

Operation Flashpoint: Dragon Rising

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

Operation Flashpoint: Dragon Rising

autor: Adam „eJay” Kaczmarek

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent, Wydawca oraz Wydawca PL Codemasters Software.
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

[Kup książkę](#)

Spis treści

Wprowadzenie	3
Główne porady	4
Kampania	6
Dragon Rising	6
Blinding the Dragon	9
United We Stand	11
Eagle Offence	13
Powder Trail	16
Hip Shot	19
Bleeding Edge	21
Looking for Lois	23
Trumpet's Sound	25
Decapitation	28
Dragon Fury	30
Misje pojedyncze	33

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.
www.gry-online.pl



Wprowadzenie

Poradnik do gry *Operation Flashpoint: Dragon Rising* zawiera szczegółowy opis przejścia wszystkich misji w kampanii oraz krótkich zadań pojedynczych. Całość została opatrzona różnymi kolorami czcionki, aby łatwiej wyszukać interesujący nas fragment. Tekst o kolorze **brązowym** dotyczy zadań głównych, natomiast **zielonym** zadań pobocznych. Cyfry w nawiasach w kolorze niebieskim określają, do którego obrazka pasuje opis. **[1]** – lewe zdjęcie, **[2]** – prawe zdjęcie. Poradnik powstał na Normalnym poziomie trudności, który od Zaawansowanego i Hardcore różni się liczbą pomocnych wskaźników na ekranie oraz opcją odrodzenia poległych żołnierzy na punktach kontrolnych. Aczkolwiek całość została dostosowana również dla bardziej wymagających użytkowników.

Adam „eJay” Kaczmarek

Główne porady



- na dystans używaj pojedynczych strzałów, aniżeli serii. Należy brać poprawkę na parabolę lotu.
- podchodząc do pozycji przeciwnika rozkaż swoim żołnierzom postawić ogień zaporowy. Pozwoli Ci to zbliżyć się do wroga na tyle blisko, aby poczęstować go granatem.
- jeżeli czujesz, że nie jesteś w stanie zaatakować wroga wydaj rozkaz „Wycofać się”. Wówczas jeden z twoich towarzyszy rzuci granat dymny, a ty będziesz miał szansę ataku z innej strony.
- najlepszą osłoną przed pociskami są kamienie. Wszelkie płoty, ogrodzenia, a nawet domy można rozwalić.
- wybuchający budynek może Cię zabić (gdy stoisz obok niego), dlatego starannie wypatruj sił wroga czy czasem nie ma wśród nich czołgu czy APC.
- wróg nie widzi przez dym, więc okazjonalnie strzelaj w beczki z paliwem.
- jak najradziej wychodź na otwartą przestrzeń, w razie wymiany ognia nie będziesz miał się gdzie schować.
- w miarę możliwości zostaw sanitariusza za sobą – to ostatnia deska ratunku.
- w misjach sabotażowych cisza powinna zostać zachowana do momentu, w którym przerwanie jej będzie uzasadnione (np. atak na bazę). Do tego czasu omijaj patrole i poruszaj się w pozycji kucznej. Pomocny w wykrywaniu wroga jest FLIR zamontowany w broni.
- Chińczycy lubią zostawiać w strzeżonych przez nich miejscach sporo skrzyń z bronią i amunicją.
- w poszukiwaniu amunicji przeszukuj również zwłoki. Rób to szybko, gdyż po pewnym czasie znikają.
- przy strzelaniu z wyrzutni bierz pod uwagę fakt, że samo jej ustawienie i przeładowanie trwa kilka, kilkanaście sekund.



- przy zmianie broni z użyciem kółka myszy postać musi stanąć. Korzystając z klawiatury już nie.
- zmęczenie postaci powoduje, że ta nie może dalej biec sprintem. Natomiast celność broni i stabilność ręki pozostaje niezmieniona.
- każdy lekki pojazd posiada aktywne zawieszenie, które jest bardzo czułe na nierówności terenu.
- atakując ze wzgórza masz przewagę widoczności. Pamiętaj jednak o stacjonarnych karabinach KM, które potrafią siać zamęt.
- sztuczna inteligencja znacznie gorzej sobie radzi przy walce na krótki dystans.
- granaty można wyrzucać na dwa sposoby – normalnie oraz turlając po ziemi. Ta druga metoda zmniejsza zasięg tej broni.
- lornetka jest najlepszą rzeczą, jaką dowódca oddziału trzymał kiedykolwiek w swoich rękach!
- okna w budynkach nie są kuloodporne.
- gdy tylko misja na to pozwala – zrób wszystko, aby wsparcie powietrzne pomogło Ci w walce. To da Ci jeszcze większą przewagę.
- najskuteczniejszą metodą eliminacji nadbiegającego wroga jest... cierpliwość. Ustaw się w dogodnym miejscu i czekaj, aż kolejne fale przeciwnika wbiegną pod lufę.

Kampania

Dragon Rising

Zadania główne:

- **zniszczyć system wczesnego ostrzegania**
- **zabezpieczyć strefę lądowania**
- **ewakuować się helikopterem**

Zadania poboczne:

- **zniszczyć rakiety ziemia-powietrze (x2)**
- **zniszczyć system do zwalczania jednostek nawodnych Sunburn**



Wysłuchaj poleceń dowództwa i pędź na wzgórze znajdujące się około 200 metrów od Ciebie. Nakaż swoim żołnierzom odpowiadać ogniem, gdy wróg zaatakuje pierwszy. Po chwili ujrzysz pierwszych przeciwników – 3 strażników nie stanowi większego zagrożenia, zwłaszcza, że pomoże Ci jeszcze Black Hawk. Wbiegnij na pagórek. Stamtąd powinieneś dostrzec wieżę radarową [1]. Podejdź do niej i połóż ładunek. **Oddal się na około 100 metrów i zdetonuj**. Kolejny punkt trasy to pobliska wioska. Pozostań z oddziałem na wzgórzu i poprzez radio wezwij artylerię. Wybierz dogodny punkt (tak, aby ostrzał zabił jak najwięcej jednostek wroga, celuj w okolicy bunkra) i obserwuj fajerwerki [2].



Idź do lądowiska i oczyść je z wrogów, ale nie wchodź na pokład helikoptera, chyba, że chcesz zakończyć już misję [\[1\]](#). Wybierz się na łowy na północną część wyspy. Najpierw zlikwiduj pozycję Sunburn. Idź poprzez zarośla, aż trafisz na punkt widokowy na pozycję wroga [\[2\]](#). Delikatnie oflankuj ich z lewej strony. **Po małej wymianie ognia podłóż ładunek pod ciężarówkę.**



Idź na północ wschodnią część wyspy Skirenka. Nieopodal drogi natrafisz na małe ruiny [\[1\]](#). Wybij żołnierzy wroga i wejdź do zabudowań. Okazało się, że Chińczycy przejęli dostawę amunicji. Weź Javelina ze skrzyń i podążaj z boczem. Będziesz musiał mieć oko na WZ551 przy wjeździe do latarni – Javelin pomoże Ci w jego neutralizacji [\[2\]](#). Delikatnie podążaj drogą i zabijaj nawijających się tu i ówdzie strażników.