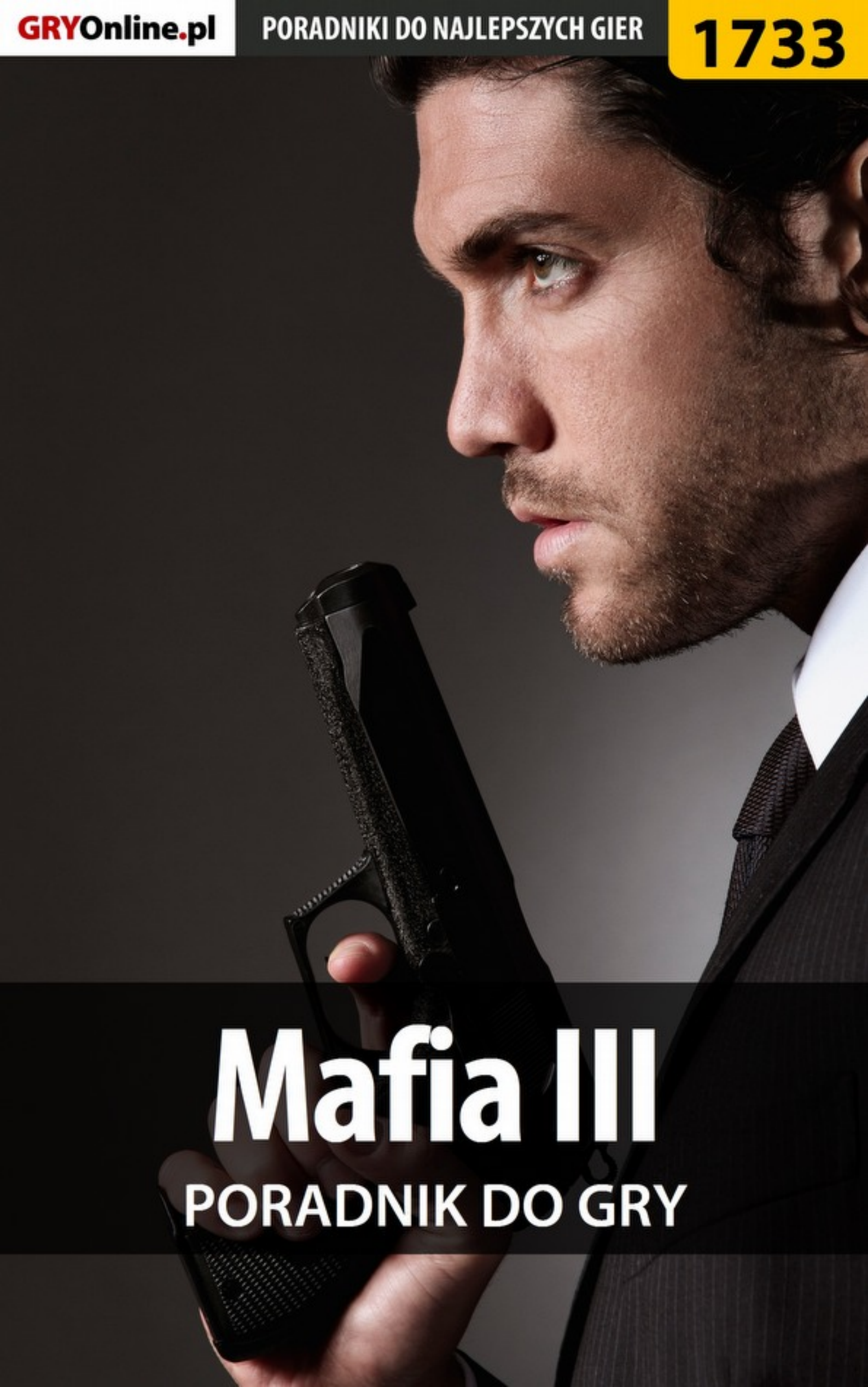


A close-up, profile view of a man with dark hair and a light beard, wearing a dark suit and tie. He is holding a black handgun in his right hand, pointing it upwards. The background is dark and out of focus.

Mafia III

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Mafia III

autor: Jacek "Stranger" Hałas

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8060-460-5

Producent Hangar 13, Wydawca 2K Games, Wydawca PL Cenega S.A.
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	4
Podstawowe informacje	5
Ogólne porady	5
Osiągnięcia	25
Sterowanie - PC	44
Wymagania sprzętowe	48
Misje fabularne	50
Prolog (misje 1-9)	50
Rekrutacja Cassandra	65
Biznes prostytutacyjny	69
Biznes heroinowy	76
Zamordowanie Ritchiego	83
Rekrutacja Burke'a	87
Biznes bimbrowy	90
Biznes płatnej ochrony	97
Zamordowanie Rzeźnika	104
Rekrutacja Vito	106
Biznes wymuszeń na związkowcach	109
Biznes kontrabandy	117
Porwanie Michaela Grecco	124
Spotkanie z bossami	128
Biznes nielegalnego wywozu odpadów	129
Biznes broni	138
Spotkanie z Enzo Contim	145
Biznes budowlany	151
Biznes szantaży	158
Zamordowanie Tony'ego Derazio	168
Biznes kradzieży samochodów	176
Biznes przemytniczy	183
Przygotowania do zamordowania Franka Paganiego	190
Zamordowanie Franka Paganiego	193
Biznes narkotykowy	199
Biznes ugrupowania rasistowskiego	207
Zamordowanie Remy'ego Duvalla	218
Wyeliminowanie Olivii Marciano	222
Biznes prostytutki	231
Biznes narkotykowy	240
Zamordowanie sędziego Holdena	249
Zamordowanie Lou Marciano	252
Zamordowanie Santangelo	257
Biznes hazardowy	259
Biznes towarów czarnorynkowych	266
Uratowanie Alvareza	275
Zamordowanie Tommy'ego Marciano	278
Przygotowania do finałowej misji fabularnej	285
Zamordowanie Sala Marciano	287
Zakończenia gry	293

Opcjonalne misje	296
Misje związane z biznesami	296
Przysługi	301
Sekrety	304
Czasopisma Playboy	304
Obrazy Vargas	317
Albumy muzyczne	337
Magazyny Hot Rod	343
Plakaty komunistycznej propagandy	350
Magazyny Repent	356

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.

www.gry-online.pl

Wprowadzenie



Nieoficjalny poradnik do gry *Mafia III* zawiera **informacje pomocne w jej ukończeniu i w odnalezieniu jej wszystkich sekretów**. Na początkowych stronach poradnika znalazły się przede wszystkim odpowiedzi odnośnie **odblokowywania dostępnych osiągnięć**. Oprócz tego dodane zostały **ogólne porady** dotyczące między innymi walki, skradania się, unikania i uciekania policji, zdobywania gotówki czy zarządzania posiadanymi biznesami.

Główną część poradnika stanowi **szczegółowy opis przejścia gry**. W poradniku znalazły się omówienia wszystkich **misji fabularnych**, jak również **pobocznych zadań** otrzymywanych od zrekrutowanych współpracowników głównego bohatera. W opisach poszczególnych misji można odnaleźć informacje na temat najlepszych sposobów ich zaliczania oraz ewentualnych nagród przewidzianych za ich ukończenie.

Dużą część w niniejszym poradniku zajmuje również **rozdział o sekretach**, na które składają się **magazyny Playboy, obrazy Vargas, albumy muzyczne, magazyny Hot Rod** oraz plakaty **Propaganda i Repent**. We wspomnianym rozdziale znajdują się **wysokiej jakości mapy Nowego Bordeaux**, na których zaznaczone zostały lokalizacje "znajdziek". Oprócz tego trudniejsze do odnalezienia sekrety mają w poradniku swoje odrębne opisy pomocne w ich zlokalizowaniu.

Mafia III to kolejna część popularnej serii gier akcji. Tym razem przenosimy się w lata sześćdziesiąte XX wieku i obszarem prowadzonych przez nas zmagających jest fikcyjne miasto Nowe Bordeaux wzorowane na Nowym Orleanie. Głównym bohaterem gry jest czarnoskóry weteran wojny w Wietnamie Lincoln Clay, zaś motywem przewodnim fabuły jest chęć dokonania zemsty na gangsterach, którzy w brutalny sposób zamordowali osoby najbliższe Clayowi. W trakcie rozgrywki Lincoln stopniowo rekrutuje nowych współpracowników i przejmuje kontrolę nad kolejnymi dzielnicami miasta. Jego ostatecznym celem jest zamordowanie wpływowego dona włoskiej rodziny Sala Marcano.

Jacek "Stranger" Hałas (www.gry-online.pl)

Podstawowe informacje

Ogólne porady

Na stronie tej znajduje się zestaw różnorodnych porad związanych z najważniejszymi elementami gry takimi jak walka, eksploracja czy zwiększanie swoich wpływów w mieście. Warto zapoznać się z nimi jeszcze przed przystąpieniem do gry, albowiem może to pozwolić na szybsze wzbogacanie się czy na zmniejszenie ryzyka postawienia głównego bohatera w sytuacji ryzyka utraty życia.

- Walka
- Skradanie się
- Eksploracja
- Działania policji
- Zdobywanie gotówki
- Organizacje przestępcze
- Płatni zabójcy
- Współpracownicy Lincolna
- Wspólnicy (Associates)

Walka



Płotki czy drewniane skrzynie bardzo łatwo mogą zostać zniszczone i w konsekwencji Lincoln zostanie wystawiony na kolejne ataki wrogów

Wymianę ognia staraj się zawsze prowadzić zza zasłony, aczkolwiek miej na uwadze to, że niektóre skrzynki czy płotki mogą zostać zniszczone w wyniku wrogiego ostrzału.

Przeciwnicy w *Mafii III* generalnie nie błyszczą inteligencją, ale mimo wszystko dobrze jest obserwować wskazania mini-mapy i nie pozwalać na to żeby zbliżali się do głównego bohatera czy atakowali go od flanki. W szczególności dotyczy to wrogów wyposażonych w strzelby, gdyż pomyślny atak z ich strony może bardzo szybko doprowadzić Lincolna na skraj śmierci. Uważaj też na snajperów, przeciwników okupujących stanowiska maszynowe oraz wrogów wyposażonych w koktajle Mołotowa i inne wybuchowe niespodzianki. W tym ostatnim przypadku bądź gotowy do szybkiej zmiany zasłony.



Kamizelka zmniejsza ryzyko nagłej śmierci

Jeśli masz taką możliwość to do każdej większej bitwy warto jest odpowiednio przygotować się. Sprawdź czy dysponujesz dobrymi bronią z pełnymi zapasami amunicji i czy masz na wyposażeniu maksymalną liczbę zastrzyków adrenaliny. Dodatkowo dobrze jest zaopatrzyć się w pancerz, aczkolwiek kamizelki kuloodporne można też często odnajdywać w szafkach już podczas przechodzenia misji. Co do samego wyboru broni to bardzo dobrze sprawdzają się najzwyczajniejsze pistolety, gdyż celne trafienia w głowę mogą jednym strzałem pozbawić życia większość przeciwników. Drugą broń staraj się dostosowywać do specyfiki misji (przykładowo do zadań rozgrywających się wewnątrz budynków sprawdzi się strzelba). Nowe bronie najlepiej jest odnajdywać w miejscach zaliczania misji oraz odbierać pokonanym przeciwnikom, gdyż u handlarza bronią są one dość kosztowne.

Wycofuj się lub chowaj za zasłoną gdy tylko Lincoln straci ponad połowę paska zdrowia. Pamiętaj w takich sytuacjach o możliwości stosowania zastrzyków adrenaliny, ale z racji na ich ograniczoną ilość staraj się je używać tylko gdy jest to naprawdę potrzebne, tj. gdy wrogowie nadal atakują agresywnie bohatera lub gdy wymagane jest wybronienie się przed śmiercią jeszcze podczas wycofywania się w bezpieczne miejsce. Rozglądaj się podczas przemierzania świata gry za szafkami z lekarstwami, dzięki którym możesz odnowić zapasy leków.

Skradanie się



Pozbycie się wartowników (Sentry) uniemożliwi wrogom wezwanie posiłków

Skradanie się w *Mafii III* jest bardzo proste i wynika to w dużej mierze z tego, że przeciwnicy są, delikatnie mówiąc, mało rozbudowani i w większości przypadków dysponują bardzo ograniczonym polem widzenia. Wrogowie mają cztery główne stany zachowania - mogą być nieświadomi obecności Lincolna, być zajęci sprawdzaniem podejrzanego miejsca, przeszukiwaniem okolicy w poszukiwaniu głównego bohatera lub go aktywnie atakować. W przypadku tych dwóch ostatnich stanów możesz oczywiście podjąć walkę, ale równie dobrze możesz też wycofać się w jakieś bezpieczne miejsce i przeczekać poszukiwania, dzięki czemu wrogowie powrócą na swoje pierwotne posterunki.

Unikalną grupą przeciwników są wartownicy (Sentry), albowiem w przypadku wykrycia Lincolna mogą oni zdecydować się na wezwanie posiłków. Staraj się lokalizować i eliminować tych przeciwników w pierwszej kolejności. Jeśli wartownik został mimo wszystko zaalarmowany to postaraj się go zabić zanim dobiegnie do telefonu i zadzwoni po posiłki. Porada ta dotyczy również bezpośrednich walk z przeciwnikami, gdyż pojawienie się dodatkowych gangsterów w okolicy nigdy nie jest mile widziane.