

Pirates of the Caribbean: The Legend of Jack Sparrow

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny poradnik GRY-OnLine do gry

Pirates of the Caribbean The Legend of Jack Sparrow

autor: Artur „Sir Artus” Cnotalski

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp. należą do ich prawowitych właścicieli.

[Kup książkę](#)

SPIS TREŚCI

Porady ogólne	4
Misje	5
Trouble with Treasure	5
The Hero of Port Royal	7
Freeing Fort Charles	9
Royal Damsel, Jack's Distress	11
The Bigger the Boat...	13
Silver Mine, Cloudy Lining	15
Old Friends and Old Friends	16
Trial by Tavern	18
Formosa Fling	20
Temple Terror	22
Stop Blowing Holes in My Ship!	24
Sizing Up the Trouble	26
Viking Landing	27
From Frozen to Freedom	29
The Damsel and the Dead	31
Sacked Without a Shot	34
Where There's Fire, There's Blacksmoke	36
Prisoners of the Pearl	39
Broadsides	40
Sand, Sky, Rum and Gold	42
Dauntless Derring-Do	44
Pirates Cursed and Even Worse	46
The Last Shot	48
Escaping the Truth	50

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.
www.gry-online.pl



Porady ogólne

- Podczas walki z dużymi grupami przeciwników najlepiej stosować Heavy Attacki, które skutecznie rozbijają zgrupowania i pozwalają nam ranić wielu wrogów jednocześnie.
- Quick Attack stosuj tylko, by dobijać zranionych wcześniej przeciwników, obrażenia wyrządzane w ten sposób są zbyt małe, by używać go jako podstawową formę ataku.
- Ulepszenia kupuj, kiedy tylko zbierasz dość pieniędzy – w pierwszej kolejności udoskonalaj podstawowe ataki, gdyż to ich będziesz używać podczas gry najczęściej.
- Pamiętaj, że każda z postaci dysponuje własnymi funduszami i dla każdej z osobna musisz wykupić ulepszenia.
- Specjalne ataki, o ile wyglądają efektownie, w rzeczywistości nie są zbyt potężne. Stosuj je tylko, by rozrzucać duże zgrupowania przeciwników.
- Bomby grogowe i toporki do rzucania świetnie sprawdzają się także w walce z bossami. Z ich pomocą można zazwyczaj zredukować większą część ich paska żywotności, a ponadto każde trafienie zatrzymuje przeciwnika na dłuższą chwilę w jednym miejscu.
- Zwracaj uwagę na dziurawe ściany i zabite deskami przejścia – zazwyczaj kryją się za nimi skrzynie ze złotem.
- Staraj się rozbijać wszystkie napotkane skrzynki i pudła – w większości z nich znajdziesz złoto, co przyspieszy zakup ulepszeń dla postaci.
- W każdej walce najważniejsze jest, by wyeliminować strzelających przeciwników – ich ogień potrafi przerywać nasze ataki, co można szczególnie wyraźnie odczuć walcząc z bossami.
- Wybuchające beczki to broń bardzo przydatna, wymaga jednak olbrzymiej precyzji – jeśli musisz z jej pomocą zniszczyć jakąś przeszkodę bezpieczniej będzie, jeśli postawisz beczkę na ziemi i wysadzisz ją z pomocą bomby grogowej Jacka.
- Jeśli zdarzy się, że gra zatnie się podczas którejś z animacji lub przerywników filmowych, spróbuj wyjść do menu.

Misje

T r o u b l e w i t h T r e a s u r e



Zacznij od ograbienia skrzyni zaraz po prawej stronie od miejsca startu, następnie przekrocz most i pokonaj trzech żołnierzy pilnujących wejścia do fortu. Zanim jednak otworzysz bramę skruc w lewo w kierunku wodospadu – pod strumieniami wody kryje się kolejna skrzynia. Wróć do bramy i otwórz ją z pomocą podświetlonej korbey. Po pokonaniu kolejnej grupy żołnierzy rozetnij krzaki po prawej stronie – za nimi napotkasz kolejną grupę zbrojnych, pilnującą skrzyni z [kawałkiem mapy](#), oraz leżącą gdzieś w trawie korbę – przyda się później.



Za kolejnymi drzwiami kryje się wnętrze fortu i następny oddział żołnierzy. W pierwszej kolejności wyeliminuj muszkietierów, których ogień może utrudniać walkę z pozostałymi przeciwnikami. Po walce Jack i Will wjadą na mury fortu, na których czeka cię kolejna potyczka z uzbrojonymi w miecze i muszkiety żołnierzami. Po oczyszczeniu tego obszaru porozbijaj drzwi do wieżyczek – znajdziesz za nimi skrzynie ze skarbami.



Zapełniwszy sobie kieszenie złotem zjedź po linie na dziedziniec, gdzie czeka cię potyczka z kolejnymi obrońcami fortu. Kiedy padną, wciągnij na maszt Jolly Rogera, dając w ten sposób sygnał pozostałym piratom. Kolejną potyczkę rozegrasz już ze wsparciem, a po jej zakończeniu zabierzesz się za forsowanie bramy (wystukując kombinację klawiszy pojawiającą się na ekranie).

The Hero of Port Royal



Po pokonaniu pierwszej grupy przeciwników ruszaj naprzód aż do bariery, która eksploduje chwilę później, otwierając drogę dalej. Zaraz za przeszkodą, po prawej znajduje się mały placyk, ze studnią po środku. Gdy pozbędziesz się wszystkich wrogów w okolicy podejdź do studni i wyciągnij z niej żołnierza, który w podzięcie wręczy ci [kawałek mapy](#).



Po wszystkim wybierz lewą odnogę, w której poza wrogimi żołnierzami znajdziesz także skrzynię ze skarbem i podążaj nią, aż do placyku, na którym zasadzili się wrodzy muszkietery. Po zakończeniu potyczki użyj wybuchającej beczki na drewnianej ścianie, by otworzyć sobie drogę do pierwszego bossa – Jacoby'ego.