

LEGO Star Wars: The Complete Saga

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

LEGO Star Wars: The Complete Saga

**autorzy: Krzysztof „Lordareon” Gonciarz
& Michał „Wolfen” Basta**

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Traveller's Tales, Wydawca LucasArts, Wydawca PL Cenega Poland.
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

[Kup książkę](#)

S p i s t r e ś c i

Wprowadzenie	5
Podstawy	6
Porady ogólne	6
Postacie	7
Study	9
Kanistry	11
Story Mode – Episode 1	12
Chapter 1 – Negotiations	12
Chapter 2 – Invasion on Naboo	15
Chapter 3 – Escape from Naboo	17
Chapter 4 – Mos Espa Podrace	19
Chapter 5 – Retake Theed Palace	20
Chapter 6 – Darth Maul	22
Story Mode – Episode 2	25
Chapter 1 – Bounty Hunter Pursuit	25
Chapter 2 – Discovery on Kamino	27
Chapter 3 – Droid Factory	30
Chapter 4 – Jedi Battle	33
Chapter 5 – Gunship Cavalry	34
Chapter 6 – Count Dooku	35
Story Mode – Episode 3	37
Chapter 1 – Battle Over Coruscant	37
Chapter 2 – Chancellor in Peril	38
Chapter 3 – General Greivous	41
Chapter 4 – Defense of Kashyyyk	43
Chapter 5 – Ruin of the Jedi	46
Chapter 6 – Darth Vader	48
Story Mode – Episode 4	49
Chapter 1 – Secret Plans	49
Chapter 2 – Through the Jundland Wastes	51
Chapter 3 – Mos Eisley Spaceport	54
Chapter 4 – Rescue The Princess	57
Chapter 5 – Death Star Escape	59
Chapter 6 – Rebel Attack	63
Story Mode – Episode 5	65
Chapter 1 – Hoth Battle	65
Chapter 2 – Escape from Echo Base	66
Chapter 3 – Falcon Flight	68
Chapter 4 – Dagobah	69
Chapter 5 – Cloud City Trap	72
Chapter 6 – Betrayal Over Bespin	75
Story Mode – Episode 6	77
Chapter 1 – Jabba's Palace	77
Chapter 2 – The Great Pit of Carkoon	80
Chapter 3 – Speeder Showdown	83
Chapter 4 – The Battle of Endor	85
Chapter 5 – Jedi Destiny	88
Chapter 6 – Into the Death Star	89
Free Play Mode – Episode 1	90
Chapter 1 – Negotiations	90
Chapter 2 – Invasion on Naboo	93
Chapter 3 – Escape from Naboo	96
Chapter 4 – Mos Espa Podrace	99
Chapter 5 – Retake Theed Palace	101
Chapter 6 – Darth Maul	104

Free Play Mode - Episode 2	106
Chapter 1 – Bounty Hunter Pursuit	106
Chapter 2 – Discovery on Kamino	109
Chapter 3 – Droid Factory	112
Chapter 4 – Jedi Battle	115
Chapter 5 – Gunship Cavalry	117
Chapter 6 – Count Dooku	118
Free Play Mode - Episode 3	120
Chapter 1 – Battle Over Coruscant	120
Chapter 2 – Chancellor in Peril	121
Chapter 3 – General Greivous	124
Chapter 4 – Defense of Kashyyyk	127
Chapter 5 – Ruin of the Jedi	131
Chapter 6 – Darth Vader	134
Free Play Mode - Episode 4	137
Chapter 1 - Secret Plans	137
Chapter 2 - Through the Jundland Wastes	141
Chapter 3 - Mos Eisley Spaceport	145
Chapter 4 - Rescue the Princess	150
Chapter 5 - Death Star Escape	153
Chapter 6 - Rebel Attack	156
Free Play Mode - Episode 5	159
Chapter 1 - Hoth Battle	159
Chapter 2 - Escape from Echo Base	162
Chapter 3 - Falcon Flight	166
Chapter 4 - Dagobah	169
Chapter 5 - Cloud City Trap	172
Chapter 6 - Betrayal Over Bespin	175
Free Play Mode - Episode 6	178
Chapter 1 - Jabba's Palace	178
Chapter 2 - The Great Pit of Carkoon	181
Chapter 3 - Speeder Showdown	184
Chapter 4 - The Battle of Endor	186
Chapter 5 - Jedi Destiny	189
Chapter 6 - Into the Death Star	192
Challenges – Episode 1	195
Chapter 1 – Negotiations	195
Chapter 2 – Invasion of Naboo	198
Chapter 3 – Escape from Naboo	201
Chapter 5 – Retake Theed Palace	204
Chapter 6 – Darth Maul	207
Challenges - Episode 2	210
Chapter 1 – Bounty Hunter Pursuit	210
Chapter 2 – Discovery on Kamino	213
Chapter 3 – Droid Factory	216
Chapter 4 – Jedi Battle	219
Chapter 5 – Gunship Cavalry	222
Chapter 6 – Count Dooku	225
Challenges - Episode 3	228
Chapter 1 – Battle Over Coursant	228
Chapter 2 – Chancellor in Peril	231
Chapter 3 – General Grievous	234
Chapter 4 – Defense of Kashyyyk	237
Chapter 5 – Ruin of the Jedi	240
Chapter 6 – Darth Vader	243
Challenges - Episode 4	246
Chapter 1 – Secret Plans	246
Chapter 2 – Through the Jundland Wastes	249
Chapter 3 – Mos Eisley Spaceport	252
Chapter 4 – Rescue The Princess	255
Chapter 5 – Death Star Escape	258
Chapter 6 – Rebel Attack	261

Challenges - Episode 5	264
Chapter 1 – Hoth Battle	264
Chapter 2 – Escape from Echo Base	267
Chapter 3 – Falcon Flight	270
Chapter 4 – Dagobah	273
Chapter 5 – Cloud City Trap	276
Chapter 6 – Betrayal Over Bespin	279
Challenges - Episode 6	282
Chapter 1 – Jabba's Palace	282
Chapter 2 – The Great Pit of Carkoon	285
Chapter 3 – Speeder Showdown	288
Chapter 4 – The Battle of Endor	291
Chapter 5 – Jedi Destiny	294
Chapter 6 – Into the Death Star	297
Dodatki	300
Bounty Hunter Missions	300
Bonusy	308
Power Bricks	309

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
 Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.

www.gry-online.pl



Wprowadzenie

Poradnik do gry *LEGO Star Wars: The Complete Saga* stanowi kompendium wiedzy na temat tej produkcji - z jednej strony dość prostej, ale z drugiej najeżonej sekretami i bonusami do odblokowania. Na początku znajduje się omówienie Story Mode, tak by od razu wyeliminować wszystkie możliwe problemy z występującymi w grze zagadkami. W kolejnych rozdziałach znajdziecie również lokalizacje wszystkich kanistrów, zarówno białych, jak i niebieskich oraz miejsca, w których występują czerwone klocki (tzw. Power Brick). Nie zabrakło też opisu wszystkich dwudziestu misji łowców nagród.

Krzysztof „Lordareon” Gonciarz & Michał „Wolfen” Basta

Podstawy

P o r a d y o g ó l n e

- Z braku lepszych pomysłów, miejsca których używają postacie wyposażone w Blaster do wybijania się w powietrze z użyciem haka nazywamy w poradniku „tarczami”;
- Bomby Łowców Nagród zgodnie z oryginałem nazywane są Detonatorami;
- Tam, gdzie to szczególnie istotne, kładziemy na to nacisk, ale ogólnie zapamiętać musisz, że podczas gry obowiązuje zasada „używać wszystkiego, niszczyć wszystko”. Zagadki nie należą do najtrudniejszych, ale wymagają spostrzegawczości.
- Staraj się przez większość czasu sterować postacią Jedi, gdyż zazwyczaj mają one o wiele szersze pole manewru od pozostałych bohaterów.
- Nie zaprzataj sobie głowy Minikitami podczas gry w Story Mode. 90% części i tak wymaga podejścia do poziomu we Free Playu. Aby się do niego tak naprawdę dostać, potrzebować będziesz Ciemnego Jedi oraz Łowcy Nagród.

P o s t a c i e

Obecnych w grze postaci jest cała masa, acz ich umiejętności umożliwiają podział na kilka podstawowych grup. Gdy rozpoczynamy grę we Free Playu, gra automatycznie przydziela nam drużynę złożoną z reprezentantów każdej takiej grupy.

Uwaga: Często w solucji posługuję się skrótami myślowymi, np. określając mianem Jar-Jara dowolną postać potrafiącą wysoko skakać. Wybaczcie to uproszczenie, ale tłumaczenie za każdym razem, że chodzi o DOWOLNEGO bohatera potrafiącego zrobić konkretną rzecz przyprawiłoby nas wszystkich o białą gorączkę.



Jedi

Np. Obi-Wan, Yoda

Najbardziej wszechstronne i de facto najważniejsze postacie w grze. Ich umiejętność używania mocy jest niezbędna na praktycznie każdym etapie. Poszczególni Jedi nieznacznie różnią się pomiędzy sobą szybkością oraz rodzajem wykonywanych kombosów, ale tak naprawdę każdy z nich zdolny jest do wykonania tych samych operacji, co pozostali. Warto opanować walkę mieczem świetlnym, a dokładniej odbijanie strzałów z blasterów. Aby tego dokonać, musimy nacisnąć przycisk ataku dokładnie w momencie, gdy zostajemy „trafieni” (oczywiście musimy mieć włączony miecz). Możliwe jest nawet odbicie kilku strzałów jednocześnie i położenie tym samym np. czterech battle droidów pojedynczym naciśnięciem klawisza.



Ciemni Jedi

Np. Darth Maul, Count Dooku

W zasadzie potrafią oni wszystko to, co zwykli Jedi. Ponad to, kilkakrotnie w ciągu gry napotkamy przedmioty, którymi operować mogą tylko reprezentanci Ciemnej Strony Mocy. Przypadki te uwzględnione są oczywiście przy omówieniu etapów. Poza tym – Darth Maul rządzi. No. Zawsze chciałem to napisać.



Wysokie skoki

Np. Jar-Jar, Greivous

Postacie te są absolutnie niezbędne przy zbieraniu kanistrów, które bardzo często ukryte są na tyle wysoko, że większość postaci nie może ich dosięgnąć. Przez większość czasu operować będziemy Jar-Jarem, później możemy sobie zafundować kosztującego 200 tysięcy studów Greivousa (który przy okazji jest bardzo dobrym fighterem).



Blaster + Hak do wspinaczki

Np. Padme, Jango Fett, wszyscy Trooperzy

Postacie z tej grupy mają dwa zastosowania. Po pierwsze, czasami napotykamy zawieszone na ścianach tarcze do strzelania, w które musimy wycelować za pomocą Blastera. Innym ważnym elementem są czerwone kółka na podłożu, oznaczające możliwość skorzystania z haka do wspinaczki, celem przeniesienia się w miejsce normalnie niedostępne.



Czołganie się po szybach wentylacyjnych

Np. mały Anakin Skywalker, Boba Fett

Niekiedy natrafimy w grze na specyficzne wejścia, z których nie może skorzystać większość postaci. Są to specjalne szyby, dostępne tylko dla „maluchów”. Z tego też względu musimy mieć jednego z nich w naszej drużynie, jako że bardzo często poszukiwania kanistrów doprowadzą nas do tego rodzaju wlotów.