

Pariah

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny poradnik GRY-OnLine do gry

Pariah

autor: Marcin „Siwy” Pietrak

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp. należą do ich prawowitych właścicieli.

[Kup książkę](#)

S P I S T R E Ś C I

Wprowadzenie	3
Modyfikacje broni	3
Opis przejścia	5
Crash Site	5
Forest	7
Reservoir	9
Escape From Reservoir	12
Hot Pursuit	14
Communication Tower	14
Generator Room	16
Cross Roads	18
Train	19
Path To Anvil	19
Anvil Courtyard	21
Inside The Anvil	22
Drop Ship	22
Desert Thunder	23
Rush To The Dam	25
The Last Run	26
Stockton's Last Stand	27
Shroud Revealed	28

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie



Pariah nie jest grą jakoś szczególnie różniącą się od innych pierwszoosobowych shooterów. Cały czas posuwaj się do przodu i strzelaj. Ważniejsze momenty z gry zostały zilustrowane i opisane poniżej.

Modyfikacje broni

Podczas gry będziesz znajdował zielone fragmenty uzbrojenia. Służą one do modyfikacji broni. Oto jak zmieniają się poszczególne części arsenału.

Healing Tool:

Fast Injector – szybciej przywraca zdrowie

Health Boost – dodaje jeden punkt zdrowia

Adrenal Boost – dodaje kolejny punkt zdrowia

Bulldog:

Fire Accelerator – szybciej strzela

Recoil Stabiliser – zwiększa celność

Armor Piercing – zwiększa obrażenia

Grenade Launcher:

Remote Detonator – pozwala na manualną detonację pocisku; zwiększa pojemność magazynka

Fragment Attraction – zwiększa siłę rażenia i pojemność magazynka

Target Leech – zwiększa pojemność magazynka

Frag Rifle:

Servo Reloader – szybsze przeładowanie

Magneto Concentrator – tworzy minę

Titanium Concentrators – mocniejsza mina

Sniper Rifle:

Enhanced Vision – podświetla przeciwników w celowniku

Increased Ammunition – zwiększa pojemność magazynka

Armor Piercing – zwiększa obrażenia

Plasma Gun:

Arc Sphere – broń potrafi wystrzeliwać sferę plazmy

Defense Sphere – sfera dłużej się utrzymuje i eksploduje gdy trafi w cel

Explosive Sphere – sfera jeszcze silniejsza

Rocket Launcher:

Heat-Seeking – pocisk naprowadzany na cel

Dual Warheads – broń wystrzeliwuje dwa pociski

Quad Warheads – broń wystrzeliwuje cztery pociski

Opis przejścia

C r a s h S i t e



Zaczynasz na miejscu w którym zestrzelono statek transportowy. Idź w jedyną możliwą stronę. Po drodze zobaczysz coś podobnego do apteczki. To sprzęt którym będziesz leczył rany. Przedmioty podnosisz po prostu wchodząc na nie.



Kolejna rzecz jaką znajdziesz to broń do walki wręcz. Idąc dalej odnajdziesz kapsułę w której przewożona była Karina. Jak widać sarkofag został uszkodzony i teraz jest pusty. Zostanie wyświetlony film podczas którego dowiesz się w jaki sposób sam zostałeś zakażony wirusem. Na jego końcu dziewczyna ucieka.



Pierwsze starcie. Twoim zadaniem jest ochronienie jedynego kompana. Gdy położysz trupem przeciwników, ruszaj za towarzyszem. Zostaniecie ostrzelani z działka umiejscowionego na wieżyczce.



Aby je wyłączyć musisz udać się na wieżyczkę z drugiej strony i użyć przycisku obok działka. Podobnych mechanizmów spotkasz w grze mnóstwo.



Po powrocie na miejsce w którym zostawiłeś żołnierza odkryjesz iż w międzyczasie został on zabity. Nie pozostaje nic jak tylko ruszać przed siebie poprzez widoczną na obrazku furtkę.



Cały czas brnij przed siebie zabijając wszystkich napotkanych wrogów, aż nie dotrzesz do jaskini. Przez nią przedostaniesz się do lasu.

F o r e s t



Posuwaj się wzdłuż strumienia uważając na przeciwników. Gdy dotrzesz do wraku przejdź przez jego wnętrze i podnieś weapon energy core. Jest to opisywany wcześniej fragment uzbrojenia umożliwiający modyfikowanie broni.



Musisz uczynić dostępnym most. Stanie się to po użyciu tego przycisku. Następnie wróć do schodów którymi dostałeś się na górę.



Po drodze do mostu napotkasz na pole minowe. Co prawda można je ominąć, ale nie zaszkodzi powysadzać w powietrze wszystkie miny. Zrobisz to strzelając w nie po prostu.