

# **Painkiller Hell & Damnation**

## **PORADNIK DO GRY**



**Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry**

# **Painkiller Hell & Damnation**

**autor: Patrick "YxU" Homa**

**GRYOnline.pl**

**Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

ISBN 978-83-8060-386-8

Producent The Farm 51, Wydawca Nordic Games, Wydawca PL Wydawnictwo Bauer  
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.  
należą do ich prawowitych właścicieli.

# Spis treści

<b>Wprowadzenie</b>	<b>3</b>
<b>Podstawy</b>	<b>4</b>
Sterowanie	4
Wymagania sprzętowe	5
Ważne elementy gry	7
<b>Opis przejścia</b>	<b>12</b>
Rozdział 1	12
Rozdział 2	32
Rozdział 3	44
Rozdział 4	59
<b>Sekrety i osiągnięcia</b>	<b>77</b>
Karty czarnego tarota	77
Osiągnięcia	89

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu [GRYOnline.pl](http://GRYOnline.pl).  
[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

# Wprowadzenie



Niniejszy poradnik do gry *Painkiller Hell & Damnation* stanowi kompletny zbiór wszelkich porad niezbędnych do ukończenia tej pozycji. Poza klasycznym **opisem przejścia** głównej linii fabularnej zawarto w nim również bardziej szczegółowe informacje na temat **walk z bossami** oraz podpowiedzi pomagające ukończyć trudniejsze etapy rozgrywki. W oddzielnym rozdziale znalazł się opis **kart czarnego tarota** i wytyczne, jak je zdobyć, a także wskazanie **sekretnych obszarów** i **relikwii** ukrytych na każdym z poziomów. Nie zabrakło również **zestawienia osiągnięć** dostępnych na konsolach oraz platformie Steam.

*Painkiller Hell & Damnation* to kontynuacja dynamicznego FPS-a, w którym przede wszystkim liczy się refleks i celność. Bohater po raz kolejny zmagają się z hordami upiórów w zmyślnie przygotowanych lokacjach, posługując się niebagatelnym arsenałem, by uwolnić swoją ukochaną. Gracz pokonuje kolejne poziomy, a co pewien czas musi rozprawić się z bossami, którzy stają mu na drodze do celu. Każdy poziom przynosi nowe wyzwania i często nowych przeciwników. Produkcja ta oferuje również system rozgrywki dla wielu graczy w klasycznych trybach deathmatch, team deathmatch, przejęcie flagi czy survival, a także rozgrywkę kooperacyjną.

**Poradnik do gry *Painkiller Hell & Damnation* zawiera:**

- opis przejścia trybu fabularnego;
- podpowiedzi dotyczące walk z bossami i trudniejszych momentów w grze;
- opis i wskazówki niezbędne do zdobycia kart czarnego tarota;
- informacje o sekretnych obszarach i relikwiach;
- zestawienie dostępnych osiągnięć.

**Patrick "YxU" Homa** ([www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl))

# Podstawy

## Sterowanie

	Poruszanie się
	Celowanie
	Strzał
	Celowanie (wybrane bronie)
	Strzał alternatywny
	Zmiana broni na myszy
	Wybór broni
	Skok / Bunny Hopping
	Użycie złotych kart
	Latarka
	Podgląd statystyk poziomu / rankingu
	Menu opcji

# Wymagania sprzętowe

*Painkiller Hell & Damnation* nie jest bardzo wymagającą grą. Działać będzie na większości komputerów klasy PC oraz laptopów, także tych ze zintegrowaną kartą graficzną. Zaleca się jednak używanie sprzętu lepszego niż spełniającego minimalne wymagania, z powodu wysokiej dynamiki rozgrywki, w której płynność gra dużą rolę. Pozycja dostępna jest w wersji na większość systemów operacyjnych, w tym także Linux i Mac OS.

**Uwaga** - gra w wersji Steam wymaga stałego połączenia z internetem (konto w trybie online).

## Tryby gry

**Single player:** tak

**Kooperacja offline (split screen / hot seat):** nie

**Kooperacja przez internet:** tak

**Multiplayer:** tak

## Nasz sprzęt

Poradnik powstał w oparciu o wersję PC testowaną na poniższej konfiguracji:

- system operacyjny: Windows 8.1 64-bit
- procesor: Intel Core i5-3450S
- pamięć RAM: 8 GB
- karta graficzna: Radeon HD7970
- pamięć karty graficznej: 3 GB

Przy powyższej konfiguracji gra utrzymywała stałe 60 FPS-ów w rozdzielczości Full HD.

## Informacje ogólne

- **Systemy operacyjne:** Windows XP SP3, 7 i nowsze / Linux + SteamOS / Mac OS X 10.6.3 lub nowsze
- **Połączenie internetowe w trakcie gry:** tylko multiplayer, wersja Steam wymaga stałego połączenia z internetem (konto w trybie online)
- **Konieczność aktywacji przez internet:** nie
- **Kontrolery:** klawiatura i mysz
- **Achievements:** tak (osiągnięcia Steam)

## Minimalne wymagania sprzętowe

- **Procesor:** procesor dwurdzeniowy (Intel Core 2 Duo / Dual Core lub AMD Athlon 64 X2) o taktowaniu przynajmniej 2 GHz
- **Pamięć:** 2 GB RAM
- **Karta graficzna:** GeForce 8600 / Radeon HD2600XT lub nowsze
- **Miejsce na dysku:** 5 GB dostępnej przestrzeni

## Zalecane wymagania sprzętowe

- **Procesor:** procesor czterordzeniowy (Intel Quad lub seria "i" albo AMD) o taktowaniu 2,4 GHz
- **Pamięć:** 3 GB RAM (4 w przypadku Mac OS X)
- **Karta graficzna:** Geforce 9800 GTX / Radeon HD 4870
- **Miejsce na dysku:** 5 GB dostępnej przestrzeni

## Ważne elementy gry

*Painkiller Hell & Damnation* jest grą dość specyficzną. Liczy się tu przede wszystkim celność i refleks, ale również pomysłowość. Jeśli uznasz wstępnie, że gra jest dla Ciebie za trudna, nie przejmuj się - kiedy poznasz kilka dobrych tricków i taktyk, bez problemu dasz radę wskoczyć na wyższy poziom trudności. Gra posiada cztery poziomy trudności, z czego czwarty dostępny jest dopiero po ukończeniu gry na trzecim.



Zielone dusze to podstawowy sposób leczenia.

Każdy zabity przeciwnik chwilę po śmierci zostawia po sobie **duszę** w postaci zielonej kuli światła. Każda zebrana dusza regeneruje zdrowie o 1, a zgromadzenie ich **66** aktywuje specjalny tryb demona, w którym zbijasz przeciwników jednym ciosem, widzisz ich przez ściany, jesteś nieśmiertelny i poruszasz się szybciej. Jest to jednak tylko krótkotrwałe doświadczenie.

**Ważne** - można mieć więcej niż 100 punktów zdrowia, dzięki zbieraniu dusz. Nie spada ono samoczynnie, nie może jednak być regenerowane w inny sposób niż również za pomocą zielonych dusz. Warto też wspomnieć o **zielonym promieniu**, który stanowi atak specjalny twojej broni miotającej tarczami. Pozwala on wyssać z przeciwnika duszę na odległość oraz przyciągać dusze leżące w oddali (uwzględniono także skrót klawiszowy tej umiejętności).