



Metal Gear Rising: Revengeance

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

Metal Gear Rising Revengeance

autor: Jakub Bugielski

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent PlatinumGames, Wydawca Konami
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

[Kup książkę](#)

Spis treści

Wprowadzenie	3
Sterowanie	4
Xbox 360	4
PS3	7
PC	10
Porady ogólne	12
Podstawowe mechanizmy rozgrywki	13
Kampania - opis przejścia	14
R-00 Guard Duty	14
R-01 Coup d'Etat	20
R-02 Research Facility	33
R-03 Mile High	42
R-04 Hostile Takedown	54
R-05 Escape From Denver	63
R-06 Badlands Showdown	67
R-07 Assassination Attempt	69
DLC - Jetstream Sam - opis przejścia	79
DLC - Blade Wolf - opis przejścia	93
Bossowie	108
Metal Gear Ray	108
Blade Wolf	111
Mistral	113
GRAD	115
Monsoon	116
Sundowner	118
Metal Gear Excelsus	120
Armstrong, etap pierwszy	122
Armstrong, etap drugi - Uber Armstrong	123
Znajdźki	125
Nośniki danych	125
Lewe ręce	138
Komputery z misją VR	151
Zakładnicy	161
Endurance Plus	163
Cyborgi kryjące się w pudełkach	166
Tytuły	169
Osiągnięcia	171
Normalne	171
DLC	179
Wymagania sprzętowe	181

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
 Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-Online.

www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Poradnik do gry *Metal Gear Rising: Revengeance* zawiera szczegółowy opis przejścia wszystkich misji, składających się na kampanie dla pojedynczego gracza, a także dodatków DLC **Jetstream Sam** i **Blade Wolf**. W opisie każdej z misji znalazły się porady dotyczące eliminacji poszczególnych przeciwników i wykonywania zadań. Oprócz tego poradnik zawiera bogato ilustrowany opis wszystkich występujących w grze znajdziek: nośników danych, lewych rąk, komputerów z misjami VR, zakładników, Endurance Plus oraz cyborgów kryjących się w pudełkach. Lokalizację Gekko Mimic znajdziesz w opisie przejścia poszczególnych etapów, co ułatwi ci ich odnalezienie. W poradniku zawarto również listę przedstawiającą wszystkie osiągnięcia występujące w grze, wraz z instrukcją dotyczącą ich zdobycia, a także informacje na temat specjalnych tytułów.

Zawartość poradnika:

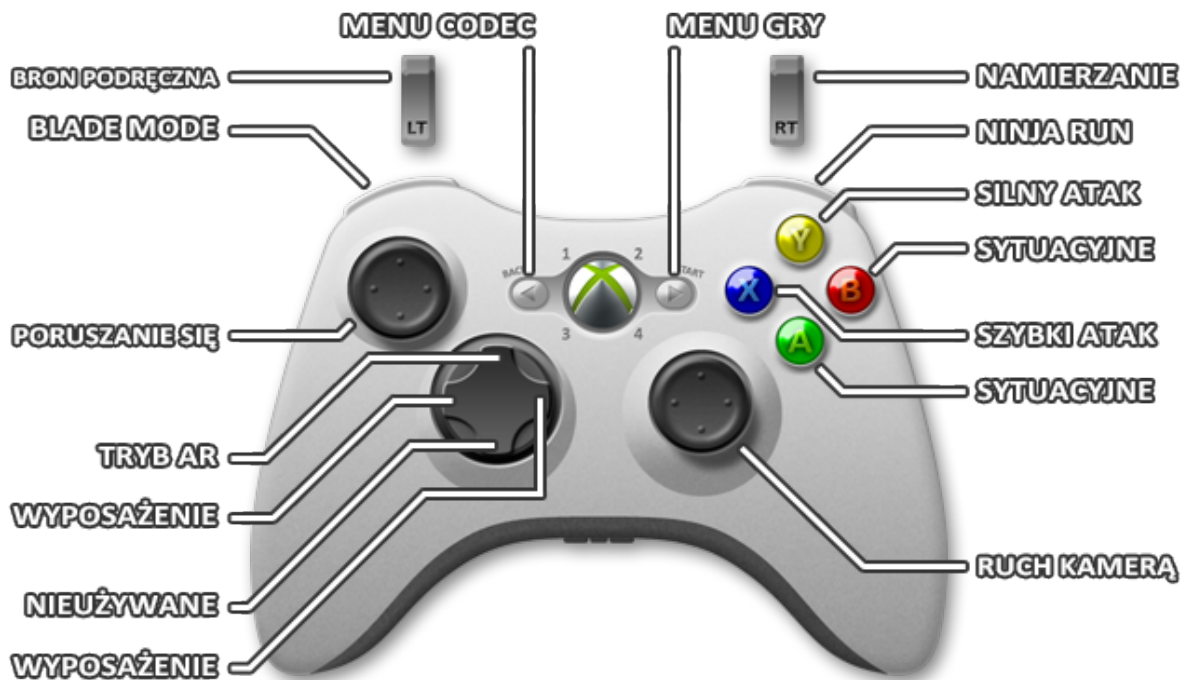
- szczegółowy opis przejścia wszystkich misji kampanii dla pojedynczego gracza, a także dodatków DLC Jetstream Sam i Blade Wolf
- porady dotyczące podstawowych, a zarazem kluczowych mechanizmów rozgrywki
- informacje wymagane do zdobycia wszystkich występujących w grze znajdziek, wraz z przedstawiającymi je ilustracjami
- spis i opis wszystkich występujących w grze osiągnięć
- opis i porady dotyczące walki z występującymi w grze przeciwnikami i bossami







Jakub Bugielski (www.gry-online.pl)













Sterowanie

X b o x 3 6 0






Normalne



	Poruszanie się
	Nie używane / przycisk sytuacyjny
	Ruch kamerą
	Wycelowanie kamery
	Przycisk sytuacyjny (wykorzystywany np. w QTE)
	Przycisk sytuacyjny (wykorzystywany np. w QTE)

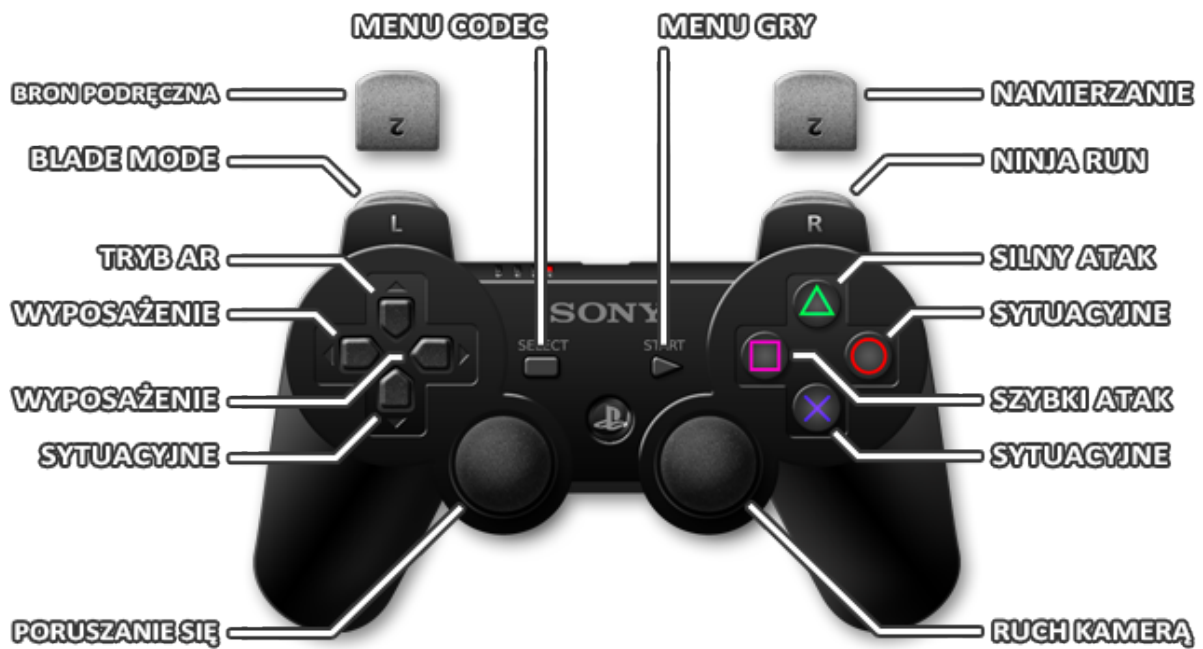
	Szybki atak (Light attack) / strzał z broni podręcznej
	Silny atak (Strong attack)
	Blade Mode
	Użycie broni podręcznej (Sub-weapon)
	Ninja Run
	Namierzanie
	Tryb AR
	Nie używane / przycisk sytuacyjny
	Wyposażenie
	Wyposażenie
	Menu Codec
	Menu Gry









Tryb Blade Mode

	Ruch kamerą
	Ręczne cięcie
	Zandatsu
	Poziome cięcie
	Pionowe cięcie

P S 3

Normalne



	Poruszanie się
	Nie używane / przycisk sytuacyjny
	Ruch kamerą
	Wycelowanie kamery
	Przycisk sytuacyjny (wykorzystywany np. w QTE)
	Przycisk sytuacyjny (wykorzystywany np. w QTE)
	Szybki atak (Light attack) / strzał z broni podręcznej
	Silny atak (Strong attack)