

Mortyr III:

Akcje Dywersyjne

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny poradnik GRY-OnLine do gry

MORTYR III: Akcje Dywersyjne

autor: Szymon „SirGoldi” Błaszczak

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp. należą do ich prawowitych właścicieli.

[Kup książkę](#)

Spis Treści

Spis Treści	2
Wprowadzenie	3
Garść porad	4
Opis przejścia	5
Misja 1 - Lądowanie	5
Misja 2 - O jeden most za daleko	12
Misja 3 - Tygrysy we mgle.....	19
Misja 4 - Wyłamania i włamania.....	26
Misja 5 - Ewakuacja	31
Misja 6 - Mayday, Mayday	36
Misja 7 - Pociąg.....	42
Misja 8 - Ostateczne uderzenie	47

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.

www.gry-online.pl



Wprowadzenie

Mortyr 3 sprawia Ci problemy? Nie potrafisz sobie poradzić z jakimś fragmentem? Niezidentyfikowany przeciwnik wciąż Cię zabija i musisz zaczynać zabawę od ostatniego punktu zapisu? W takim razie ten poradnik jest dla Ciebie! Zawarłem w nim kompletny opis przejścia, abyś Ty, drogi gracz, nie miał żadnych problemów z pokonaniem nawet największych przeciwności. Oczywiście w poradniku znalazły się także setki screenów, które przedstawią istotę praktycznie każdego problemu. Oprócz tego do opisów misji dołączyłem kilka drobnych wskazówek, spróbowałem mniej więcej określić poziom trudności, miejsce oraz czas akcji, a także przedstawiłem cele, jakie stawiają przed graczem twórcy. Dodatkowym smaczkiem jest garść porad, których lekturę polecam przede wszystkim nowicjuszm. Bawcie się dobrze i w razie kłopotów rzucajcie okiem do poradnika.

Szymon „SirGoldi” Błaszczyk

Garść porad

- Niektóre beczki zawierają łatwopalną substancję; kiedy przeciwnik znajdzie się w ich pobliżu, po prostu je przestrelmy, by nieco ułatwić sobie zadanie.
- Oszczędzanie amunicji zupełnie mija się z celem.
- Najlepiej celować z ramienia, tj. trzymając PPM.
- Karabiny samopowtarzalne są skuteczne tylko wówczas, gdy potrafimy dobrze celować; trzeba zawsze trafiać w głowę, bowiem w innym razie przeciwnik przeżyje i zdąży nas poważnie zranić.
- Wychylanie się zza rogów przy pomocy klawiszy Q oraz E doskonale sprawdza się w kiepskich sytuacjach.
- Warto ukrywać się za niskimi przeszkodami (kucnięcie – klawisz Ctrl, czołganie się - Z).
- Granaty w wielu sytuacjach są bardzo przydatne.
- Mortyr 3 to gra oparta na skryptach, które nierzadko są bardzo irytujące; pamiętajcie, że aby popchnąć akcję do przodu, często konieczne jest zabicie wszystkich nieprzyjaciół znajdujących się na danym obszarze.
- Nie zbliżaj się zbyt blisko do żołnierzy uzbrojonych w karabin.
- Gdy masz mało energii, natychmiast zacznij szukać apteczki – na pewno jakaś się znajdzie.
- Jeśli widzisz wroga mającego zamiar rzucić granat, natychmiast naciśnij na spust i spróbuj go ukatrupić.
- Często przeładuj broń.
- Ostatnia, najważniejsza - nie daj się zabić.;)

Opis przejścia

M i s j a 1 - L ą d o w a n i e

Cel I – ochraniać ciężarówkę

Cel II - dotrzeć do bazy

Poziom trudności – bardzo niski

Miejsce akcji – Polska, Góry Świętokrzyskie

Czas akcji – wrzesień 1943



Pierwszą misję należy traktować jako instruktaż. Jest stosunkowo łatwa i nie rzuca nas od razu na głęboką wodę. Na co należy uważać? Przede wszystkim na snajperów, którzy co jakiś czas będą próbowali utrudnić nam życie. Lepiej również nie ignorować zwykłych żołnierzy. Starajmy się ich trzymać na dystans, bowiem wtedy łatwiej jest uniknąć pocisków. I to w zasadzie wszystko. Na pewno poradzicie sobie bez trudu.



Zaczynamy! Kompan wyjaśni nam pewną sprawę, po czym ruszymy w kierunku mostu. Gdy tylko go przekroczymy, natrafimy na pierwszy opór wroga.



Nie powinniśmy mieć żadnych problemów z pokonaniem nieprzyjaciół. W razie problemów wystarczy kliknąć PPM, by celowanie stało się łatwiejsze. Wkrótce potem zostaniemy ostrzelani przez samolot oraz żołnierzy jadących samochodem.



Przekroczymy kolejny most (przy okazji gubiąc ogon) i nieopodal drewnianego budynku przyjdzie nam się zmierzyć się z kilkoma natrętami. Możemy, ale nie musimy ich wszystkich wystrzelać.



Niebawem dotrzemy do punktu zapisu, po czym wybijemy kolejnych wrogów. To tylko formalność.



Najlepiej stójmy cały czas przy tylnej klapie (bliżej jej lewej części znajdziemy szybkostrzelną broń) ciężarówka. Wtedy łatwiej jest celować. Wąską drogą przemkniemy dosyć szybko, ale na wszelki wypadek uważajmy na przeciwników znajdujących się na wzniesieniach. Przez następne kilkadziesiąt sekund będziemy mieli całkowity spokój. Aż do momentu, gdy popsuje się ciężarówka i już naprawdę wkroczymy do akcji. Postępujemy zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi przez komputer (poćwiczmy kucanie, rzucanie granatami czy szybsze bieganie).