

# Peter Jackson's King Kong

PORADNIK DO GRY



**Nieoficjalny poradnik GRY-OnLine do gry**

# **Peter Jackson's King Kong**

**autor: Łukasz „Crash” Kendryna**

**GRYOnline.pl**

**Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp. należą do ich prawowitych właścicieli.

[Kup książkę](#)

## SPIS TREŚCI

<b>Wstęp</b>	<b>3</b>
<b>The Venture</b>	<b>4</b>
<b>Skull Island</b>	<b>5</b>
<b>Necropolis</b>	<b>11</b>
<b>Scorpions</b>	<b>16</b>
<b>The Wall</b>	<b>20</b>
<b>Sacrifice</b>	<b>25</b>
<b>On Kong's Tracks</b>	<b>29</b>
<b>Hayes</b>	<b>37</b>
<b>V-Rex</b>	<b>46</b>
<b>Ann</b>	<b>52</b>
<b>Kong</b>	<b>56</b>
<b>The Canyon</b>	<b>64</b>
<b>Millpedes</b>	<b>72</b>
<b>Brontosaurus</b>	<b>77</b>
<b>Jimmy</b>	<b>82</b>
<b>On The Raft</b>	<b>88</b>
<b>Rapids</b>	<b>92</b>
<b>Fight</b>	<b>96</b>
<b>Swamps</b>	<b>101</b>
<b>Chased by V-Rex</b>	<b>106</b>
<b>The Log</b>	<b>113</b>
<b>The Skull Islanders</b>	<b>115</b>
<b>To Save Ann</b>	<b>120</b>
<b>The Cave</b>	<b>125</b>
<b>Venatosaurus</b>	<b>126</b>
<b>In The Mud</b>	<b>134</b>
<b>Call Kong</b>	<b>140</b>
<b>Kong To The Rescue</b>	<b>145</b>
<b>To The Plane</b>	<b>151</b>
<b>To The Lair</b>	<b>156</b>
<b>Kong's Lair</b>	<b>162</b>
<b>Fight In The Lair</b>	<b>166</b>
<b>Free!</b>	<b>168</b>
<b>Chased by Kong</b>	<b>170</b>
<b>Heading Back</b>	<b>173</b>
<b>Back To The Village</b>	<b>177</b>
<b>Kong's Capture</b>	<b>179</b>
<b>Kong Struck Down</b>	<b>184</b>
<b>In The Streets Of New York</b>	<b>185</b>
<b>The Empire State Building</b>	<b>190</b>
<b>Kong's Death</b>	<b>191</b>

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.  
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.  
[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

Wstęp



Nadszedł czas na prawdziwe wyzwanie, na największą przygodę Twojego życia... na wyprawę ku brzegom 'Skull Island'. Do miejsca, gdzie czas przestał istnieć, gdzie liczy się tylko przetrwanie... gdzie rządzi Kong i krwiożercze dinozaury.

Na szczęście Ty, będąc realistą i człowiekiem z głową na karku postanowiłeś nie ryzykować życiem i wyposażyłeś się 'podręczny zestaw podróżniczy'. Wezmiesz ze sobą plik szczegółowych map, a każda na odpowiedni region wyspy. Grubą księgę z dużą dawką porad i taktyk bojowych. Wreszcie najważniejsze: tajemniczą kulę, która pozwoli Ci ujrzeć przyszłość, dzięki czemu unikniesz zbędnych niespodzianek.

Więc nie pozostało Ci nic innego, jak szybko się spakować, wziąć bilet i gnać na statek...

Poradnik zawiera szczegółowy opis wszystkich dostępnych rund, 32 dwie własnoręczne mapy i około 650 zdjęć.

Życzę miłej i emocjonującej zabawy, nie przerwanej z powodu trudności z rozgrywką.

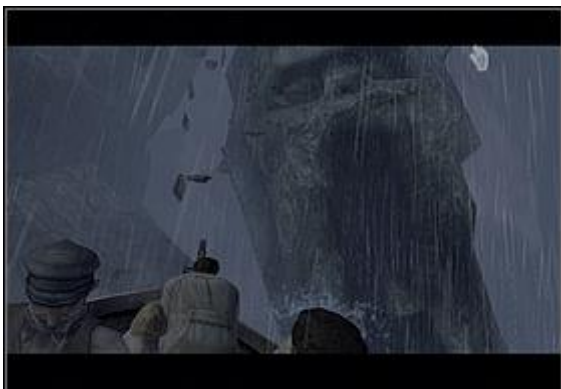
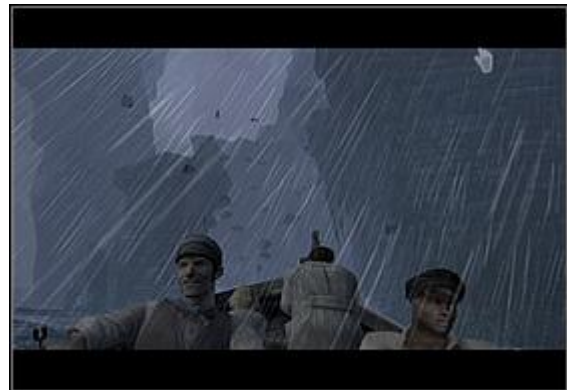
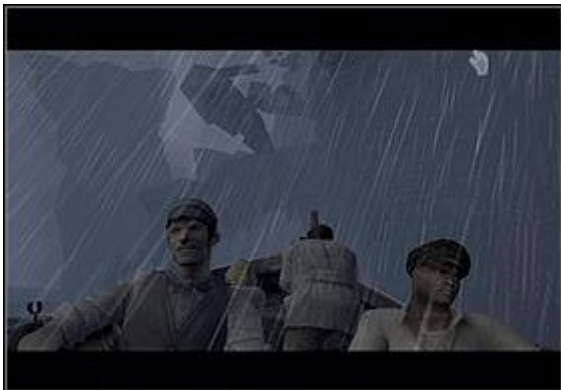
**Łukasz 'Crash' Kendryna**

### The Venture

Czas rozpocząć niezapomnianą przygodę i popłynąć na tajemniczą wyspę. Naszej nieustraszonej ekipie przyjdzie wziąć udział w wielu widowiskowych, zapierających dech w piersiach i niebezpiecznych przeżyciach... i to już od samego początku. Czas start!



Na początku daj znać postaci stojącej na statku (machając ręką), że z Tobą jest wszystko w porządku, potem obróć się w stronę osób siedzących w szalupie i obserwuj otoczenie (już nic nie będziesz musiał robić, aż do końca etapu), gdyż sceny które będą miały miejsce za chwilę są co najmniej warte uwagi.

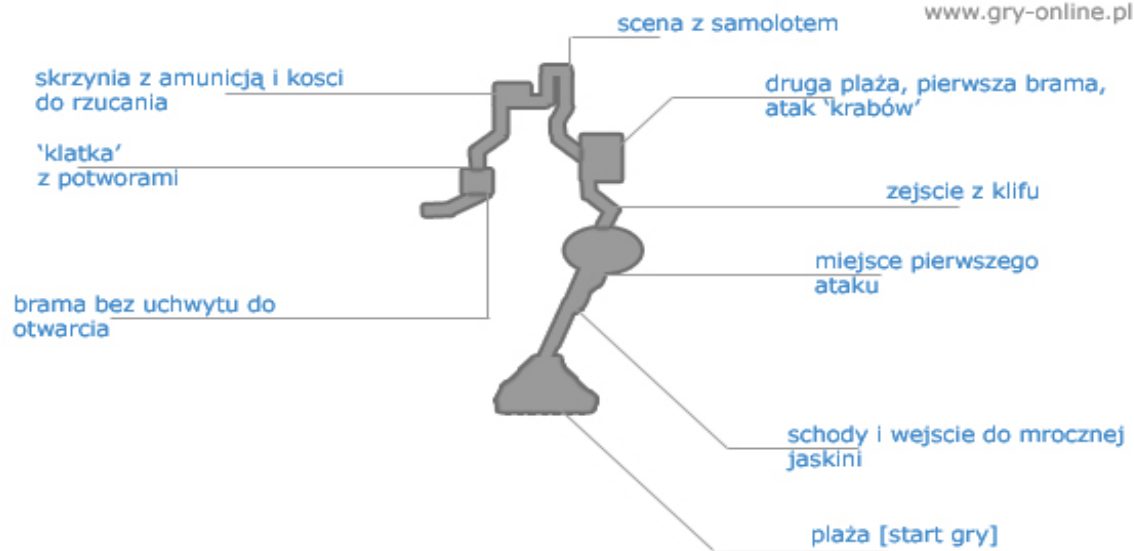


Po przygodzie z niebezpiecznym wybrzeżem, sztormem i spadającymi skałami stracisz przytomność, poczym przebudzisz się będąc na plaży.

**Skull Island**

# Skull Island

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)





Pierwszy widok, jaki zobaczysz zaraz po ocknięciu się będzie dość ładny :), ale niestety jeden z nielicznych w najbliższym czasie.



Po wystrzeleniu racy przez jednego z członków ocalałej ekipy i wysłuchaniu dość zabawnych kwestii Carla (ten gruby z kamerą) przejdź schodami na górę, aż dojdiesz do wejścia jaskini. Jest ona tak ciemna, że nie sposób w niej nic zobaczyć.



Poczekaj aż Ann wejdzie do niej (swoją drogą odważna kobieta, a nie wygląda na taką :) ) i odpali pochodnię umożliwiając reszcie dalszą ekspedycję. Będąc już w środku weź od czarnoskórego mężczyzny (Hayes) pistolet.



W tym samym momencie powinieneś zostać zaatakowany przez zgraję nieokreślonych potworów (coś na podobieństwo krabów), do obrony użyj przed chwilą otrzymaną broń. Stań koło czaszek zawieszonych na palach i strzelaj w mrok (niestety będziesz to musiał robić na oślep), możesz też wejść kawałek dalej, by wywabić wroga, ale wiąże się to z dodatkowym ryzykiem. Wyeliminowanie wszystkich zasygnalizuje Ci zmiana muzyki na spokojniejszą. Wejść za grupą do wody, by następnie obronić Ann od ataku jednego niedobitka.



Podążając dalej jedyną dostępną drogą dojdiesz do zatarasowanego przejścia. Zniszcz przeszkodę uderzając w nią kolbą od pistoletu (radzę nie robić tego strzelając, gdyż amunicja się jeszcze przyda).



Następnie zejdź wraz z drużyną z klifu na plażę gdzie znajduje się dziwna drewniana konstrukcja i brama usytuowana w kamiennej czaszce.