



Prototype 2

Wersja PC

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

Prototype 2

autor: Jacek „Stranger” Hałas

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Radical Entertainment, Wydawca Activision Blizzard, Wydawca PL Licomp Empik Multimedia
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

[Kup książkę](#)

Spis treści

Wstęp	4
Główny wątek fabularny	6
1 – Spotkanie ze stwórcą	6
2 – Zmartwychwstanie	9
3 – Przeżyją najsilniejsi	12
4 – Lep na muchy	22
5 – Drenaż mózgu	30
6 – Projekt Długi Cień	38
7 – Czas żerowania	44
8 – Szczur laboratoryjny	56
9 – Zbawienie	61
10 – Szalony naukowiec	70
11 – Orion Faza Druga	82
12 – Dobór naturalny	89
13 – Most powietrzny	98
14 – Wrogowie i sojusznicy	101
15 – Obcy wśród nas	110
16 – Białe Światło	121
17 – Gniazdo żmij	129
18 – Zdobywanie zamku	140
19 – Labirynt krwi	146
20 – Wilk alfa	158
21 – Nielaska	169
22 – Zstąpienie	177
23 – Drapieżnik i ofiara	180
24 – Wypalone w pamięci	185
25 – W ostateczności	192
26 – Łyżka dziegciu	203
27 – Boska interwencja	215
28 – Operacja Firehawk	221
29 – Zagubiony w systemie	226
30 – Bezinteresowna praca	236
31 – FINAŁ – Zabij swojego stwórcę	242

Misje Blacknet	257
1 – Operacja: Pas Oriona	257
2 – Operacja: Czarny Tulipan	268
3 – Operacja: Miotła	283
4 – Operacja: Mantikora	288
5 – Operacja: Dziurka od klucza	300
6 – Operacja: Złota rączka	313
7 – Operacja: Czerwony lodowiec	333
8 – Operacja: Jasna przyszłość	345
9 – Operacja: Nakrapiany kot	359
10 – Operacja: Długi horyzont	390
11 – Operacja: Obwód zamknięty	409
12 – Operacja: Mechanizm zegara	423
Sekrety	448
Informacje wstępne	448
Mapy Nowego Jorku	452
Żółta strefa	455
Zielona strefa	476
Czerwona strefa	502
Inne	539
Moce Hellera	539
Osiągnięcia Steam	543

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
 Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione
 bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock
 Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-Online.
www.gry-online.pl

Wstęp

Nieoficjalny poradnik do wersji PC gry *Prototype 2* zawiera szczegółowy **opis przejścia wszystkich głównych oraz pobocznych misji** kampanii dla pojedynczego gracza. W opisie każdego z etapów znalazły się informacje na temat:

- sposobów zaliczania otrzymywanych zadań;
- rozprawiania się z napotykanymi przeciwnikami oraz bossami;
- umiejętnego wykorzystywania posiadanych mocy, umiejętności i zdolności;
- zaliczania premii;
- skutecznego prowadzenia działań z ukrycia w tych sytuacjach, w których jest to możliwe.

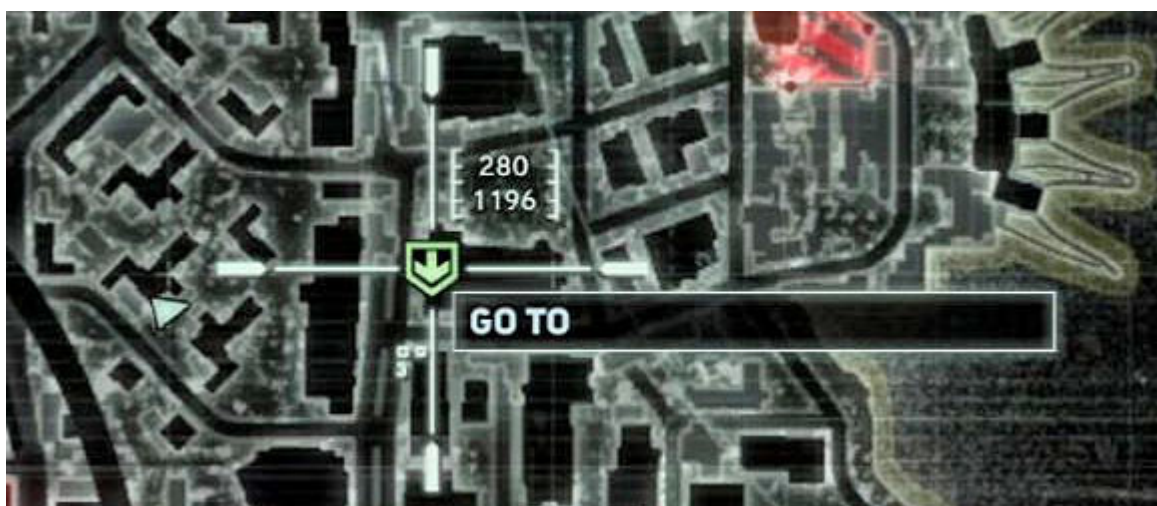
Poradnik oferuje ponadto szczegółowe **mapy i opisy wszystkich dostępnych sekretów** (czarne skrzynki, oddziały specjalne, gniazda) oraz liczne wskazówki dotyczące **rozwijania mocy** sterowanej postaci.



Oznaczenia kolorystyczne w poradniku

W niniejszym poradniku zastosowane zostały następujące oznaczenia kolorystyczne:

- **Pomarańczowy** kolor użyty został do podawania współrzędnych do lokacji znajdujących się w żółtej strefie.
- **Zielony** kolor użyty został do podawania współrzędnych do lokacji znajdujących się w zielonej strefie.
- **Brązowy** kolor użyty został do podawania współrzędnych do lokacji znajdujących się w czerwonej strefie.



Współrzędne możesz odczytać w dowolnym momencie gry, a mianowicie wciskając klawisz M, wybierając pierwszą zakładkę i ustawiając kursor w wybranym przez siebie miejscu. Na przedstawionym na powyższym screenie przykładzie jest to lokacja [280, 1196].

Jacek „Stranger” Hałas (www.gry-online.pl)

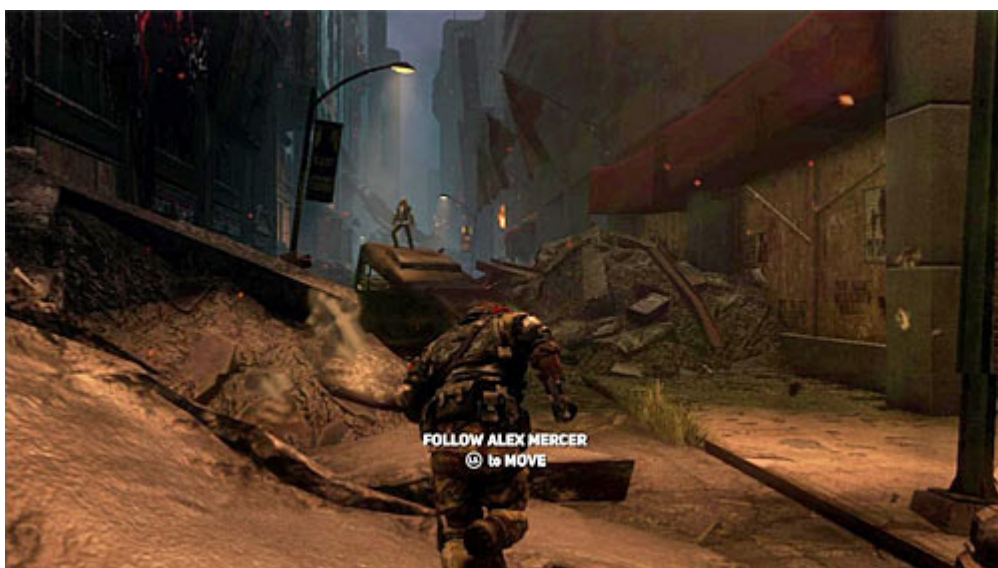
Główny wątek fabularny

1 – Spotkanie ze stwórcą

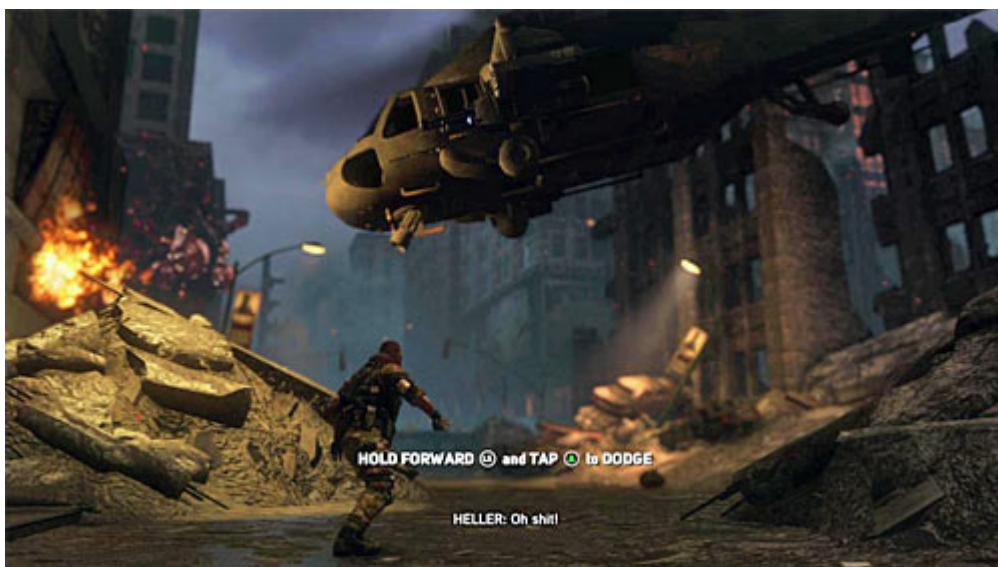
Pościg za Alexem Mercerem

Uwaga! Przed przystąpieniem do gry proponuję zapoznać się z dostępnym z poziomu menu głównego filmikiem przypominającym tło fabularne i najważniejsze wydarzenia z pierwszej części serii. Opisywany etap pełni rolę prologu, przy czym w trakcie jego rozgrywania z dość oczywistych względów nie dysponuje się jeszcze żadnymi mocami.

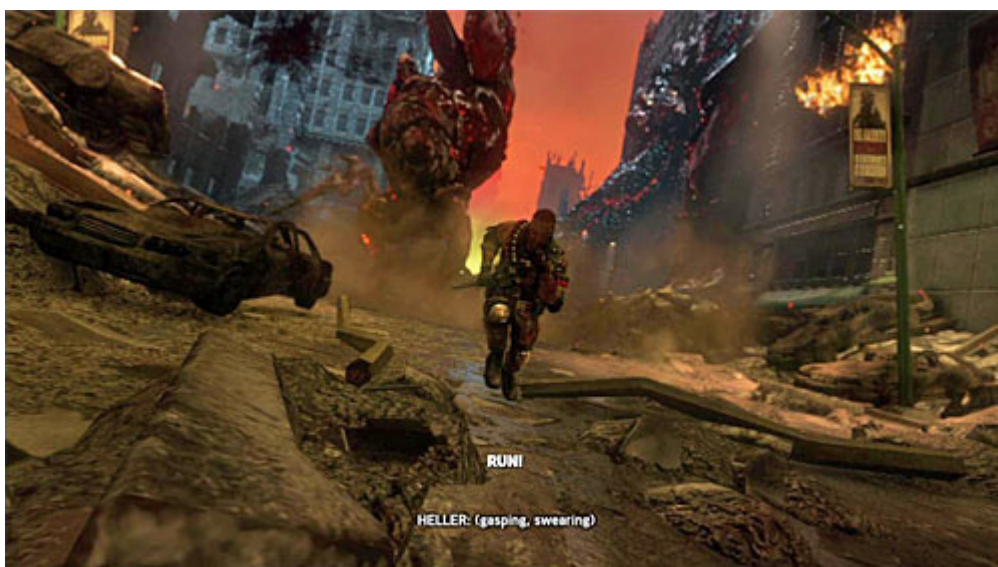
Nowy cel: Follow Alex Mercer (Podążaj za Alexem Mercerem)



Zaczekaj aż uzyskasz pełną kontrolę nad Hellerem i ruszaj śladami Mercera. Nie musisz się śpieszyć, bo nie doprowadzisz do zawalenia misji poprzez zgubienie Alexa. Początkowo nic Ci też nie grozi, chociaż będziesz świadkiem brutalnej śmierci jednego z żołnierzy Blackwatch.



Gra po kilku chwilach wyświetli scenkę przerywnikową ukazującą atak Mercera na śmigłowiec Blackwatch i Twoim zadaniem jest uniknięcie śmierci. Zgodnie z instrukcją wyświetloną na ekranie przytrzymaj klawisz W i następnie wciśnij SPACJĘ.



Obejrzyj nową scenkę ukazującą pojawienie się wielkiego potwora zwanego goliatem. Tym razem Twoim zadaniem jest ucieczka przed zmutowaną bestią i w tym celu musisz mieć przez cały czas wciśnięty klawisz S (zмирzanie w stronę dolnej części ekranu) oraz SHIFT (sprint). Po drodze nie wpadniesz na szczęście na żadne większe przeszkody, tak więc o ile nigdzie się nie zatrzymasz nie powinieneś zginąć.