



Red Dead Redemption 2

Opis przejścia

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Red Dead Redemption 2

Opis przejścia

autor: Natalia Fras, Jacek Hałas i Grzegorz Misztal

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8112-577-2

Producent Rockstar Games, Wydawca Rockstar Games, wydawca PL Cenega S.A.
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	5
Opis przejścia	6
Bandyci z Zachodu	6
Początek i ucieczka przed wspomnieniem	9
Starzy przyjaciele	11
Co następuje po początku?	14
Kim do diabła jest Leviticus Cornwall?	17
W drodze na wschód	21
Rozdział 2 - Horseshoe Overlook	23
Cywilizowane społeczeństwo w stylu Valentine	23
Amerykanie odpoczywają	27
Koniec i ucieczka przed urażonym ego	29
Wizyta towarzyska	34
Lichwiarstwo i inne grzechy	36
Pan wróbel - pierwszy dłużnik	37
Chick Matthews - drugi dłużnik	38
Lilly Mallet - trzeci dłużnik	39
Thomas Downes - czwarty dłużnik	40
Chwila spokoju	41
Kto kiedyś kochał prawdziwie	45
Kręgosłup Ameryki	49
Kto nie jest bez grzechu	52
Pierwsi będą ostatnimi	55
Błogosławieni cisi	59
Dolewając ropy do ognia	62
Rybak ludzi	67
Scena z Amerykańskiej Idylli	69
Owce od kozłów	71
Dziwna uprzejmość	75
Rozdział 3 - Clemens Point	77
Nowe południe	77
Dalsze pytania o prawa kobiet	81
Destylacja po amerykańsku	83
Błąd w dobrej wierze	86
Prawdziwa miłość I-III	90
Reklama, nowa amerykańska sztuka I-II	93
I będąc w drodze, prawił o wybaczeniu	96
Uroki tytoniu	99
Sodoma Powrót do Gomory	103
Magicy dla sportu	107
Konina na obiad	111
Błogosławieni pokój czyniący	113
Przyjaciele z marginesu	118
Krótki spacer w ładnym miasteczku	120
Krwawe zatargi, stare i nowe	122
Bitwa o Shady Belle	125
Rozdział 4 - Shady Belle	127
Uroki cywilizacji	127
Angelo Bronte, człowiek honoru	130
Złota klatka	135
Nie, nie i po trzykroć nie	138

Noc pełna rozpusty	141
Amerykańscy ojcowie I-II	144
Jeźdźcy i Apokalipsa	148
Miejsce przyjemności	151
Wiejskie marzenia	155
Zemsta smakuje najlepiej	158
Bankowość, stara amerykańska sztuka	160
Rozdział 5 - Guarma	164
Witaj w Nowym Świecie	164
Miły i dobroduszny despota	167
Okrucieństwo wyzwolone	171
Piekło nie zna takiej furii	174
Raj w końcu opuszczony	177
Drogi wujku Tacitusie	180
Ulotna radość	181
Na rozstajach	183
To są ziemie Murfreech	185
Rozdział 6 - Beaver Hollow	188
Ikar i przyjaciele	188
Godziny odwiedzin	191
Zwykła wizyta towarzyska	195
Gniew wyzwolony	197
Uroki Van Horn	200
Archeologia dla początkujących	202
Honor wśród złodziei	206
Most donikąd	208
Trudna sztuka konwersacji	210
Żegnaj, drogi przyjacielu	212
Pani Sadie Adler, wdowa I-II	215
Ulubieni synowie	218
Syn króla	221
Mój ostatni chłopiec	225
Co w nas najlepsze	228
Krew, śmierć i odkupienie	231
Epilog część 1 - Pronghorn Ranch	237
Koło	237
Proste przyjemności	239
Rolnictwo dla początkujących	241
Ojcostwo dla początkujących	243
Stare nawyki	246
Jim Milton znów wkracza do akcji	247
Ojcostwo dla opornych	249
Macierzyństwo	251
Dom szlachty	252
Dochodowe zatrudnienie	254
Epilog część 2 - Beecher's Hope	256
Męska przyjaźń	256
Remont dla początkujących	258
Dzień uczciwej pracy	259
Skrzynka z narzędziami	262
Nowe Jeruzalem	265
Szybka przysługa dla starej znajomej	266
Zły dzień Wujka	269
Naprawdę wielki skurczybyk	272
Ponowna próba	274
Marzenie o nowej przyszłości	276
Amerykański jad	278

Zadania poboczne	284
Idealna noc	284
Mniejsze zadania poboczne	287
Unikalne lokacje z drobnymi zadaniami	300
Najszlachetniejsi z mężczyzn i kobieta	305
Oczywiście jest Brytyjczykiem	318
Arkadia dla amatorów	322
Nieprawości historii	328
Lichwiarstwo i inne grzechy IV	331
Lichwiarstwo i inne grzechy V	334
Lichwiarstwo i inne grzechy VI-VII	336
Droga artysty	339
Pomóż bratu	342
Łaska wiedzy	344
Bracia i siostry, wszyscy razem	348
Zapach świeżej farby	351
Wieży, które nas łączą	354
Radosny, energiczny chłopiec	359
O, bracie	365
Ojcostwo i inne marzenia	368
Idealizm i pragmatyzm dla początkujących	372
Mądrość starszyny	377
Nie szukaj rozgrzeszenia	381
Weteran	384
Prawdziwa miłość IV-V	391
Amerykańskie piekło, wypalone	394
Amerykański sen	399
Kradzieże i napady	407
Zadania członków gangu Dutcha	407
Misje ścigania zbiegów	413
Valentine	413
Prawdziwy olej z węża	413
Ellie Anne Swan	416
Strawberry	418
Joshua Brown	418
Saint Denis	421
Lindsey Wofford	421
Anthony Foreman	423
Rhodes	425
Mark Johnson	425
Robbie Laidlaw	428
Blackwater	430
Elias Green	430
Otis Skinner	433
Tumbleweed	436
Joaquin Arroyo	436
Esteban Cortez	439

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.

www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Poradnik do Red Dead Redemption 2 - Opis przejścia - to potężna, rozbudowana solucja, która przeprowadzi Cię przez wszystkie zadania główne i zadania poboczne. RDR2 to długa, wielowątkowa gra, ale ten poradnik pomoże Ci szybko odnaleźć się w świecie i zrozumieć jego strukturę.

Nasze porady nie tylko przeprowadzą Cię po sznurku od początku do końca, ale również wskażą ważne wybory, ostrzegą przed trudną walką. Z tego poradnika do Red Dead Redemption 2 dowiesz się również, co zrobić, aby wykonać misję na złoty medal. Ponadto odnajdziesz tu zadania od członków gangu Dutcha (takie jak kradzieże czy napady na domy), ale również misje ścigania zbiegów w Valentine, Strawberry, Saint Denis, Rhodes, Blackwater czy Tumbleweed.

Opis przejścia

Bandyci z Zachodu

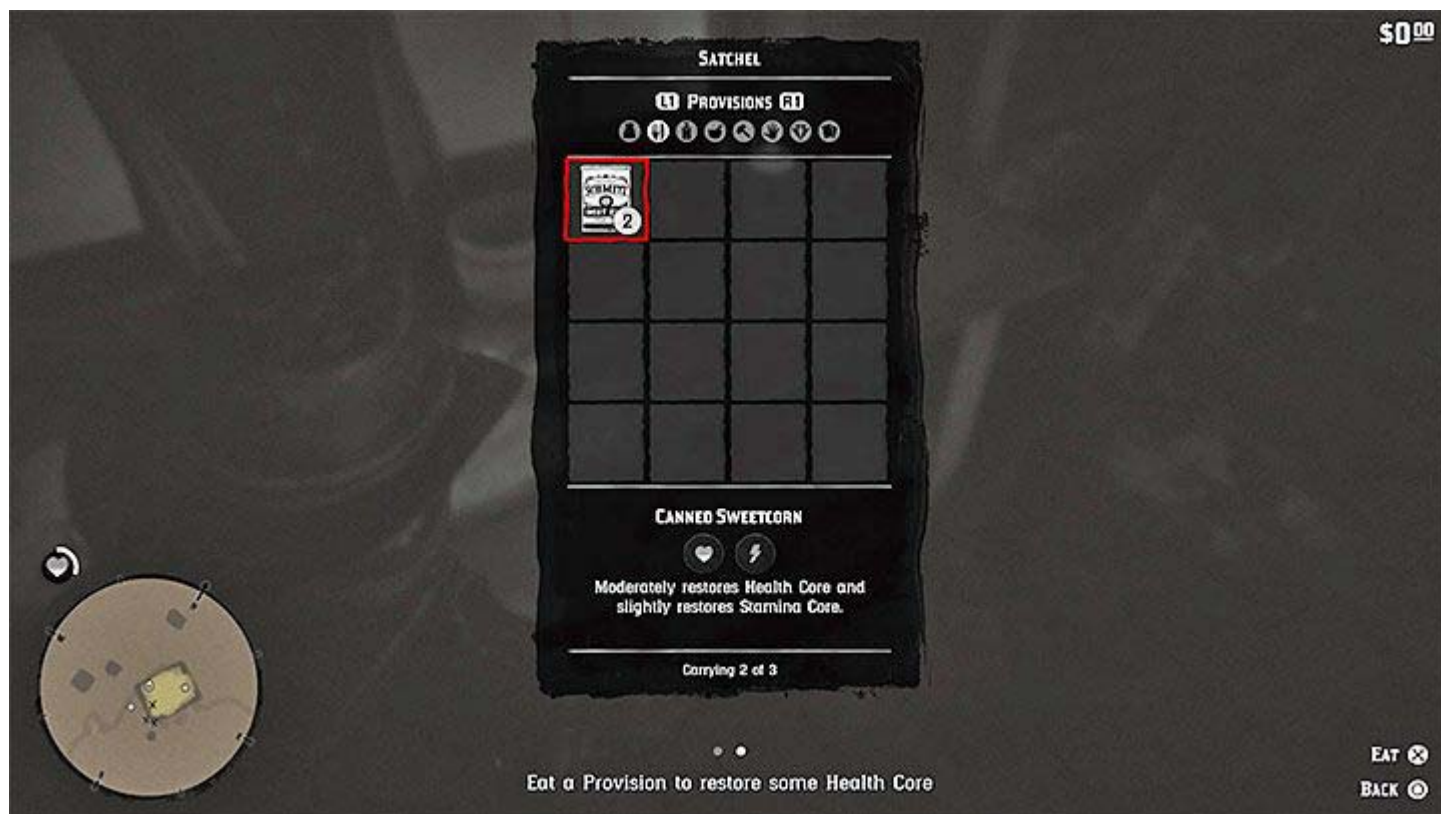
Bandyci z Zachodu to tytuł pierwszej misji głównego wątku fabularnego gry *Red Dead Redemption 2*. W ramach rozgrywania tej misji członkowie gangu, w skład którego wchodzi główny bohater Arthur Morgan, odwiedzają Ranczo Adlerów w poszukiwaniu zapasów. Nie jest to trudna misja, aczkolwiek nasz opis przejścia dokładnie omawia wszystkie jej kroki. W misji tej zapoznasz się z podstawami staczania walk z użyciem broni palnej oraz na pięści.



Jak odblokować misję: Automatycznie po rozpoczęciu gry.

Opis przejścia misji: Wyrusz konno za Dutchem. To liniowa przeprawa, w trakcie której nie zatrzymuj się ani nie zbaczaj z trasy podróży. Do grupy dołączy Micah. Możesz porozmawiać z nim podczas podróży (przytrzymaj przycisk rozmowy i wybierz jedną z opcji dialogowych), ale jest to opcjonalne.

Po dotarciu do rancza Adlerów zjeżdż z konia i **skryj się w szopie po lewej stronie**. Zaczekaj aż Dutch przywita się z mieszkańcami rancza. To członkowie wrogiego gangu O'Driscoll Boys i powinieneś **zaatakować ich zanim zwrócą się przeciw Dutchowi**. Podczas walk najlepiej nie wychodzić zza zasłony i ostrzeliwać tych wrogów, którzy wychylą się z ukrycia lub znajdą na otwartej przestrzeni.



Ostatni ocalały przeciwnik rzuci się do ucieczki. Możesz podjąć próbę doścignięcia go, ale Dutch pozwoli mu uciec. Wejdź do głównego budynku na terenie rancza. **Musisz przeszukać budynek** - zabieraj ze sobą przedmioty znajdujące się na widoku oraz zaglądaj do wszystkich interaktywnych szafek, skrzyń i innych pojemników.

Gra zaproponuje regenerację rdzenia zdrowia bohatera - **otwórz torbę i wybierz przedmiot do konsumpcji** (przykład na obrazku). Możesz kontynuować przeszukiwanie budynku lub wyjść na zewnątrz żeby spotkać się z Dutchem. **W szafce nocnej obok łóżka powinna znajdować się karta kolekcjonerska** (rodzaj karty jest losowo generowany) - to jedna z kategorii sekretów w grze.