

LEGO The Lord of the Rings:
Władca Pierścieni
PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

LEGO

The Lord of the Rings

Władca Pierścieni

autor: Sławomir „Asmodeusz” Michniewski

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Traveller's Tales, Wydawca Warner Bros Interactive Entertainment, Wydawca PL Cenega Poland
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

[Kup książkę](#)

Spis treści

| | |
|--|------------|
| Wprowadzenie | 4 |
| Porady ogólne | 5 |
| Sterowanie | 8 |
| PC | 8 |
| Xbox 360 | 10 |
| Opis przejścia – Akt I | 11 |
| Prolog | 11 |
| Śródziemie: Hobbiton | 18 |
| Czarny Jeździec | 20 |
| Śródziemie: Bree | 27 |
| Wichrowy Czub | 30 |
| Śródziemie: Rivendell | 38 |
| Przełęcz Caradhras | 40 |
| Śródziemie: Wrota Morii | 51 |
| Moria | 52 |
| Śródziemie: Lothlorien | 59 |
| Amon Hen | 60 |
| Opis przejścia – Akt II | 67 |
| Śródziemie: Eryn Muil | 67 |
| Obłąkawienie Golluma | 68 |
| Droga na Martwe Bagna (Śródziemie) | 74 |
| Martwe Bagna | 75 |
| Śródziemie: Droga do Osgiliath | 83 |
| Tropem Hobbitów | 84 |
| Śródziemie: Droga do Edoras | 89 |
| Atak Wargów | 90 |
| Śródziemie: Helmowy Jar | 92 |
| Helmowy Jar | 93 |
| Śródziemie: Rohan i Droga do Osgiliath | 97 |
| Osgiliath | 98 |
| Opis przejścia – Akt III | 105 |
| Śródziemie: Droga do Osgiliath | 105 |
| Tajne Schody | 106 |
| Śródziemie: Rohan i Dunharrow | 112 |
| Ścieżki Umarłych | 113 |
| Śródziemie: Jaskinia Szeloby | 117 |
| Cirith Ungol | 118 |
| Śródziemie: Droga do Minas Tirith | 123 |
| Bitwa na polach Pelennoru | 124 |
| Śródziemie: Droga do Czarnej Bramy | 127 |
| Czarna Brama | 129 |
| Śródziemie: Mordor | 132 |
| Góra Przeznaczenia | 133 |

| | |
|------------------------------|------------|
| Znajdźki | 139 |
| Prolog | 141 |
| Czarny jeździec | 150 |
| Wichrowy Czub | 160 |
| Przełęcz Caradhras | 169 |
| Moria | 181 |
| Amon Hen | 192 |
| Obłąskawienie Golluma | 207 |
| Martwe Bagna | 218 |
| Tropem Hobbitów | 228 |
| Atak Wargów | 237 |
| Helmowy Jar | 246 |
| Osgiliath | 255 |
| Tajne Schody | 264 |
| Ścieżki umarłych | 274 |
| Cirith Ungol | 285 |
| Bitwa na polach Pelennoru | 297 |
| Czarna Brama | 306 |
| Góra Przeznaczenia | 315 |
| Śródziemie | 323 |
| Hobbiton | 324 |
| Bree | 328 |
| Wichrowy Czub | 332 |
| Rivendell | 336 |
| Przełęcz Caradhras | 340 |
| Lothlorien | 343 |
| Amon Hen | 346 |
| Eryn Muil | 349 |
| Martwe Bagna | 350 |
| Edoras | 353 |
| Helmowy Jar | 358 |
| Isengard | 361 |
| Minas Tirith | 364 |
| Minas Morgul | 367 |
| Cirith Ungol | 371 |
| Czarna Brama | 374 |
| Bonusowy poziom | 378 |
| Ukończenie gry w 100% | 381 |

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-Online.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Poradnik do gry *LEGO: The Lord of the Rings – Władca Pierścieni* zawiera kompletną solucję, bogato ilustrowaną obrazkami, a także szczegółowe informacje, pozwalające odnaleźć wszystkie ukryte przedmioty i ukończyć grę na 100%.

Niniejszy poradnik zawiera:

- **Dokładny, ilustrowany opis przejścia misji fabularnych;**
- **Lokalizację wszystkich mini zestawów**, na jakie możemy się natknąć podczas rozgrywki;
- **Mapy wszystkich lokacji** wraz z zaznaczonym położeniem postaci oraz mithrilowych i czerwonych klocków;
- **Opis misji pobocznych**, które możemy wykonywać w Śródziemiu;
- **Omówienie postaci oraz skarbów** występujących w grze.

Sławomir „Asmodeusz” Michniewski (www.gry-online.pl)

Porady ogólne

Na wstępie **polecam ukończyć główny ciąg misji fabularnych** dostępnych w grze – dzięki temu odblokujemy postacie oraz część ekwipunku niezbędnego przy dalszej eksploracji Śródziemia. Jako, że do każdej misji będziemy mogli (a jeśli chcemy osiągnąć 100% to nawet musieli) powrócić później nie trzeba martwić się, że pominęliśmy jakiś przedmiot.

Niszcz wszystkie klocki, drzewka, krzaczki, skały, przedmioty jakie napotkasz na swojej drodze. W nagrodę otrzymasz monety (ćwieki), które będą potrzebne przy zakupie czerwonych klocków LEGO. Dodatkowo zebranie odpowiednio dużej ilości monet podczas misji zaowocuje uzyskaniem statusu **prawdziwego podróżnika**, dzięki czemu dostaniemy **mithrilowy klocek LEGO**.



Czerwone klocki LEGO odblokują nam różne dodatki (dostępne z poziomu menu ESC)

Sprawdzaj wszystkie zakamarki, zagłądaj za kolumny i wchodź do wszystkich jaskiń. Znajdują się tam nie tylko monety, lecz również **mini zestawy** oraz **schematy nowych przedmiotów**.

Mini zestawy pozwalają nam zbudować przedmioty związane ze Śródziemiem. Możemy je później obejrzeć w skarbcu w Rivendell. **Za skompletowanie jednego zestawu otrzymamy 50 000 monet**, zaś za zebranie wszystkich – 500 000.



To tutaj będą gromadzone wszystkie mini zestawy z gry.

Pomiędzy misjami mamy możliwość swobodnej eksploracji Śródziemia. Możemy napotkać i zakupić nowe postacie, wykonywać zadania, zdobywać **mithrilowe klocki** oraz **schematy nowych przedmiotów**. Podobnie jak w przypadku misji, nie zawsze będziemy posiadali odpowiedni ekwipunek pod ręką, lecz zawsze możemy powrócić do uprzednio odwiedzonej lokacji.

W grze istnieje system szybkiej podróży. Po otwarciu mapy, możemy przenieść się do dowolnego aktywnego posągu podróżnych. Przyspiesza to znacznie wędrówkę pomiędzy odległymi lokalizacjami.



System szybkiej podróży pozwala nam łatwo i szybko poruszać się po Śródziemiu.