

Postal III

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

Postal III

autor: Michał „Wolfen” Basta

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Running With Scissors, Wydawca Akella
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

[Kup książkę](#)

Spis treści

Wstęp	3
Opis przejścia gry	4
Paradise Dream Bridge	4
Porn World	6
Diseased Cat Roundup	8
Jen Wallcot's Bodyguard	9
Cash Mart Robbery	11
Ścieżka Zła - Meet the Zealots	14
Ścieżka Zła - The Champ Whisperer	15
Ścieżka Zła - Segway Repo Man	17
Ścieżka Zła - Slave „Boy” Escort	19
Ścieżka Zła - Monkey Test Lab Assault	20
Ścieżka Zła - Krotchy Meal Toy Delivery	22
Ścieżka Zła - Mexican Viagra Courier	25
Ścieżka Zła - Prisoner Without A Clue	27
Ścieżka Zła - Battle Damage Krotchy	30
Ścieżka Zła - Gay Rodeo	32
Ścieżka Zła - Champ Rescue	34
Ścieżka Zła - Daveland	36
Ścieżka Dobra - Police Academy	38
Ścieżka Dobra - Patrol Mission 1	41
Ścieżka Dobra - Save Uwe Boll's Carrer	43
Ścieżka Dobra - Arcade Shootout	45
Ścieżka Dobra - Homeland Insecurity	46
Ścieżka Dobra - Police Monkey Test Lab Assault	48
Ścieżka Dobra - Patrol Mission 2	50
Ścieżka Dobra - Eco Zealot HQ Assault	52
Ścieżka Dobra - Police Gay Rodeo	54
Ścieżka Dobra - The „Motorcade”	55
Ścieżka Dobra - Police Daveland	56
Ścieżka Dobra - Apocalypse Again	58

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.

www.gry-online.pl



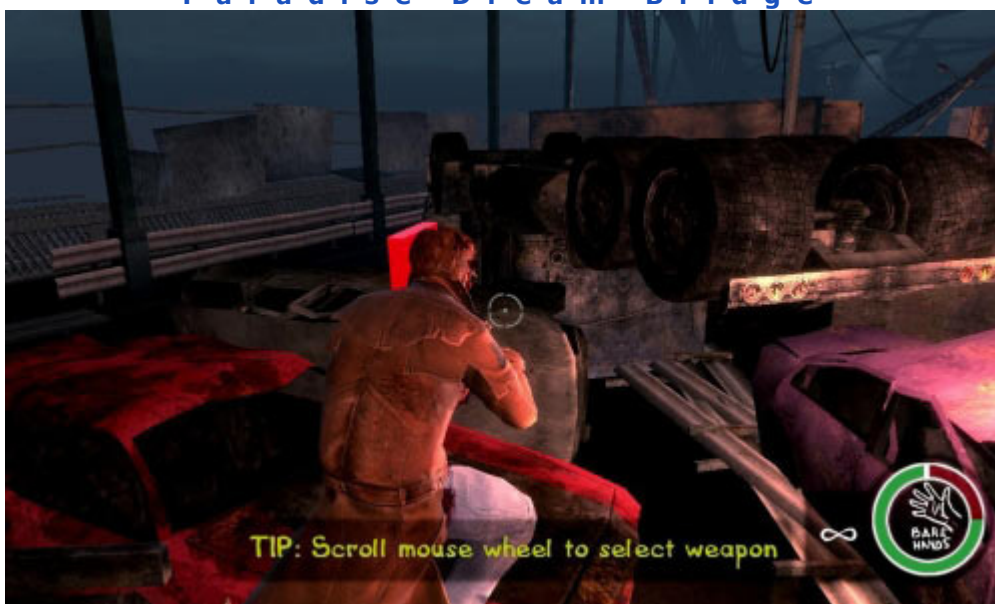
Wstęp

W *Postal III* głównym bohaterem ponownie jest znany z poprzednich części Dude, który musi stawić czoła całej masie problemów dnia codziennego. Od sprzątanego zanieczyszczeń, poprzez zapewnienie bezpieczeństwa znanym osobistościom, takim jak Uwe Boll, skończywszy na walce z terrorystami i komunistami. Dzięki poradnikowi bez problemu uporać się ze wszystkimi zadaniami, jakie przygotowali twórcy (zarówno z głównymi, jak i dodatkowymi, chociaż za wykonywanie tych ostatnich autorzy nie przewidzieli żadnych nagród). Warto w tym miejscu zaznaczyć, że podczas zabawy możemy wybrać zarówno ścieżkę dobra, jak i zła (obie zostały opisane w solucji). Wyboru tego dokonujemy w misji **Cash Mart Robbery**, a więcej szczegółów na ten temat znajdziecie w rozdziale poświęconym temu etapowi. Opis przejścia gry został wzbogacony obrazkami (fragmenty tekstu **zaznaczone na zielono** odnoszą się właśnie do screenów powyżej akapitu) oraz filmami, w których pokazano jak przebrnąć przez trudniejsze fragmenty gry.

Michał „Wolfen” Basta (www.gry-online.pl)

Opis przejścia gry

Paradise Dream Bridge



Pierwszy etap jest samouczkiem mającym zapoznać gracza z podstawami gry. Zacznij od ruszenia przed siebie, po animowanej scenie skieruj się w stronę czerwonej strzałki z lewej i ukryj się za wrakiem auta (kiedy się przy nim znajdziesz wciśnij spację). Po kolejnej animacji otrzymasz informację w jaki sposób przechodzić przez przeszkody. **Aby to uczynić podejdź do czerwonej strzałki, przyłgnij do wraku (spacja), a potem wejdź na niego (przytrzymaj klawisz W i wciśnij spację).** Zacznij biec przed siebie (podczas ruchu możesz wcisnąć shift, co spowoduje, że bohater zacznie biec sprintem).



Po kolejnej animacji podejdź do pudła z granatami i wyjmij kilka z nich wciskając przy skrzyni klawisz F. Rusz przed siebie, gdzie po chwili spotkasz zombiaki. Musisz je wyeliminować przy pomocy granatów (bronie zmienia się kręcąc kółko myszy). Z ładunków można korzystać na dwa sposoby – jeśli wciśniesz prawy klawisz myszy, to podłożysz minę w miejscu, gdzie stoisz. Jeśli natomiast wciśniesz lewy przycisk myszy i przytrzymasz go, to pojawi się strzałka pokazująca, gdzie granat upadnie. Aby go rzucić wciśnij prawy klawisz myszy nie puszczając lewego. Trzymając się z dala od przeciwników (jeśli podejdziesz zbyt blisko to oplują cię kwasem), **namierzaj ich granatami i rzucaj ładunki w ich stronę.**



Po załatwieniu wszystkich wrogów czeka cię kolejne zadaniem. Tym razem podnieś z ziemi kanister z benzyną i oblej nią wszystkich wrogów w małym dole w jezdni (unieś celownik w górę, aby oblać cieczą oddalonych przeciwników). **Po uczynieniu tego wrzuć do dołu zapalniczkę (prawy przycisk myszy), co spowoduje podpalenie benzyny i zombiaków.**



W kolejnej partii samouczka dowiesz się jak korzystać z gazy obezwładniającej. Posiada on dwa tryby ataku – jeśli wciśniesz lewy przycisk myszy stojąc przy wrogu, to na chwilę go zdezorientujesz. Możesz go wtedy uderzać pięściami lub wcisnąć klawisz F, co spowoduje, że skorzystasz z niego jak z żywej tarczy (po ponownym naciśnięciu klawisza F główny bohater skręci mu kark). **Drugi atak (prawy przycisk myszy), to mały miotacz ognia bardzo skuteczny w walce.** Przejdź do dalszej części mostu i rozpraw się z trzema żołnierzami (najłatwiej jest ich po prostu podpalić). Na samym końcu trafisz do pomieszczenia kontrolnego. Wystarczy teraz podejść do czerwonego przycisku przed tobą i wcisnąć go.

P o r n W o r l d



Ten etap składa się z dwóch części. W pierwszej twoim głównym zadaniem jest pozбиieranie odkurzaczem trochę śmieci walających się po podłodze i na stolikach w małych pokojach. Po prostu **podchodź do przedmiotów (kiedy będziesz blisko zaświecą się na zielono) i wciągaj je wciskając prawy przycisk myszy**. Obskocz tak całe piętro, aż zbiornik zapełni się prawie do końca.



Kiedy to nastąpi włączy się animacja, a po niej druga część misji. Tym razem musisz stawić czoła tuzinowi kobiet, którym nie podoba się sex shop. Zanim zejdziesz na dół napełni odkurzacz do końca, po czym skorzystaj ze schodów, żeby dostać się na parter i zacznij strzelać (lewy przycisk myszy) ze śmieci w kobiety. **Musisz trafić w ich głowy, dlatego unosi rurę trochę nad nie, ponieważ „pociski” będą lecieć parabolą, a nie w linii prostej.** Trafione kobiety staną i zaczną wymiotować, a po jednym–dwóch celnych strzałach uciekną ze sklepu. Możesz również próbować do nich podbiegać i uderzać pięścią lub odkurzaczem, jednak ze względu na oporny system namierzania może być to nieco kłopotliwe. Uważaj też na kobiety z pistoletami i je staraj się eliminować w pierwszej kolejności, gdybyś odniósł za duże rany ukryj się i poczekaj, aż wszystko wróci do normy. Jeśli skończy ci się „amunicja” w odkurzacz zawsze możesz wrócić na piętro i posprzątać kolejne śmieci. Ze wszystkimi kobietami (ile ci jeszcze zostało do przepędzenia sprawdzisz wciskając klawisz tab) musisz uporać się zanim zniszczą sklep lub zrobią krzywdę Ronowi (paski z ich energią znajdziesz w lewym górnym rogu).

