

# LEGO The Hobbit

*opis przejścia, znajdzki i sekrety*

**PORADNIK DO GRY**

**Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry**

# **LEGO The Hobbit**

**autor: Jacek "Stranger" Hałas**

**GRYOnline.pl**

**Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

Producent Traveller's Tales, Wydawca Warner Bros Interactive Entertainment, Wydawca PL Cenega Poland  
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.  
należą do ich prawowitych właścicieli.

## S p i s   t r e ś c i

<b>Wprowadzenie</b>	<b>5</b>
<b>Sterowanie</b>	<b>6</b>
PC	6
<b>Opis przejścia gry</b>	<b>7</b>
Etap 1 (Greatest Kingdom in Middle-Earth): Wnętrze Samotnej Góry	7
Etap 1 (Greatest Kingdom in Middle-Earth): Atak Smauga	14
Śródziemie: Dotarcie do chatki Bilbo Bagginsa	20
Etap 2 (An Unexpected Party): Przyjęcie	21
Śródziemie: Podróż do Bree	25
Etap 3 (Azog the Defiler): Obozowisko	26
Etap 3 (Azog the Defiler): Bitwa z orkami	30
Etap 3 (Azog the Defiler): Pojedynek z Azogiem Plugawym	36
Śródziemie: Dotarcie do Siedzib Trolli	39
Etap 4 (Roast Mutton): Oswobodzenie koni	42
Etap 4 (Roast Mutton): Bitwa z trollami	46
Etap 4 (Roast Mutton): Uratowanie sojuszników	49
Śródziemie: Dotarcie do jaskini trolli	53
Etap 5 (The Troll Hoard): Zbadanie jaskini	55
Etap 5 (The Troll Hoard): Uratowanie królików z Rhosgobel	60
Etap 5 (The Troll Hoard): Spotkanie z orkami	65
Śródziemie: Spotkanie się z Elrodem w Rivendell	70
Etap 6 (Over Hill and Under Hill): Przeprawa przez przełęcz	71
Etap 6 (Over Hill and Under Hill): Wspinaczka po kamiennym olbrzymie	78
Śródziemie: Dotarcie do miejsca schronienia się przed burzą	82
Etap 7 (Goblin-town): Współpraca z goblinem	83
Etap 7 (Goblin-town): Zagadki Golluma	86
Etap 7 (Goblin-town): Pierwszy pojedynek z Wielkim Goblinem	89
Etap 7 (Goblin-town): Ucieczka z Miasta Goblinów	93
Etap 7 (Goblin-town): Drugi pojedynek z Wielkim Goblinem	100
Śródziemie: Przeprawa przez las sosnowy	103
Etap 8 (Out of the Frying Pan...): Ucieczka przed orkami	104
Etap 8 (Out of the Frying Pan...): Pojedynek z Azogiem Plugawym	109
Śródziemie: Zejście z Samotnej Skały	112
Etap 9 (Queer Lodgings): Atak niedźwiedzia	113
Etap 9 (Queer Lodgings): Chatka w lesie	114
Śródziemie: Dotarcie do Mrocznej Puszczy	117
Etap 10 (Flies and Spiders): Mroczna Puszcza	118
Etap 10 (Flies and Spiders): Jaskinia pająków	123
Etap 10 (Flies and Spiders): Bitwa z pająkami	126
Śródziemie: Przeprawa przez Leśne Królestwo	130
Etap 11 (Barrels Out of Bond): Piwnica	131
Etap 11 (Barrels Out of Bond): Atak goblinów	134
Etap 11 (Barrels Out of Bond): Spływ rzeką	137
Śródziemie: Przedostanie się do Esgaroth	140
Etap 12 (A Warm Welcome): Zbrojownia	141
Etap 12 (A Warm Welcome): Doki	147
Etap 12 (A Warm Welcome): Pojedynek z Bolgiem	150

Śródziemie: Dotarcie do High Fells	153
Etap 13 (Looking for Proof): Górską ścieżką	154
Etap 13 (Looking for Proof): Grobowiec czarnoksiężnika z Angmaru	157
Śródziemie: Podróż do twierdzy Dol Guldur	163
Etap 14 (The Necromancer): Zewnętrzna część twierdzy	164
Etap 14 (The Necromancer): Wnętrze twierdzy	168
Etap 14 (The Necromancer): Pojedynek z Azogiem Plugawym	170
Etap 14 (The Necromancer): Pojedynek z Sauronem	172
Śródziemie: Przeprowadzenie przez Dale	176
Etap 15 (On the Doorstep): Wspinaczka	177
Śródziemie: Dotarcie do skarbcza Samotnej Góry	183
Etap 16 (Inside Information): Skarbiec	184
Etap 16 (Inside Information): Pokonanie Smauga	187
<b>Główne etapy – Sekrety</b>	<b>194</b>
Etap 1 (Greatest Kingdom in Middle-Earth)	199
Etap 2 (An Unexpected Party)	215
Etap 3 (Azog the Defiler)	233
Etap 4 (Roast Mutton)	250
Etap 5 (The Troll Hoard)	268
Etap 6 (Over Hill and Under Hill)	284
Etap 7 (Goblin-town)	302
Etap 8 (Out of the Frying Pan...)	319
Etap 9 (Queer Lodgings)	334
Etap 10 (Flies and Spiders)	349
Etap 11 (Barrels Out of Bond)	371
Etap 12 (A Warm Welcome)	388
Etap 13 (Looking for Proof)	403
Etap 14 (The Necromancer)	418
Etap 15 (On the Doorstep)	437
Etap 16 (Inside Information)	456
<b>Śródziemie – Poboczne zadania</b>	<b>472</b>
Wprowadzenie	472
Białe pytanki – mapa	474
Białe pytanki – opisy przejścia zadań (1-20)	481
Białe pytanki – opisy przejścia zadań (21-40)	497
Białe pytanki – opisy przejścia zadań (41-60)	512
Białe pytanki – opisy przejścia zadań (61-80)	528
Białe pytanki – opisy przejścia zadań (81-100)	543
Białe pytanki – opisy przejścia zadań (101-105)	558
Czerwone pytanki	562

<b>Śródziemie – Schematy</b>	<b>566</b>
Mapa	566
Odnajdywanie schematów (1-8)	568
Odnajdywanie schematów (9-16)	581
<b>Śródziemie – Mithrilowe klocki LEGO</b>	<b>596</b>
Mapa	596
Odnajdywanie mithrilowych klocków (1-15)	598
Odnajdywanie mithrilowych klocków (16-30)	616
Odnajdywanie mithrilowych klocków (31-45)	638
Odnajdywanie mithrilowych klocków (46-60)	652
Odnajdywanie mithrilowych klocków (61-65)	667
<b>Śródziemie – Grywalne postacie</b>	<b>672</b>
<b>Śródziemie – Ważne lokacje</b>	<b>680</b>
<b>Bonusowy poziom</b>	<b>687</b>
<b>Jak ukończyć grę w 100 procentach?</b>	<b>694</b>
<b>Osiągnięcia</b>	<b>696</b>
<b>LEGO The Hobbit – wymagania sprzętowe</b>	<b>703</b>
PC - informacje ogólne	704
LEGO The Hobbit wymagania sprzętowe PC	704

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.  
 Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-Online.  
[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

# Wprowadzenie

Poradnik *LEGO The Hobbit – Opis przejścia, znajdzki, sekrety* stanowi kompletny przewodnik po zbudowanej z klocków wersji Tolkienowskiego Śródziemia. Powinien on okazać się pomocny w **ukończeniu głównych i opcjonalnych etapów gry**, a także w **odnalezieniu wszystkich skrzętnie poukrywanych znajdzek i skarbów**. Poradnik podzielony został na kilka różnych rozdziałów. Pierwszy rozdział jest jednym z najobszerniejszych, zawierając bardzo szczegółowy i bogato ilustrowany **opis przejścia wszystkich szesnastu etapów trybu fabularnego gry**. W następnym rozdziale znalazły się **informacje na temat sekretów odnajdywanych w głównych etapach**. Trzeci rozdział koncentruje się na **opisach przejścia zadań pobocznych**, których w grze *LEGO The Hobbit* jest istne zastręśenie. Kilka kolejnych rozdziałów niniejszego poradnika dotyczy w całości **atrakcji czekających na graczy w Śródziemiu**, po którym w przerwach pomiędzy głównymi etapami można się swobodnie przemieszczać. Mowa tu przede wszystkim o **schematach, mithrilowych klockach LEGO oraz nowych grywalnych postaciach**, które można rekrutować w trakcie rozgrywki. Warto odnotować, że do większości rozdziałów powiązanych ze Śródziemiem dołączono mapy świata w wysokiej jakości, które powinny okazać się pomocne w poprawnej nawigacji. W końcowej części poradnika znajdują się trzy mniejsze rozdziały. Związane są one z zaliczeniem **bonusowego poziomu, wymaganiami do ukończenia gry w stu procentach** oraz **odblokowaniem wszystkich osiągnięć**. *LEGO The Hobbit* to kolejna produkcja studia Traveller's Tales, w której przemieszczamy się po środowisku zbudowanym w całości z tytułowych klocków. Produkcja ta nawiązuje do powieści J.R.R. Tolkiena oraz do powstałej na jej bazie filmowej trylogii Petera Jacksona.



**Poradnik *LEGO The Hobbit – Opis przejścia, znajdzki i sekrety* zawiera:**













- Szczegółowy opis przejścia wszystkich etapów trybu fabularnego gry;
- Informacje na temat lokalizacji sekretów odnajdywanych w głównych etapach gry;
- Szczegółowy opis przejścia ponad stu zadań pobocznych;
- Zestawienie wszystkich atrakcji dostępnych w trakcie swobodnej eksploracji Śródziemia;
- Informacje na temat lokalizacji schematów i mithrilowych klocków LEGO na mapie świata;
- Zestawienie wszystkich grywalnych postaci;
- Opis odblokowania i przejścia tajnego poziomu;
- Informacje na temat wymagań do zaliczenia gry w 100 procentach;
- Informacje na temat odblokowywania osiągnięć.

**Jacek "Stranger" Hałas ([www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl))**

# Sterowanie

P C

**Uwaga!** Poniższa tabelka prezentuje domyślną klawiszologię dla pierwszego gracza. Jeśli chcesz grać w dwie osoby na podzielonym ekranie to musisz ustawić w opcjach gry klawisze dla drugiego gracza lub (lepiej pomysł) zaopatrzyć się w dodatkowy kontroler.

	Poruszanie się
	Zmiana postaci (przytrzymanie tego klawisza wywołuje rozwijane menu)
	Specjalna umiejętność
	Skok
	Akcja
	Zmiana postaci (dół)
	Zmiana postaci (górze)
	Start / Pauza
	Wyświetlenie mapy
	Zmiana widoku: w lewo
	Zmiana widoku: w prawo
	Zmiana widoku: w górę
	Zmiana widoku: w dół

# Opis przejścia gry

## Etap 1 (Greatest Kingdom in Middle - Earth): Wnętrze Samotnej Góry



Droga do zamkniętej bramy

Grę rozpoczynasz sterując młodym Thorinem (**Thorin (Young)**). Możesz się też przełączać na wartownika (**Armored Dwarf Guard**), ale nie jest to na chwilę obecną konieczne. Zaczynij od zniszczenia wszystkich interaktywnych obiektów wokół tronu, na którym zasiada król Thrór. Wyrusz następnie po schodach w prawo. Podejdź do zamkniętej bramy i przytrzymaj właściwy klawisz/przycisk żeby zbudować pierwszy obiekt.

Uwaga – Warto sprawdzić wszystkie mijane tabliczki z pytaniami (wciskaj stosowny klawisz będąc w ich pobliżu), bo wyświetlają one ważne podpowiedzi.