

Metro Exodus

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Metro Exodus

autorzy: Natalia Fras i Grzegorz Misztal

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8112-615-1

Producent 4A Games, Wydawca Deep Silver / Koch Media, wydawca PL Techland
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	5
Metro Exodus w pigułce	6
Podstawy gry	12
Porady na start	12
Uzbrojenie i walka	21
Broń w Metro Exodus	21
Rodzaje broni	22
Świat gry	23
Postacie w Metro Exodus	23
Mutanci i przeciwnicy	30
Fracje	37
FAQ	41
Jak działa system moralności i wyborów?	41
Jak uzyskać dobre / złe zakończenie?	42
Czy Artem ginie?	43
Jak uratować wszystkich towarzyszy?	44
Jak uratować Aloszę?	45
Jak sprawić, żeby Alosza nie został ranny?	45
Jak uratować Damira i sprawić, żeby z nami pojechał?	46
Jak uratować Kniazia i sprawić, żeby przeżył?	47
Jak znaleźć prawdziwego Barona w Morzu Kaspijskim?	48
Denuvo w Metro Exodus	50
Jak zdobywać amunicję?	51
Jak zdobywać filtry do maski przeciwgazowej?	53
Jak zdobywać surowce?	54
Czy w Metro Exodus jest opcja szybkiej podróży?	55
Czy mogę wracać do wcześniejszych lokacji?	56
Jak sprawdzić jakie są aktualne cele misji?	57
Jak bronić się przed bestiami w łódce?	58
Jak zdobyć ulepszenia do pancerza, hełmu i maski przeciwgazowej?	59
Jak czyścić broń?	60
Czym się różnią się od siebie poziomy trudności?	61
Co oznacza liczba w prawym dolnym rogu ekranu?	62
Jak zmienić porę dnia i czym różni się dzień od nocy?	63
Jak otwierać zamknięte drzwi?	64
Gdzie znaleźć gitarę?	65
Gdzie znaleźć misia dla dziewczynki?	68
Gdzie znaleźć kontroler ładowania baterii?	70
Trofea i osiągnięcia	75
Opis wszystkich trofeów w grze Metro Exodus	75
Trofeum Wędkarz - Jak zabić wielką rybę żyjącą w kanałach w Woldze?	92
Aneks	95
Wymagania sprzętowe Metro Exodus	95
Epic Games store, Steam i preordery Metro Exodus	97

Opis przejścia	99
Spis wszystkich zadań i misji w Metro Exodus:	99
Moskwa	102
Wizyta w kanałach	102
Podróż z Anną po mieście	105
Wewnątrz wrogiej bazy	107
Wrogi pociąg	115
Zima	120
Aurora Zima	120
Wołga	121
Pierwsze kroki w nowej lokacji	121
Ucieczka z cerkwi	123
Poszukiwanie Kresta	128
Na ratunek Annie	131
Hangar z wielką rybą	133
Wyprawa po wagon	138
Kradzież łodzi w porcie	140
Baza kultystów	144
Wiosna	148
Aurora	148
Jamantau	149
Jamantau - Wizyta w bunkrze	149
Morze Kaspijskie	154
Poszukiwanie samochodu	154
Stara latarnia morska	156
Wyprawa po mapy satelitarne	158
Wyprawa po wodę	162
Strzelanina w obozie	166
Forteca Barona	168
Lato	171
Lato - Aurora	171
Tajga	173
Tajga - Pierwszy kontakt z tubylcami	173
Tajga - Pojmanie i wioska pionierów	179
Tajga - Obozowisko bandytów i cmentarz	182
Tajga - Kradzież łodzi i wizyta u Admirala	184
Tajga - Droga na tamę i spotkanie z Aloszą	190
Jesień	193
Jesień - Aurora	193
Martwe Miasto	194
Droga do metro	194
Wędrówka po metrze i odnalezienie chłopca	196
Kryjówka Kirilla i wyprawa po lekarstwo	199
Przeprawa łódką	201
Halucynacje i ślepe bestie	204
Misje poboczne	209
Wołga	209
Morze Kaspijskie	216

Mapy, sekrety i ulepszenia _____	223
Kryjówki i warsztaty w Wołdze _____	223
Kryjówki i warsztaty na Morzu Kaspijskim _____	226
Kryjówki i warsztaty w Tajdze _____	229
Dzienniki i pocztówki _____	231
Pocztówki i dzienniki w Moskwie _____	231
Dzienniki i pocztówki w Wołdze - mapa sekretów _____	248
Wiosna i Jamantau - Dzienniki i pocztówki _____	263
Morze Kaspijskie - Dzienniki i pocztówki _____	275
Lato - Dzienniki i pocztówki _____	296
Tajga - Dzienniki i pocztówki - mapa _____	297
Jesień i Martwe Miasto - Dzienniki i pocztówki _____	317
Ulepszenia i interesujące miejsca _____	328
Wołga _____	328
Interesujące miejsca w Wołdze _____	344
Morze Kaspijskie _____	356

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Poradnik do *Metro Exodus* odkryje przed Tobą wszystkie sekrety ukryte w nowej produkcji studia 4A Games. W naszym poradniku znajdziesz praktyczne porady, informacje i podpowiedzi, które ułatwią ci poznanie zasad gry. W tym poradniku przede wszystkim znajdziesz bardzo szczegółowy opis przejścia wszystkich misji fabularnych. Dodatkowo w rozdziale FAQ znajdziesz odpowiedzi na wszystkie nurtujące cię pytania odnośnie gry.

Na pierwszych stronach poradnika znajdziesz Porady na start, które ułatwią ci pierwsze godziny z produkcją. Przygotowaliśmy również liczne informacje dotyczące broni oraz walki, aby ułatwić poznawanie najważniejszych mechanizmów gry. W poradniku znajdziesz również stronę o sterowaniu, która ułatwi ci pierwsze chwile z grą. Nie zabrakło jeszcze rozbudowanej działu o trofeach do uzyskania, z wyszczególnieniem najtrudniejszych osiągnięć do odblokowania.

Bardzo duże znaczenie mają w grze wybory i pewne nieoczywiste decyzje, które oczywiście szczegółowo opisaliśmy w naszym poradniku. Możesz zdecydować o losie Kniazia w Wołdze, Damira w Morzu Kaspijskim i Alosza w Tajdze. Ma to przełożenie na finał gry w Martwym Mieście. Omówiliśmy, jak uzyskać poszczególne zakończenia gry, jak sprawić, żeby wszyscy członkowie załogi dotrwali z nami do końca gry i jakie są kryteria zdobycia poszczególnych zakończeń.

Dział sekretów zawiera mapy, które pomagają zlokalizować najważniejsze miejsca i zadania poboczne w lokacjach takich jak Wołga, Morze Kaspijskie, Tajga, czy Jamantau. Z naszym przewodnikiem nie ominiesz żadnych dzienników, warsztatów, pocztówek czy ulepszeń do twojego akcesorium. Wyszczególniliśmy lokacje najważniejszych znajdziek, takich jak ulepszenia do pancerza, maski przeciwgazowej czy lokacji gadżetów takich jak strzałka kompasu.

Wiele miejsca przeznaczyliśmy również na bogato ilustrowaną solucję, która poprowadzi cię przez wszystkie lokacje w grze, omówi najważniejsze walki, etapy skradankowe i ułatwi ci ukończenie gry. *Metro Exodus* posiada 5 poziomów trudności - Czytelnik, Łatwy, Normalny, Trudny i Stalker Trudny - wyższe poziomy trudności potrafią naprawdę stanowić niesamowite wyzwanie, nawet dla weteranów gatunku fps.

Jako, że *Metro Exodus* należy do gier wymagających przygotowaliśmy dokładne wymagania sprzętowe, w których znajdziesz nie tylko rozpiskę wymagań, ale również liczne porady pozwalające na zwiększenie fps w grze. Dzięki płynnej rozgrywce będzie grało ci się o wiele łatwiej i będziesz miał znacznie większe szanse na przetrwanie w zniszczonym świecie. Na stronie dotyczącej wymagań sprzętowych znajdziesz również informację dotyczące RTX Nvidii.

Metro Exodus w pigułce

Metro Exodus to trzecia odsłona cyklu FPS-ów wydanych przed studio 4A Games. Tak jak wcześniejsze części cyklu gra wzorowana jest twórczością Dmitrija Głuchowskiego. Zadaniem gracza jest ponowne wcielenie się w Artema i przemierzenie Rosji zniszczonej wojną nuklearną. Będziesz miał okazję zwiedzić lokacje takie jak: Moskwa, Wołga, Morze Kaspijskie, Tajga, Jamantau, czy Martwe miasto.

W Metro Exodus Artem wraz z towarzyszami opuszcza tunele metra i wybiera się na wyprawę w poszukiwaniu nowego domu. Cała kampania opowiada historię trwającą dwanaście miesięcy. W tym czasie gracz będzie mógł zobaczyć zmieniające się pory roku i ich wpływ na otaczający go świat. Wszystko, przemierzając świat różnymi pojazdami, w tym kluczowym środkiem transportu - pociągiem Aurora.

W odróżnieniu od poprzednich odsłon cyklu, w grze będziemy mogli obserwować dynamiczną pogodę oraz cykl dnia i nocy. Dodatkowo działania gracza mają wpływać na żywotność towarzyszy, co oznacza, że sami będziemy mogli zdecydować kto przeżyje tę podróż, a kto nie. Los Kniazia, Damira i Aloszy jest w naszych rękach - zależnie od naszego postępowania zobaczymy różne zakończenia gry.

Porady na start

Przygotowaliśmy dla was bardzo rozbudowany rozdział Porad na start przygody z Metro Exodus. Warto do niego zajrzeć, by dowiedzieć się najważniejszych informacji i porad związanych z grą. Oto garść najważniejszych rad:

1. **Ucieczka często jest bardziej wskazana niż walka**
2. **Celuj w głowę wrogów**
3. **Masz wpływ na los niektórych towarzyszy**
4. **Uważaj na punkty karmy**
5. **Wiatrówka jest dobra na słabszych wrogów**
6. **Czyść broń i regularnie odnawiaj zapasy**
7. **Wykonuj poboczne zadania**
8. **Zmieniaj porę dnia pod aktualne zadanie**
9. **Do raz odwiedzonych lokacji nie możesz wrócić**
10. **Nie spiesz się w walce**
11. **Eksploruj świat**
12. **Zbieraj surowce**
13. **Możesz powtórzyć rozdziały z menu gry**
14. **Granaty i koktajle Mołotowa nie są zbyt efektywne**
15. **Na otwartych mapach korzystaj z karabinów snajperskich**
16. **Zwiedzaj pociąg i słuchaj radia**

Solucja Metro Exodus

Sporo miejsca w naszym poradniku zajmuje bogato ilustrowana solucja Metro Exodus. Krok po kroku, opisaliśmy najważniejsze momenty i trudne elementy w grze. Nasz opis przejścia zawiera przewodnik po wszystkich lokacjach w grze: Moskwa, Wołga, Jamantau, Morze Kaspijskie, Tajga i Martwe Miasto. Opisałiśmy podróż Artema przez wszystkie pory roku: Zimę, Wiosnę, Lato, Jesień. Omówiliśmy najważniejsze walki, liczne momenty skradania się, lokalizacje najważniejszych celów, czy zawarliśmy cenne porady, które pozwolą przejść dany etap gry.

1. **Moskwa** - Wizyta w kanałach, Podróż z Anną po mieście, Wewnątrz wrogiej bazy, Wrogi pociąg.
2. **Zima** - Zima - Aurora.
3. **Wołga** - Pierwsze kroki w nowej lokacji, Ucieczka z cerkwi, Poszukiwanie Kresta, Na ratunek Annie, Hangar z wielką rybą, Wyprawa po wagon, Kradzież łodzi w porcie, Baza kultystów
4. **Wiosna** - Wiosna - Aurora
5. **Jamantau** - Wizyta w bunkrze
6. **Morze Kaspijskie** - Poszukiwanie samochodu, Stara latarnia morska, Wyprawa po mapy satelitarne, Wyprawa po wodę, Strzelanina w obozie, Forteca Barona.
7. **Lato** - Lato - Aurora
8. **Tajga** - Pierwszy kontakt z tubylcami, Pojmanie i wioska pionierów, Obozowisko bandytów i cmentarz, Kradzież łodzi i wizyta u Admirala, Droga na tamę i spotkanie z Aloszą.
9. **Jesień** - Jesień - Aurora
10. **Martwe Miasto** - Droga do metro, Metro i odnalezienie chłopca, Kryjówka Kirilla i wyprawa po lekarstwo, Przeprawa łódką, Halucynacje i ślepe bestie.

Sekrety i ważne miejsca na mapie

W Metro Exodus będziesz miał okazję przemierzyć następujące lokacje: Moskwa, Wołga, Jamantau, Morze Kaspijskie, Tajga i Martwe Miasto. Każda lokacja jest zgoła różna od pozostałych, oferuje inną historię i nowe sekrety do odnalezienia. Przygotowaliśmy w naszym poradniku kompletny spis sekretów, misji pobocznych i najważniejszych miejsc, które warto odwiedzić w poszczególnych miejscach. Dzięki naszym rozdziałom dowiesz się, jak odnaleźć pluszowego misia, gitarę, strzałkę wskazującą kolejny cel misji, gogle z termowizją i inne opcjonalne sekrety.

Przykładowe nazwy dzienników w grze: Naderwany notatnik, Teczka pacjenta, Zakurzony dziennik, Lista zakupów, Notatka Szury, Oficjalny list, Notatka Służbowa, Oficjalne pismo, Raport, Spleśniały dziennik, Przemoczona Notatka, Gruby Rejestr.

Zaznaczyliśmy na mapach położenie kryjówek, warsztatów, ulepszeń do zbroi, maski przeciwgazowej czy dalsze ulepszenia gadżetów. Wiele stron przeznaczyliśmy również na szczegółowy opis znajdziek w grze: dzienników i kartek pocztowych, które łatwo przeoczyć w grze. Koniecznie odwiedź nasze rozdziały, by ukończyć Metro Exodus na 100%.