



**LEGO Star Wars II:
The Clone Wars**
PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

LEGO Star Wars III: The Clone Wars

autor: Michał „Kwiść” Chwistek i Michał „Wolfen” Basta

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Traveller's Tales, Wydawca LucasArts, Wydawca PL Licomp Empik Multimedia
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

[Kup książkę](#)

Spis treści

| | |
|--|------------|
| Wprowadzenie | 3 |
| Tryb fabularny | 4 |
| Prolog | 4 |
| Hrabia Dooku | 7 |
| Generał Grievous | 29 |
| Asajj Ventress | 70 |
| Epilog | 97 |
| Etapy specjalne | 99 |
| Wstęp | 99 |
| Kryzys zakładników | 100 |
| Zamek zagłady | 105 |
| Gra dowolna | 110 |
| Prolog | 110 |
| Hrabia Dooku | 114 |
| Generał Grievous | 151 |
| Asajj Ventress | 193 |
| Epilog | 236 |
| Misje separatystów | 241 |
| Złote klocki | 257 |
| Czerwone klocki | 258 |
| Statek Republiki | 258 |
| Statek Separatystów | 265 |
| Misje łowców nagród | 268 |
| Wstęp | 268 |
| Opis misji | 268 |
| Mapy | 280 |
| M1 - Statek Republiki | 280 |
| M2 - Statek separatystów | 281 |
| Postacie | 282 |
| Postacie zdobywane podczas gry w trybie fabularnym | 282 |
| Postacie za minizestawy | 284 |
| Postacie na pokładzie statku Republiki | 285 |
| Postacie na pokładzie statku separatystów | 286 |

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
 Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.
www.gry-online.pl



Wprowadzenie

Poradnik do *LEGO Star Wars 3: The Clone Wars* zawiera kompletny opis przejścia gry, wraz z poradami umożliwiającymi zdobycie wszystkich 220 minizestawów. Osobne rozdziały zostały również poświęcone specjalnym zadaniom łowców nagród, czerwonym i złotym klockom oraz dostępnym w grze postaciami. Żeby ułatwić graczowi poruszanie się po tworzących tzw. „hub” dwóch okrętach, w poradniku znalazła się dokładna mapa każdego z nich.

Legenda:

[1], [2] – znaki odwołujące do znajdujących się nad tekstem screenów. Jedynek oznacza obrazek po lewej, a dwójka po prawej stronie.

#1_2 – znaki odwołujące się do znajdujących się nad tekstem screenów, które odnoszą się do konkretnych minizestawów.

[M2.1] – odnośniki do zaznaczonych na mapkach lokacji. Człon M1 wskazuje na numer mapy, a następująca po nim cyfra, odwołuje się konkretnej lokacji.

Michał „Kwiś” Chwistek (www.gry-online.pl)

Michał „Wolfen” Basta (www.gry-online.pl)

Tryb fabularny

Prolog

Arena na Geonosis



Kiedy zbliży się do ciebie Acklay (ten zielony potwór), użyj na jego kończynie mocy wciskając klawisz K [1] (musisz mieć wybraną postać Anakina lub Obiego-Wana). Po zniszczeniu przez potwora łańcuchów użyj mocy na filarach z prawej [2].



Wskocz na górę i użyj mocy na kołowrocie środkowego filara [1]. Następnie zmień postać na Padme (musisz spojrzeć w jej stronę i nacisnąć klawisz U), stań nią w pomarańczowym kręgu i wciśnij klawisz K, dzięki czemu bohaterka zacznie wspinać się na szczyt filaru [2].



Kiedy się na nim znajdziesz użyj haka (klawisz K) na pomarańczowym ramieniu z prawej [1]. W ten sposób uwolnisz Anakina. Zeskocz na dół i użyj haka Padme na Reeku [2] (stwórz przypomnij nieco jednorożca).



Po chwilowym unieruchomieniu bestii zmień szybko postać na któregoś z Jedi i naciśnij klawisz U znajdując się przy Reeku, dzięki czemu na niego wskoczysz [1]. Teraz zacznij kierować się w stronę Nexu, trzeciego potwora na arenie [2]. Kiedy będziesz się do niego zbliżał, naciskaj klawisz J, dzięki czemu sterowany przez siebie potwór rozpocznie szarżę. Powtórz atak cztery razy, a gdybyś spadł z grzbietu Reeka, wskocz na niego podobnie, jak uczyniłeś to za pierwszym razem.



Po pokonaniu potwora będziesz musiał stawić czoła kolejnemu. W pierwszej kolejności użyj mieczy świetlnych, aby pozbawić go dwóch przednich odnóży [1]. Następnie zmień postać na Padme i użyj haka na pomarańczowym punkcie tuż przy jego głowie [2].



Kiedy potwór zostanie unieruchomiony zmień postać na któregoś z Jedi i wejdź w niebieski okrąg przed głową bestii [1]. Następnie naciśnij klawisz H, aby zaatakować potwora [2]. Powtórz całą operację jeszcze dwukrotnie, a bestia w końcu padnie.



Następnym przeciwnikiem będzie Jango Fett, latający nad areną. Żeby go strącić wciśnij i przytrzymaj klawisz ataku będąc pod postacią Jedi. Na ekranie pojawi się celownik, którym najedź na latającego rywala [1]. Kiedy pojawi się wokół niego kolorowa obwódka, puść klawisz H, co spowoduje wyrzucenie miecza i spadnięcie rywala na ziemię. Szybko do niego podejdz i zadaj kilka ciosów [2]. Po ataku Jango ponownie wzbije się w górę, więc powtórz manewr z zrzucaniem miecza, aby strącić go ponownie, a kiedy znajdzie się na ziemi znów go zaatakuj. Powtarzaj akcję, aż do pokonania przeciwnika.



Ostatnim zadaniem będzie wprowadzenie na pokład trzech statków walczących z tobą Jedi. Kiedy pojazdy wylądują podejdz do któregoś z nich i przy używając mocy otwórz drzwi do niego [1]. Poczekaj, aż Jedi zajmą miejsca w pojeździe, po czym zamknij drzwi [2]. Powtórz tą operację na każdym z trzech statków, co ostatecznie zakończy misję.

H r a b i a D o o k u

Rozdział 1 - Bitwa o Geonosis



Twoim zadaniem będzie zniszczenie kilku baz przeciwnika, znajdujących się na wschodzie. Na mapie na górze ekranu twoje stanowiska są zaznaczone na niebiesko, a przeciwnika na czerwono. Najszybszym sposobem na zniszczenie od razu całej placówki wroga jest zrównanie z ziemią bazy głównej, co automatycznie spowoduje destrukcję wszystkich okolicznych budynków. Budynki można niszczyć na wiele różnych sposobów, poczynając od miecza świetlnego. Znacznie lepiej sprawdzają się jednak pojazdy. Dlatego na początku misji wejdź do śmigacza i zacznij kierować się do swojej bazy, w której znajdziesz fioletową torpedę [1]. Po jej zabraniu zacznij lecieć w kierunku bazy przeciwnika i po namierzeniu głównego budynku, znajdującego się w centrum okręgu, odpal torpedę [2].



W ten sposób znacznie osłabisz ten ważny budynek przeciwnika [1]. Oczywiście możesz też atakować przy pomocy innych pojazdów, na przykład koczujących maszyn [2]. Uważaj jednak na wrogie wojska, a w szczególności działa znajdujące się w bazach. Są dość powolne, ale ich ogień jest śmiertelnie niebezpieczny.



Dlatego dobrym pomysłem jest wejście do najcięższego, koczującego robota [1], namierzenie głównego budynku we wrogiej bazie i odpalenie kilku celnych salw, co od razu przyczyni się do zniszczenia całej bazy [2]. Zauważ, że jeśli przytrzymasz klawisz H nieco dłużej, to pojawi się specjalny celownik umożliwiający lepsze celowanie.