

Operation Flashpoint: Red River

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

Operation Flashpoint: Red River

autor: Jacek "Stranger" Hałas

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Codemasters Software, Wydawca Codemasters Software, Wydawca PL Licomp Empik Multimedia
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

[Kup książkę](#)

Spis treści

Wprowadzenie	3
Opis przejścia gry	4
Misja 1 – Welcome to Tajikistan	4
Misja 2 – Meet the Neighbors	15
Misja 3 – The Human Terrain	31
Misja 4 – Almost Too Easy	48
Misja 5 – The Wrong Way	67
Misja 6 – Careful What You Wish For...	88
Misja 7 – Line in the Sand	107
Misja 8 – 1st and 10, Let's Do It Again	124
Misja 9 – Vantage Point	144
Misja 10 – End of the Beginning	160
Porady	186
Ustawienia	186
Pole bitwy	188
Rozwój postaci	192
Osiągnięcia	194

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.

www.gry-online.pl



Wprowadzenie

Poradnik do gry *Operation Flashpoint: Red River* zawiera przede wszystkim bardzo dokładny opis przejścia wszystkich misji wchodzących w skład kampanii. W opisie każdej z nich znajdują się informacje na temat skutecznej eliminacji jednostek wroga, zarządzania własnym zespołem oraz wykonywania powierzanych przez dowództwo zadań (także tych opcjonalnych).

Główną część poradnika uzupełniają liczne wskazówki, dotyczące między innymi wyboru poziomu trudności, dodatkowych scenariuszy, zachowywania się na polu bitwy czy rozwoju umiejętności sterowanej postaci. Do poradnika dodane zostało również pełne zestawienie możliwych do zdobycia osiągnięć.

Jacek "Stranger" Hałas (www.gry-online.pl)

Opis przejścia gry

Misja 1 - Welcome to Tajikistan

Mapa okolicy



Oznaczenia na mapie:

- | | |
|---|---|
| 1 – Obóz szkoleniowy [Follow Knox's orders]. | 3 – Miejsce zasadzki [Defend the convoy]. |
| 2 – Wioska [Clear the village of insurgents]. | 4 – Wioska [Clear hostiles from the village]. |

Opis ukończenia misji

NOWY CEL MISJI: Follow Knox's orders (Wykonuj rozkazy wydawane przez Knox'a)



Misja ta rozpocznie się od bardzo krótkiej części treningowej, w trakcie której zapoznasz się z podstawami gry. Wiedz jednak, że nie zostaną Ci przedstawione wszystkie możliwe funkcje i zagrania taktyczne, tak więc polecam przeczytać dołączone do tego poradnika wskazówki, jak również poświęcić chwilę na lekturę instrukcji obsługi i na przejrzanie klawiszologii. Biegnij za sierżantem sztabowym Knox'em **#1**. Docelowo musisz dotrzeć na strzelnicę **#2**.



Wejdź do środkowej budki strzelniczej. Przytrzymaj prawy przycisk myszy w celu przybliżenia widoku i oddaj kilka strzałów w stronę widocznych przed sobą celów **#1**. Po wysłuchaniu krótkiego komentarza ze strony Knox'a przykucnij (domyślnie klawisz CTRL) i wystrzel kilka kolejnych pocisków z broni **#2**. Przy okazji dowiesz się o możliwości wyboru liczby wystrzeliwanych pocisków. Zmiany dokonuje się klawiszem T, ale będziesz to mógł przetestować tylko jeżeli wybrałeś broń zdolną do strzelania seriami.



Na koniec musisz przetestować mechanizm zamiany broni i w tym celu należy wcisnąć klawisz 1. Wystrzel kilka pocisków ze swojej drugiej broni **#1**. Możesz już wyjść z budki. Podejdź do znajdującego się przy płocie składu amunicji **#2** i wciśnij klawisz E w celu uzupełnienia zapasów. W przyszłości za podobnymi składzikami warto się oczywiście rozglądać, zwłaszcza że amunicji w grze ubywa dosyć szybko.



Skieruj się teraz na główny plac bazy, a po chwili będziesz świadkiem wrogiego ostrzału moździerzowego **#1**. Zgodnie z sugestią Knox'a należy rozkazać członkom drużyny podążanie za głównym bohaterem. Jest to Twoja pierwsza okazja na przetestowanie działania menu wydawania rozkazów. Przytrzymaj mianowicie klawisz CAPS LOCK, a po ujrzeniu menu **#2** dwukrotnie wciśnij klawisz A. Spowoduje to wydanie komendy *Follow Me*, nakazującej członkom drużyny podążanie za sterowaną postacią.



Ruszaj teraz w stronę łązików zaparkowanych na południowy-zachód od tego miejsca. Docelowo musisz dotrzeć do łązika, w którym będzie już siedział Knox. Podejdź do maszyny od tyłu i wciśnij klawisz E w celu zajęcia miejsca na jej pokładzie **#1**. Twoi podwładni wkrótce powinni tu dotrzeć. Jeżeli tak się nie stanie, to otwórz menu rozkazów (CAPS LOCK) i przywołaj ich do siebie (2x klawisz A; komenda *Board My Vehicle*) **#2**. Przed Tobą dłuższa scenka z przejazdu w nowe miejsce, w trakcie której możesz się jedynie rozglądać.