



Ojciec chrzestny II

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Ojciec chrzestny II

autor: Psycho Mantis

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8054-658-5

Producent Visceral Games / EA Redwood Shores, Wydawca Electronic Arts Inc., Wydawca PL Electronic Arts Polska
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

[Kup książkę](#)

Spis treści

Wstęp	3
Elementy gry	4
Widok Dona	4
Działania	13
Opis przejścia	14
Zaczynamy	14
Kuba	15
Nowy Jork	21
Floryda	47
Kuba	69
Wszystkie lokacje	78
Dodatkowe aktywności	120
Skorumpowani urzędnicy	120
Napad na bank	129

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.

www.gry-online.pl



Wstęp

Ojciec Chrzestny II to druga odsłona gry opartej na powieści oraz trylogii filmowej pod tym samym tytułem. Wcielasz się tutaj w postać **Dominica**, który buduje swoją rodzinę i zwiększając swoje wpływy zdobywa respekt i staje się poważanym Donem.

W pierwszym rozdziale znajdziesz opisane wszystkie elementy gry – przed przystąpieniem do gry zapoznaj się z nimi. Nazwy lokacji zaznaczyłem kolorem **pomarańczowym**, a imiona postaci **niebieskim**. Drugi rozdział to opis poszczególnych etapów rozgrywki. W ostatnim znajdziesz informacje o różnych dodatkowych działaniach, które możesz podjąć.

Maciej „Psycho Mantis” Stępnikowski

Elementy gry

W i d o k D o n a

M i a s t a

To narzędzie, z którego będziesz korzystać cały czas. Akcja gry rozgrywa się w trzech lokacjach: na **Kubie**, w **Nowym Jorku** oraz na **Florydzie**. Dwie pierwsze są podobnej wielkości, trzecia jest zdecydowanie większa. Pomiędzy nimi będziesz się przemieszczał za pomocą samolotu z lotniska.



Kryjówka – w niej zawsze jesteś bezpieczny



Posiadłość rodziny – główna siedziba mafii



Przykrywka – służy do prania pieniędzy



Interes: hazard



Interes: przemysł broni



Interes: przemysł diamentów



Interes: dziupla



Interes: rozrywka dla dorosłych



Interes: prostytutka



Interes: narkotyki



Interes: budownictwo



Interes: broń palna



Lotnisko – dzięki niemu dostaniesz się w inne lokacje



Szpital



Bank – możesz go obrobić



Komisariat policji



Skorumpowany urzędnik

Floryda



To największa lokacja w grze. Znajduje się tutaj najwięcej interesów do przejęcia, a także sporo skorumpowanych urzędników, szukających osoby do czarnej roboty. Prócz tego dwa banki i szpitale, komisariat policji oraz rezydencje dwóch mafii. Aby się tutaj szybko poruszać warto dobrze poznać mapę.