



Metal Gear Solid V: The Phantom Pain
przewodnik i opis przejścia
PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Metal Gear Solid V The Phantom Pain (przewodnik i opis przejścia)

autor: Jacek "Stranger" Hałas

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8060-264-9

Producent Konami, Wydawca Konami, Wydawca PL CDP.pl / CD Projekt
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	6
Sterowanie	8
PlayStation 4	8
Xbox One	12
PC	16
Porady na start	18
Eksploracja świata gry	20
Ogólne porady dotyczące eksploracji	20
Cykl całodobowy i zmiany pogodowe	22
Rekonesans	25
Dodatkowe aktywności na mapie	28
Wzywanie zrzutów z zaopatrzeniem	30
Eksfiltracja po wykonanej misji	31
Skradanie się	32
Poruszanie się niezauważenie po świecie gry	32
Stany zaalarmowania wrogów	34
Metody cichej neutralizacji przeciwników	37
Unikanie innych zagrożeń	39
Bezpośrednie konfrontacje z oddziałami wroga	41
Ogólne porady odnośnie staczania walk	41
Leczenie ran	43
Unikalni przeciwnicy	44
Typy wrogich maszyn	47
Zaliczanie misji	50
Przygotowywanie się do zadań	50
Obowiązkowe, opcjonalne i ukryte cele misji	52
Powtarzanie ukończonych zadań	53
Podsumowania misji	54
Pomocnicy (Buddies)	55
Ogólne informacje na temat pomocników	55
Koń (D-Horse)	58
Pies (D-Dog)	59
Quiet (Kobieta snajper)	61
Maszyna krocząca (D-Walker)	64
FAQ - Najczęściej zadawane pytania	65
Jak zdobywać najwyższe rangi S w misjach?	65
Jak odblokować psa (D-Dog) jako pomocnika?	67
Gdzie znaleźć tłumacza języka rosyjskiego?	69
Gdzie znaleźć tłumacza języka afrykanerskiego?	71
Jak działa "fultonowanie" (odsyłanie ludzi i sprzętu balonem) i do czego służy?	73
Czy w MGS V można wybrać poziom trudności?	76
Jak gromadzić gotówkę (GMP) w MGS V?	77
Na co wydawać fundusze (GMP) w MGS V?	80
Jakie znaczenie mają punkty heroizmu (Heroism Score) i jak je zdobywać?	83
Przeniesienie postępów z MGS V Ground Zeroes do MGS V The Phantom Pain	84
Jak przenieść postępy?	85
Nagrody	87

Misja 0 - Prologue - Awakening	89
Wydostanie się ze szpitala	90
Ucieczka przed Człowiekiem w Ogniu (Man on Fire)	93
Misja 1 - Phantom Limbs	95
Mapa do misji Phantom Limbs	97
Ustalenie miejsca przetrzymywania Kazuhiry Millera	100
Uratowanie Kazuhiry Millera	103
Pozostałe opcjonalne cele w misji Phantom Limbs	107
Misja 2 - Diamond Dogs	112
Ukończenie podstawowego treningu w Bazie Matce	113
Zaliczenie dodatkowego treningu w Bazie Matce	115
Opuszczenie Bazy Matki	116
Misja 3 - A Hero's Way	117
Mapa do misji A Hero's Way	119
Odnalezienie dowódcy Specnazu	121
Zamordowanie dowódcy Specnazu	123
Porwanie dowódcy Specnazu	125
Pozostałe opcjonalne cele w misji A Hero's Way	127
Misja 4 - C2W	129
Mapa do misji C2W	131
Dotarcie do wrogiej bazy	133
Zidentyfikowanie i zniszczenie sprzętu do komunikacji	135
Opuszczenie okolic bazy	138
Pozostałe opcjonalne cele w misji C2W	139
Misja 5 - Over the Fence	141
Mapa do misji Over the Fence	142
Przedostanie się do górnej części koszar	144
Odnalezienie i uratowanie inżyniera	146
Pozostałe opcjonalne cele w misji Over the Fence	148
Misja 6 - Where Do the Bees Sleep?	151
Mapa do misji Where Do the Bees Sleep	153
Podróż do miejsca ukrycia broni Honey Bee	156
Odnalezienie broni Honey Bee	159
Eksfiltracja z odnalezioną bronią Honey Bee	161
Pozostałe opcjonalne cele w misji Over the Fence	164
Misja 7 - Red Brass	166
Mapa do misji Red Brass	168
Zlokalizowanie trzech wrogich dowódców	171
Zamordowanie wrogich dowódców	173
Eksfiltracja wrogich dowódców	175
Pozostałe opcjonalne cele w misji Red Brass	177
Misja 8 - Occupation Forces	181
Mapa do misji Occupation Forces	183
Zabezpieczenie planów rozmieszczenia	185
Wyeliminowanie pułkownika i czołgów z konwoju	187
Pozostałe opcjonalne cele w misji Occupation Forces	190
Misja 9 - Backup, Back Down	192
Mapa do misji Backup, Back Down	194
Wyeliminowanie pojazdów opancerzonych (APC)	198
Wyeliminowanie czołgów i śmigłowca bojowego	202
Ekstrakcja jeńców oraz członków wrogiego patrolu	204
Pozostałe opcjonalne cele w misji Backup, Back Down	209
Misja 10 - Angel With Broken Wings	212
Mapa do misji Angel With Broken Wings	214
Uratowanie Malaka	216
Pozostałe opcjonalne cele w misji Angel With Broken Wings	219

Odblokowanie misji 11 (Cloaked in Silence)	224
Misja 11 - Cloaked in Silence	226
Pojedynek z Quiet - ogólne założenia	227
Jak wygrać pojedynek z Quiet?	229
Zadecydowanie o dalszych losach Quiet	232
Odblokowanie misji 12 (Hellbound)	233
Misja 12 - Hellbound	235
Mapa do misji Hellbound	237
Dotarcie do głównej bazy sił wroga	240
Odnalezienie doktora Emmericha	242
Opuszczenie bazy wraz z doktorem Emmerichem	244
Ucieczka przed Metal Gearem Sahelanthropusem	246
Pozostałe opcjonalne cele w misji Hellbound	248
Misja 13 - Pitch Dark	252
Mapa do misji Pitch Dark	254
Dotarcie do pola naftowego	256
Wyłączenie pompy i zniszczenie zbiornika we wrogiej bazie	257
Ucieczka z pola naftowego	259
Pozostałe opcjonalne cele w misji Pitch Dark	261
Misja 14 - Lingua Franca	266
Mapa do misji Lingua Franca	268
Zidentyfikowanie i uratowanie Viscounta	271
Dotarcie do miejsc przesłuchań jeńców	273
Pozostałe opcjonalne cele w misji Lingua Franca	277
Misja 15 - Footprints of Phantoms	281
Mapa do misji Footprints of Phantoms	282
Wyzłuszczenie wrogich maszyn koczujących	284
Pozostałe opcjonalne cele w misji Footprints of Phantoms	286
Misja 16 - Traitors' Caravan	289
Mapa do misji Traitors' Caravan	291
Odnalezienie ciężarówki	294
Ekstrakcja ciężarówki	297
Pozostałe opcjonalne cele w misji Traitors' Caravan	299
Misja 17 - Rescue the Intel Agents	306
Mapa do misji Rescue the Intel Agents	308
Uratowanie sojusznika ukrywającego się w lesie	311
Uratowanie sojusznika przetrzymywanego w obozie	312
Pozostałe opcjonalne cele w misji Rescue the Intel Agents	314
Misja 18 - Blood Runs Deep	318
Mapa do misji Blood Runs Deep	320
Wyzłuszczenie byłego żołnierza Mbele	323
Dotarcie w pobliże kopalni	325
Odnalezienie więźniów w kopalni	327
Eskortowanie dzieci do punktu eksfiltracji	329
Wyzłuszczenie pięciu snajperów z okolic kopalni	331
Pozostałe opcjonalne cele w misji Blood Runs Deep	333
Misja 19 - On the Trail	334
Mapa do misji On the Trail	336
Zidentyfikowanie i śledzenie podwładnego Majora	338
Zidentyfikowanie i wyeliminowanie Majora	340
Pozostałe opcjonalne cele w misji On the Trail	343
Misja 20 - Voices	344
Mapa do misji Voices	346
Dotarcie do strefy przemysłowej Ngumba	349
Odnalezienie Shabaniego	351
Jak powstrzymać Człowieka w Ogniu (Man on Fire)?	352
Pozostałe opcjonalne cele w misji Voices	355
Misja 21 - The War Economy	360
Mapa do misji The War Economy	362
Dotarcie do głównego budynku lotniska	365
Wyzłuszczenie oficjela CFA	367
Pozostałe opcjonalne cele w misji The War Economy	369

Misja 22 - Retake the Platform	375
Rozpoczęcie misji 22	376
Wyeliminowanie wrogiego dowódcy	377
Misja 23 - The White Mamba	379
Mapa do misji The White Mamba	380
Odnalezienie Białej Mamby (White Mamba)	382
Ekstrakcja Białej Mamby (White Mamba)	383
Pozostałe opcjonalne cele w misji The White Mamba	385
Misja 24 - Close Contact	387
Mapa do misji Close Contact	389
Dotarcie do miejsca przetrzymywania inżynierów	392
Uratowanie i ekstrakcja inżynierów	393
Pozostałe opcjonalne cele w misji Close Contact	396
Misja 25 - Aim True, Ye Vengeful	402
Mapa do misji Aim True, Ye Vengeful	404
Odnalezienie więźnia oraz przywódcy nieletnich bojowników	407
Ekstrakcja więźnia i przywódcy	409
Pozostałe opcjonalne cele w misji Aim True, Ye Vengeful	411
Misja 26 - Hunting Down	414
Mapa do misji Hunting Down	416
Odnalezienie handlarza ludźmi	419
Wyeliminowanie handlarza ludźmi	422
Pozostałe opcjonalne cele w misji Hunting Down	424
Misja 27 - Root Cause	426
Mapa do misji Root Cause	427
Ekstrakcja członka zespołu rozpoznawczego	429
Misja 28 - Code Talker	432
Mapa do misji Code Talker	434
Konfrontacja z kobietami-snajperami z oddziału Skulls	437
Odnalezienie Code Talkera	440
Ekstrakcja Code Talkera	443
Pozostałe opcjonalne cele w misji Code Talker	446
Misja 29 - Metallic Archaea	447
Jak wygrać bitwę ze Skullsami na lotnisku?	448
Pozostałe opcjonalne cele w misji Metallic Archaea	453
Misja 30 - Skull Face	454
Mapa do misji Skull Face	456
Wkroczenie na teren bazy OKB Zero	460
Dotarcie do miejsca pobytu Skull Face'a	462
Pozostałe opcjonalne cele w misji Skull Face	466
Misja 31 - Sahelanthropus	472
Jak pokonać Sahelanthropusa (finałowy boss rozdziału 1)?	473
Zestawienie ataków Sahelanthropusa	474
Pierwsza faza pojedynku z Sahelanthropusem	478
Druga faza pojedynku z Sahelanthropusem	481
Metal Gear Solid V: The Phantom Pain - wymagania sprzętowe	484
PC - informacje ogólne	485
MGV The Phantom Pain wymagania sprzętowe PC	485
MGV The Phantom Pain wymagania sprzętowe PS4	485

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.

www.gry-online.pl

Wprowadzenie



Niniejszy nieoficjalny poradnik do gry *Metal Gear Solid V: The Phantom Pain* ma na celu pomóc w jak najlepszym poznaniu podstaw rozgrywki oraz w zaliczeniu pierwszego dużego rozdziału głównego wątku fabularnego. Na początkowych stronach tego poradnika znalazły się liczne rozdziały z **różnorodnymi poradami**, które powinny okazać się szczególnie przydatne dla graczy rozpoczynających swoją przygodę z serią *Metal Gear Solid*. Owe porady poruszają takie tematy jak **eksploracja świata gry, prowadzenie działań z ukrycia, eliminowanie sił wroga w bezpośrednich konfrontacjach, poleganie na pomocnikach** czy **zaliczanie otrzymywanych misji**. Rozdziałem o podobnej tematyce jest ten z **najczęściej zadawanymi pytaniami (FAQ)**. Zawiera on odpowiedzi na wiele popularnych tematów, takich jak **szybkie zdobywanie gotówki, umiejętne wydawanie pieniędzy, "fultonowanie" (odsyłanie ludzi i sprzętu balonem)** czy **zdobycie najwyższych rang w misjach**. Najwięcej miejsca w poradniku poświęcono **opisom przejścia 31 zadań** wchodzących w skład **pierwszego dużego rozdziału głównego wątku fabularnego gry**. Każda misja rozłożona została na czynniki pierwsze, w rezultacie czego można odnaleźć zestawienie jej wszystkich celów, podpowiedzi odnośnie jak najlepszego przygotowania się do niej czy dokładne omówienie kolejnych czynności wymaganych do jej ukończenia. Całość uzupełniona została **licznymi obrazkami i mapami z miejsc zaliczania misji**, dzięki czemu docieranie do ważnych miejsc i wybieranie właściwych ścieżek przemarszu powinno się okazać znacznie prostsze. *Metal Gear Solid: The Phantom Pain* to trzecioosobowa gra akcji autorstwa studia Kojima Productions, w której badamy ogromne mapy, zajmując się na nich wykonywaniem zróżnicowanych zadań. Produkcja ta premiuje działanie z ukrycia i neutralizowanie wrogów bez zabijania ich, aczkolwiek zwolennicy rozwiązań siłowych również mogą odnaleźć w niej coś dla siebie.



Oznaczenia kolorystyczne

W poradniku zastosowane zostały następujące oznaczenia kolorystyczne:

- Kolorem **brązowym** oznaczone zostały ważne postacie niezależne. Są to przede wszystkim najwięksi sojusznicy i wrogowie Big Bossa oraz osoby napotykane w trakcie misji (więźniowie, cele do eliminacji itp.)
- Kolorem **niebieskim** wyróżnione zostały odwiedzane lokacje. W celu ułatwienia nawigacji ich nazwy w poradniku są takie same jak na mapie świata.
- Kolor **zielony** użyty został do oznaczania ważnych przedmiotów nadających się do zabrania - obiektów powiązanych z wykonywanymi zadaniami czy unikalnych sekretów.

Jacek "Stranger" Hałas (www.gry-online.pl)