osiągnięcia	210

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
 Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-Online.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Nieoficjalny poradnik do gry *Ride to Hell: Retribution* to przewodnik po tej produkcji, pozwalający dowiedzieć się o siłach przeciwników w kolejnych zadaniach, a także przygotowujący na to, czego można spodziewać się podczas rozgrywki w danym momencie. Sterujemy tu Jakiem, weteranem z Wietnamu, który po powrocie do miejsciny Dead End jest świadkiem śmierci swego młodszego brata z rąk gangu Devil's Hand. Mężczyzna postanawia zniszczyć cały klan, likwidując każdego jego członka.

Pierwszy rozdział jest obowiązkowy, potem mamy pewną swobodę działań - rozdziały 2-6 możemy wykonywać w dowolnej kolejności, jednak wszystkie muszą zostać zaliczone, aby odblokować siódmy, kontynuujący linię fabularną. W każdym znajdziemy zarówno misje wymagające jazdy na motocyklu (mamy tu bardzo zręcznościowy model jazdy) oraz penetrowanie lokacji pieszo.



Kilka porad ogólnych:

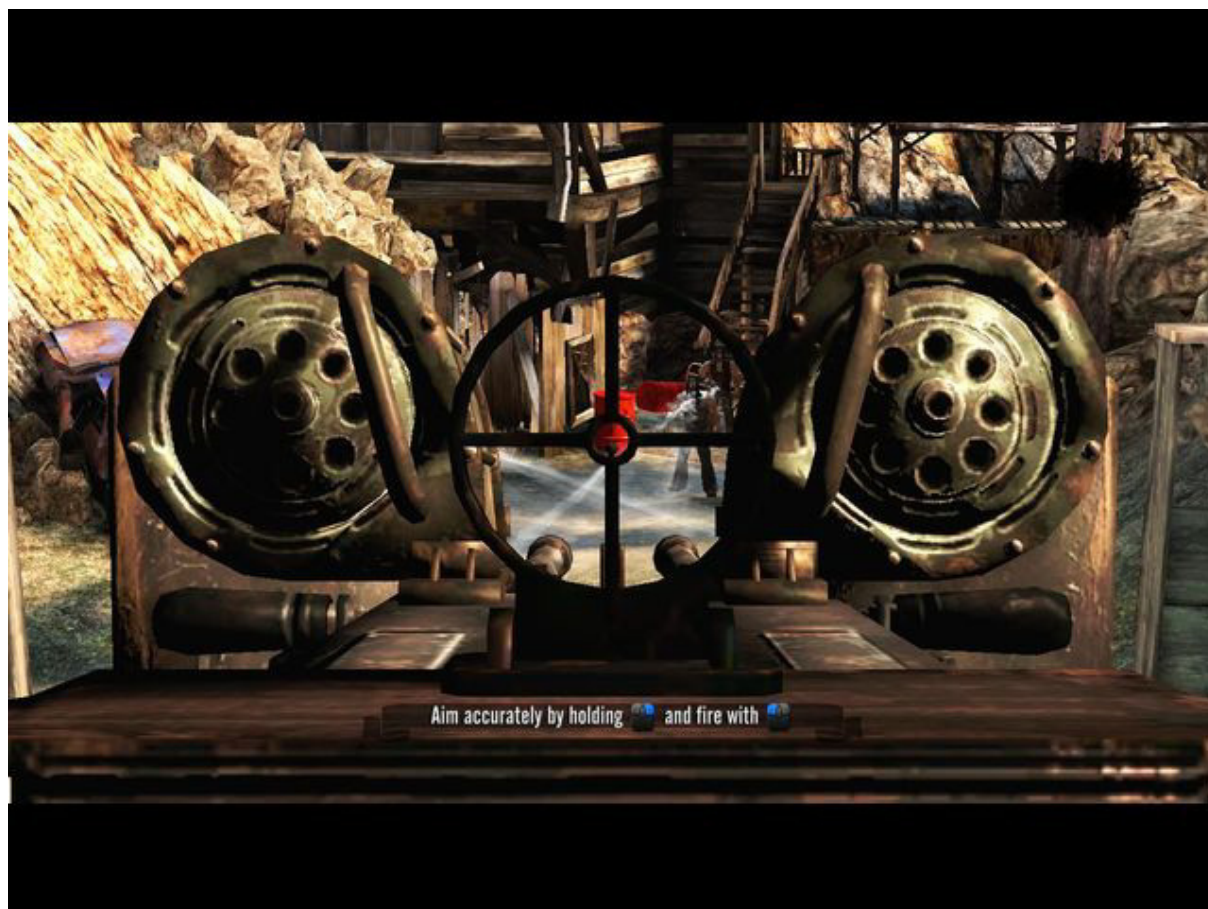
- Po przeciwnikach pokonanych w walce wręcz pozostają fanty – narkotyki, pieniądze oraz amunicja. Zbieraj wszystko, a zwłaszcza narkotyki, które sprzedasz w swojej bazie – Dead End.
- Podczas walki możesz wpaść w stan furii po zadaniu odpowiedniej liczby ciosów przeciwnikowi. Wówczas pojawi się nad nim symbol, ukazujący klawisz, który należy wcisnąć, aby dokonać morderczego uderzenia.
- Inwestuj w podręczniki! Zaczynij od tych, które uczą nowych technik walki.
- Inwestuj w lepsze części do motocykla – wiele etapów gry wymaga szybkiej i sprawnej maszyny.

Antoni „HAT” Józefowicz (www.gry-online.pl)

Sterowanie - PC

	Kierunek ruchu
	Przyśpieszenie (motor)/kontratak (walka)
	Wślizg (motor)
	Przełamywanie zasłon przeciwnika (walka wręcz) / hamowanie (motor)
	Przetoczenie się/skrycie za osłoną
	Wściekłość(walka)/interakcja
	Strzał/Unik
	Przeładowanie/kopnięcie
	Zmiana broni
	Broń biała
	Rewolwer
	Duży kaliber
	Materiały wybuchowe
	Zmiana kamery

Intro



Strzelanina na dobry początek zabawy

Introdukcja gry może wywołać pewne zamieszanie, bowiem składa się z przeplecionych ze sobą animacji oraz scen interaktywnych, będących zarazem małym samouczkiem do zabawy. Rozpoczynamy od razu od wielkiego kalibru – korzystając z karabinu maszynowego należy wyeliminować wszystkich członków gangu. Można strzelać do nich bezpośrednio, jednak aż żal nie wykorzystać beczek z paliwem, pomiędzy którymi poruszają się przeciwnicy. Celujemy w nie, a po chwili plansza zostanie oczyszczona z przeciwników.



Nauka skutecznej walki wręcz

Po chwili oddechu nauczymy się, jak wykonywać brutalną ataki w walce wręcz. W scenkach interaktywnych należy wykonywać myszką pokazane gesty lub też wciskać szybko wskazany klawisz.

Rozdział 1: Welcome Home

M i k e y

Dogoń Mikey'a



Aby wykonać daleki skok, wciśnij gaz do dechy

Po scenkach animowanych, w których poznamy wujka Macka oraz brata Jacka, Mikey'a rozpoczynasz pierwszą misję w grze. Masz od razu możliwość nauczenia się zasad prowadzenia motocykla. Podczas pogoni za bratem możesz od razu przetestować, jak daleko da się skakać na maszynie – w tym celu musisz wjeżdżać w rury.