



# Rage

PORADNIK DO GRY

**Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry**

# Rage

**autor: Michał „Kwiść” Chwistek**

**GRYOnline.pl**

**Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

Producent i/d Software, Wydawca Bethesda Softworks, Wydawca PL Cenega Poland  
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.  
należą do ich prawowitych właścicieli.

[Kup książkę](#)

## Spis treści

<b>Wprowadzenie</b>	<b>4</b>
<b>Opis przejścia</b>	<b>6</b>
Prolog	6
Wycelminuj bandytów	9
Zaopatrzenie Medyczne	20
Gdzie jest Juno/Naprawa wieży radiowej	22
Brakujące części/Znajdź części buggy	29
Zniszcz barykadę	46
Wiadomość Dana	48
Zmiana ubrania	50
Wynajem garażu	53
Buggy się zbroi	55
Oferta Sally	57
Zaopatrz Dana Hagara	58
Wizyta u szeryfa/Potrzebny Cuprino	59
Sponsoring Dusty 8/ Mutant Bash TV	60
Zaopatrzenie Wieży Strażniczej	68
Zniszcz bomby	70
Burmistrz wzywa/Feltrytowy Krater	82
Próbka feltrytu	84
Ulepszenie Defibrylatora	86
Władca studni/Przejęta studnia	105
Zabójcza dostawa/Tajna dostawa	115
Uwolnij kapitana Marshalla	117
Odzyskaj napęd ID	136
Zaginione dane badawcze	139
Podziemne Miasto	151
Powiększanie wpływów	153
Nadzorca Jones/Ekspansja mutantów	155
Skarbiec Gadźciarzy	169
Potrzebny Monarcha/Monarcha Starky'ego	180
Cena potęgi	182
Ekwipunek z arki	196
Napad na most Władzy	206
Napad na Capital Prime	211
<b>Zadania Poboczne</b>	<b>220</b>
Panowanie nad śmiglikiem	220
Kanały przy Arce	222
Uwaga, mutanci!	226
Próba czasu Durara	228
Oferta Sally/Nagrody Sally	230
W poszukiwaniu feltrytu	231
Wyzwanie Starky'ego	232
Cudowny Lek	233
Zaginiona Osoba	234
Oczyść kanały przy Arce	236
Zagrożenie mutantami!	238
Eskorta karawany	240
Skradziony towar	242
Biznesik/Prototyp RC	244
Wymiana	249
Oferta Bricka/Nagroda Bricka	251
Kwiat komety	252
Opuszczona gorzelnia	254
Łowca nagród	262
Nakaz eksmisji	265
Pomoc poszukiwana	270

<b>Mapy Pustkowi</b>	<b>274</b>
Pustkowia	274
Wschodnie Pustkowia	275
<b>Schematy konstrukcyjne</b>	<b>276</b>
<b>Zarabianie pieniędzy</b>	<b>278</b>
Przesyłki kurierskie	278
Speedway	280
Arena Mutant Bash TV	282
<b>Skoki samochodowe</b>	<b>285</b>
Pustkowia	285
Wschodnie Pustkowia	298
<b>Kopy na bramkę</b>	<b>306</b>
<b>Karty kolekcjonerskie</b>	<b>311</b>
Wstęp	311
Pustkowia	312
Wschodnie Pustkowia	349
<b>Sekretne pokoje</b>	<b>363</b>
Wolfenstein 3D	363
Quake	366
Doom	371
id Software	374

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)



## Wprowadzenie

Najnowsza produkcję studia id Software wyróżnia się na tle innych dostępnych na rynku FPSów przede wszystkim bardzo **dużą ilością dodatkowych zajęć**, które może wykonywać gracz. Oprócz klasycznego strzelania do potworów i bandytów, gra oferuje m.in. wyścigi rajdowe, grę w karty, pojedynki na arenach czy specyficzny trening futbolu amerykańskiego. Ze względu na dużą ilość podobnych zajęć, poradnik został podzielony na kilka części, które w szczegółowy sposób opisują każde z nich.

**Opis przejścia** – opis głównych zadań fabularnych, których wykonanie jest niezbędne do ukończenia gry. Znajdziecie w nim szczegóły na temat odwiedzanych lokacji, porady dotyczące walk z silniejszymi przeciwnikami oraz lokalizację najróżniejszych przedmiotów, poukrywanych w zakamarkach świata *RAGE*.

**Zadania poboczne** – opis wszystkich zadań pobocznych dostępnych w grze, wykonany równie szczegółowo i obszernie, jak opis zadań głównych.

**Mapy Pustkowi** – dużym niedopatrzeniem ze strony twórców gry, było nie umieszczenie w grze mapy świata, która umożliwiałaby szybkie odnalezienie odwiedzonych wcześniej lokacji. W niniejszym poradniku znajdziecie rozwiązanie tego problemu. Dwie szczegółowe mapy obydwóch części Pustkowi będą służyć Wam nieocenioną pomocą podczas zwiedzania świata *RAGE*.

**Schematy konstrukcyjne** – lista wszystkich dostępnych w grze schematów konstrukcyjnych, wraz z ich lokalizacją i używanymi narzędziami.

**Zarabianie pieniędzy** – gotówka w *RAGE* ma bardzo duże znaczenie. Dzięki niej możesz kupować nowe bronie, amunicję, schematy konstrukcyjne czy leczące bandaże. Ten dział poświęcony został metodą szybkiego zarabiania. Korzystając z nich, w krótkim czasie staniesz się prawdziwym bogaczem pustkowi.

**Skoki samochodowe** – po całych pustkowiach Władza porozstawiała szpiegowskie drony, które śledzą ruchy obywateli. Twoim zadaniem jest odszukanie ich i staranowanie przy pomocy pustynnego pojazdu. Dzięki umieszczonym w poradniku mapkom i screenom bez problemu znajdziesz wszystkie 18 dron. W nagrodę otrzymasz narzędzia używane do konstruowania przedmiotów oraz specjalne osiągnięcie.

**Kopy na bramkę** – w celu rozluźnienia napięcia związanego z ratowaniem świata, twórcy *RAGE* przygotowali zabawną mini-grę, w której zadaniem gracza jest przerzucenia głównego bohatera przez poukrywane na pustkowiach footballowe bramki. Znalezienie ich wszystkich jest dość trudne, ale dzięki umieszczonej w poradniku mapce, nie zajmie ci więcej niż 10 minut.

**Karty kolekcjonerskie** – wśród wielu mini-gier dostępnych w *RAGE*, znalazła się również kolekcjonerska gra karciana. Wszystkich 54 kart nie kupisz jednak w sklepie. Zostały one sprytnie poukrywane po całych pustkowiach, a ich odnalezienie wymaga dużej spostrzegawczości lub... niniejszego poradnika.

**Sekretne pokoje** – dla wszystkich fanów poprzednich gier id Software, twórcy *RAGE* przygotowali specjalne ukryte pomieszczenia, nawiązujące swoją stylistyką do pierwszych części serii *Wolfenstein*, *Quake* oraz *Doom*. Oprócz tego w grze znajduje się również inna sekretna komnata, której opis znajdziecie wewnątrz poradnika.

**Michał „Kwiś” Chwistek ([www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl))**

# Opis przejścia

## P r o l o g



Po tym jak uzyskasz kontrolę nad postacią, postępuj zgodnie z otrzymywanymi komendami. Na początku spójrz w górę, a następnie na posadzkę statku. Będziesz mógł zaakceptować kalibrację lub odwrócić oś obracania kamery.



Gdy skończysz, wysłuchaj nagrania prezydenta. Możesz potem opuścić kapsułę, podchodząc do drzwi i wciskając **E**.



Stalowy chodnik zaprowadzi cię w dół doliny, gdzie zostaniesz zaatakowany przez rabusiów. Ocali cię tajemniczy nieznajomy siedzący za kierownicą buggi. Podejdź do niego, a następnie wejdź do pojazdu, używając klawisza **E**.



Mężczyzna przedstawi się jako Dan Hagar i zawiezie cię do swojego domu. Opuść buggi, ponownie wciskając **E**.