

Piraci z Karaibów

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny poradnik GRY-OnLine do gry

Piraci z Karaibów

autor: Borys „Shuck” Zajączkowski

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

[Kup książkę](#)

SPIS TREŚCI

Garść porad	3
Mapy	5
Solucja	10
1. Przybycie do Oxbay	10
2. Powiadom gubernatora o ataku przeprowadzonym przez Francuzów	14
3. Przeprowadź rozpoznanie w mieście Oxbay	16
4. Eskortuj statek z oddziałami do Oxbay i spotkaj się z agentem	21
5. Czekaj na nowe rozkazy od Sileharda	25
6. Wydostań się z więzienia	26
7. Odszukaj zdrajcę Raoula Rheimsa	27
8. Dostarcz list hersztowi piratów	31
9. Zwróć Gubernatorowi Silehardowi skradzioną kolekcję indiańskich dzieł sztuki	31
10. Dostarcz więźnia gubernatorowi	33
11. Kontynuuj poszukiwania Rheimsa	34
12. Odszukaj Danielle	36
13. Wydobądź informacje od gubernatora	38
14. Na Isla Muelle	40
15. Spotkaj się z Danielle na Isla Muelle	42
16. Zdobądź kolonię Greenford i uwolnij Clementa Aurentiusa	43
17. Odeprzyj atak angielskiego szwadronu na Greenford	44
18. Udaj się z Danielle i Aurentiusem do Khaal Roa	45
19. Wkradnij się do świątyni	46
A. Dostarcz zamknięty kufer.	50
B. Artois Voysey	52
C. Ciężka jest dola zabójcy.	55
D. Dziwne wydarzenia na archipelagu. Pomóż kościołowi	58
E. Na ratunek córce Toffa	63
F. Odszukaj syna admirała floty hiszpańskiej	64
G. Inne drobiazgi...	65

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.
www.gry-online.pl



Garść porad

Przy pierwszym kontakcie z grą warto dać się Malcolmowi poprowadzić za rączkę i posłusznie wykonywać jego polecenia. Ilekroć nie będziesz wiedział, co masz zrobić, podejdź do niego i zamień z nim dwa słowa. Ponadto wszystkie zadania, które masz wykonać będą pojawiać się w Twoim dzienniku misji (dostępny z menu pod F2).

Walka słabym statkiem.

Gdy posiadasz już silny okręt, umiejętność szybkiego przeładowywania dział, wykonywania szybkich skrętów, wówczas walka staje się trywialna. Z początku jednak warto przyswoić sobie kilka podstawowych zasad walki.

1. Jeśli rozpoczynasz walkę w niekorzystnym położeniu, wówczas pełne żagle i uciekaj możliwie z wiatrem poza zasięg nieprzyjacielskich dział.
2. Atak na przeciwnika rozpocznij od przodu.
3. Gdy zacznie przed Tobą skręcać, by stanąć burtą do Ciebie, płyn w stronę jego rufy starając się trzymać swój okręt jak najbardziej prostopadłe do wroga – jedną salwę musisz wytrzymać.
4. Znalazłszy się w martwej strefie przeciwnika, ukośnie za jego rufą, trzymaj tę pozycję skręcając cały czas w tę stronę, w którą on. Z pomocą przyjdzie Ci rozkładanie i składanie żagli.
5. Jeśli wszystko wykonasz poprawnie, wówczas zdołasz przeciwnika trzymać w zasięgu swoich strzałów samemu pozostając w jego martwej strefie.
6. Jeżeli wrogi okręt zdoła się od Ciebie niebezpiecznie oddalić, wówczas zawróć i uciekaj na pełnych żaglach, po czym rozpocznij zabawę od początku.

Przeprowadzanie abordażu.

Przed wszystkim musisz posiadać szybszy statek od wroga. Podejście do przeciwnika postaraj się wykonać tak jak w poprzednim podrozdziale. Jeśli istnieje ryzyko, że go nie dogonisz, poszarp mu żagle kulami łańcuchowymi. Przed samym abordażem oddaj możliwie najwięcej salw kartaczami – im mniej załogi będzie posiadał zdobywany statek, tym mniej walk będziesz musiał stoczyć na jego pokładzie. Po zdobyciu statku nie zapomnij wyznaczyć mu oficera – w innym przypadku zdobyty statek zostanie zatopiony.

Walka na lądzie. Bandyci.

Polecam unikanie walk na lądzie. Zwłaszcza z czwórkami bandytów pojawiającymi się poza obrębem miasta. Przeważnie możesz ich obejść (biegiem) dookoła – są niebezpieczni, a ich pokonanie daje bardzo niewiele punktów doświadczenia w porównaniu z zatapianiem statków na morzu. Na wszelki wypadek jednak dobrze będzie, jeśli zawsze będziesz mieć przy sobie zapas eliksirów leczniczych, których można używać podczas walki. Oczywiście cały czas trzymaj miecz w pozycji bloku, a ciosy zadawaj zaraz po sparowaniu ataku przeciwnika. Jeśli przyjdzie Ci walczyć z kilkoma bandytami naraz, staraj się tak wpasować w ich fazę, by atakować, gdy w momencie, gdy ciosy ich wszystkich obiją się o Twój blok.

Zarabianie pieniędzy. Reputacja.

Przewożenie towarów, eskortowanie statków oraz wykonywanie questów stanowi mizerne źródło dochodu zdecydowanie najlepszym jest zdobywanie na morzu statków pirackich poprzez abordaż i sprzedawanie ich (najpierw ładunek w sklepie, potem statek w stoczni) na wyspach. Musisz mieć w tym celu szybki i zwrotny statek, który zdoła wytrzymać kilka wrogich salw, oraz paru oficerów na pokładzie, którzy będą w stanie dowodzić zdobytymi jednostkami.

Ataki na statki pirackie nie psują Ci reputacji. Jeśli jednak zniszczysz ją sobie w inny sposób, a będzie Ci zależało na jakimś queście, którego nie otrzymasz będąc złym, wówczas kilka datków na kościół diametralnie odmieni postrzeganie Cię przez ludzi.

Warto się wstrzymać z wątkiem fabularnym do zdobycia niszczyciela.

Zakończenie głównego wątku kończy grę i nie ma od tego odwołania. Po pierwsze zatem należy przed finałowym rejsiem na Khaal Rea zrobić wszystko, co by się w grze zrobić chciało. Po drugie zarobienie zdobywaniem statków pirackich na niszczyciel nie jest skomplikowane, a korzyści z posiadania prawie najpotężniejszej jednostki w grze są oczywiste.

Zdobywanie fortów.

Tego robić nie warto. Korzyści ze zdobycia wyspy są nijakie, a wszyscy jej mieszkańcy gotowi poznać. W takim przypadku umierają wszystkie wątki, których wykonanie lub kontynuacja wymaga rozmowy z kimś znajdującym się na danej wyspie. Jeśli jednak już zdecydujesz się na zdobycie którejś z wysp, nie przystępuj do ataku na fort bez niszczyciela.

Mapy





