



Medal of Honor: **Airborne**

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny poradnik GRY-OnLine do gry

Medal of Honor Airborne

Autor: Jacek „Stranger” Hałas

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

[Kup książkę](#)

Spis treści

Wprowadzenie.....	3
Opis przejścia gry	5
Trening.....	5
Operation Husky	6
Operation Avalanche	39
Operation Neptune	78
Operation Market Garden.....	113
Operation Varsity	149
Operation Der Flakturm	194

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.
www.gry-online.pl



Wprowadzenie

Witam w nieoficjalnym poradniku do najnowszej odsłony serii „Medal of Honor”. Mowa tu oczywiście o grze „MoH: Airborne”. Tekst ten w bardzo dokładny sposób przedstawia wszystkie misje z kampanii dla pojedynczego gracza. Opracowane przez autorów „Airborne” etapy można co prawda próbować zaliczać na wiele różnych sposobów, aczkolwiek większość zadań rozwiązuje się opierając o ściśle ustalone założenia. Różnice w głównej mierze dotyczą wyboru kolejności podejmowanych działań. Opis każdej misji gry podzielony został na szereg podpunktów. W pierwszej kolejności objaśniam ogólne założenia danego etapu. Wypisuję także główne cele oraz ukazuję ich lokalizacje. Do większości sektorów mapy prowadzą co najmniej dwie ścieżki. W miarę możliwości drogi te starałem się opisywać. Równolegle przedstawiłem proponowaną przez siebie taktykę działania. Niekiedy będą to mniej widowiskowe akcje, ale takie, które zapewnią większe szanse na odniesienie zwycięstwa.

Korzystając z okazji pragnąłbym też już teraz zwrócić uwagę na kilka istotnych kwestii:

- „Medal of Honor: Airborne” jest zdecydowanie trudniejszym produktem od swoich poprzedników. Nie rekomendowałbym działać w pośpiechu, gdyż może to jedynie doprowadzić do przedwczesnego i niepożądanego zgonu. Wykorzystuj naprzemiennie dwie opcje, a mianowicie ukrywanie się za przeszkodami (+wychylanie na boki) oraz bieg (a raczej sprint). Pozwoli ci to w miarę bezpiecznie zająć się oczyszczaniem kolejnych map (oczywiście nie zawsze będzie to możliwe). Warto też atakować wrogów od flanki oraz w miarę możliwości zajmować wyżej położone miejsca. Głównie mówię tu o dachach oraz wnętrzach budynków.

- Obserwuj widoczny na ekranie pasek zdrowia. Generalnie w grze nie ma problemów ze zdobyciem apteczek, lecz nie radziłbym w bezsensowny i niepotrzebny sposób tracić kolejnych slotów, symbolizujących stan zdrowia głównej postaci. Niekiedy lepiej jest też chwilę odczekać, pozwalając częściowo wyczerpanemu paskowi ponownie się zregenerować.

- Bardzo istotną rolę odgrywa wylądowanie w dobrym ze strategicznego punktu widzenia miejscu. Skoki spadochronowe będziesz mógł na szczęście przeciwwić, korzystając z wbudowanego tutoriala. Staraj się zadbać o to żeby każde lądowanie było co najmniej poprawne, tj. z możliwością niemalże natychmiastowego użycia broni.

- Pamiętaj o tym, że producent nie zawarł w grze opcji dowolnego zapisu aktualnych postępów. Staje się to możliwe dopiero po ukończeniu wybranego fragmentu misji. Nie radziłbym więc podejmować ryzykownych działań, szczególnie wtedy, gdy wrogowie dysponują ogromną przewagą liczebną. Z drugiej strony, nie możesz też jednak pozostawać zbyt długo w jednym miejscu, gdyż prędzej czy później zjawia się posiłki. Sporym ułatwieniem jest opcja powracania do dowolnej strefy zrzutu, w celu ponownego dobrożenia się.

- Już od samego początku rozgrywki dobrze byłoby zdecydować się na preferowany typ broni, czyli takie giwery, z których najczęściej będzie się korzystało. Pozwoli ci to szybciej zdobyć potrzebne punkty doświadczenia. Osobiście preferuję klasyczne karabiny, choć oczywiście końcowa decyzja powinna być uzależniona wyłącznie od osobistych upodobań co do sposobu przechodzenia każdego etapu.

Nie pozostaje mi już nic innego, jak tylko życzyć pomyślnych lądowań oraz jak największej liczby headshotów. Powodzenia!

Jacek „Stranger” Hałas

Opis przejścia gry

T r e n i n g

Zawarty w „MoH: Airborne” tutorial jest bardzo krótki, tak więc i ja ograniczę ten opis jedynie do omówieniu kilku najistotniejszych kwestii. W sumie będziesz musiał uczestniczyć w trzech próbnym skokach spadochronowych. Pierwszy skok jest bardzo prosty i pozwoli ci zapoznać się ze sterowaniem spadochronem w trakcie swobodnego opadania. Przede wszystkim, będziesz tu musiał używać klawiszy kierunkowych (głównie górnego kursora). Nie sądzę żebyś miał z tym jakieś większe problemy. Nie zapominaj także o spacji, dzięki której będziesz mógł zmniejszyć prędkość opadania. Z opcji tej warto korzystać za każdym razem, gdy zbliżasz się do ziemi. Mógłbyś też spróbować najwyżej punktowanego lądowania w biegu, lecz nie będzie to konieczne. W trakcie rozgrywania pierwszego treningu będziesz musiał wylądować w samym środku wielkiego koła. Druga lekcja szkoleniowa wymusi na Tobie konieczność wylądowania na pasie startowym, znajdującym się powyżej zapalanej flary (najlepiej w biegu). Trzeci tutorial opiera się z kolei na lądowaniu na jednym z dwóch niewielkich podestów, symbolizujących dachy budynków. Warto tu już często używać spacji, tak aby prościej móc wpasować się w tę niewielką przestrzeń. Jeśli nie popełnisz żadnych poważnych błędów, nie powinieneś mieć żadnych problemów ze zdobyciem najwyższego odznaczenia.



Operation Husky

Dokładne zestawienie celów misji:

- 1) Destroy Town Hall AA Guns – punkt 1 na mapie (Zniszcz dwa działka przeciwlotnicze, znajdujące się na dachu ratusza).
- 2) Destroy Hill Houses AA Gun – punkt 2 na mapie (Zniszcz działko przeciwlotnicze, znajdujące się na wzgórzu ulokowanym w zachodniej części miasta).
- 3) Destroy Northeast Gate AA Gun – punkt 3 na mapie (Zniszcz działko przeciwlotnicze, znajdujące się przy północno-wschodniej bramie prowadzącej do miasta).
- 4) Assemble with Airborne at North gate – punkt 4 na mapie (Spotkaj się z sojusznikami przy północnej bramie). Zadanie to pojawia się dopiero po wypełnieniu celów 1, 2 i 3.
- 5) Locate Missing Sniper Team – punkt 5 na mapie (Odszukaj snajperów, z którymi utracono kontakt). Zadanie to pojawia się dopiero po wypełnieniu celu 4.
- 6) Eliminate German Commander – punkt 5 na mapie (Zabij wrogiego snajpera, skrywającego się w przeciwnym budynku). Zadanie to pojawia się dopiero po wypełnieniu celu 5.
- 7) Assemble with Airborne at Town Square – punkt 6 na mapie (Dołącz do sojuszników zgromadzonych na rynku). Zadanie to pojawia się dopiero po wypełnieniu celu 6.
- 8) Eliminate German officers – punkt 7 na mapie (Zlikwiduj trzech niemieckich oficerów, skrywających się w budynku ratusza). Zadanie to pojawia się dopiero po wypełnieniu celu 7.

Widoczne na mapie cyferki odpowiadają wyszczególnionym powyżej założeniom tego etapu. Ponadto zielonym kolorem oznaczyłem proponowane przez grę strefy lądowania. Miejsca te można jednak całkowicie ignorować, lądując w wybranych przez siebie miejscach.



Rozwiązanie zadania: Destroy Hill Houses AA Gun

Jak zapewne zauważyłeś, cel ten najbardziej oddalony jest od centralnej części miasteczka. Osobiście nie radziłbym oczywiście decydować się na miejsca oznaczone przez grę czerwonym kolorem (na mapce briefingowej), choć nie musisz kurczowo trzymać się odgórnych wytycznych. Bardzo ogólna ścieżka prowadząca do celu tego zadania przedstawiona została na poniższym screenie. Pamiętaj o tym, iż możesz z niej do woli zbaczać. W tym przypadku głównie będzie mowa o znajdujących się wokół ścieżki budynkach, wewnątrz których warto się będzie chować. Musisz jednak pamiętać o tym, że wiele z tych obiektów będzie bronionych przez jednostki wroga, których w pierwszej kolejności należy się pozbyć.

