



LEGO Marvel Super Heroes

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

LEGO Marvel Super Heroes

autorzy: Katarzyna Grobelska i Maciej „Czarny” Kozłowski

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Traveller's Tales, Wydawca Warner Bros Interactive Entertainment, Wydawca PL Cenega Poland
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

[Kup książkę](#)

S p i s t r e ś c i

Wprowadzenie	5
Korzystanie z poradnika	6
Porady ogólne	7
Sterowanie	9
PC	9
Xbox 360	11
Opis przejścia	12
Sand Central Station	12
S.H.I.E.L.D. Helicarrier 1/ Baxter Building	24
Times Square Off	28
Times Square / Oscorp	40
Exploratory Laboratory	43
Nowy Jork – pierwsza wizyta	53
Rock Up at the Lock Up	56
Nowy Jork – znowu na wolności	67
Rebooted, Resuited	69
S.H.I.E.L.D. Helicarrier 2/ Nowy Jork	79
Red Head Detention	81
Bifrosty Reception	91
X-Mansion	99
Juggernauts and Crosses	101
Nowy Jork - park	113
Doctor in the House	114
S.H.I.E.L.D. Helicarrier 3/ Nowy Jork	125
That Sinking Feeling	126
S.H.I.E.L.D. Helicarrier 4/ Nowy Jork	132
Taking Liberties	133
S.H.I.E.L.D. Helicarrier 5/ Nowy Jork	143
Rapturous Rise	144
Nowy Jork - myśliwiec	153
Magnetic Personality	155
Nowy Jork / S.H.I.E.L.D. Helicarrier 6	161
A Doom With a View	162
S.H.I.E.L.D. Helicarrier 7/ Nowy Jork	171
The Good, the Bad and the Hungry	172
Bossowie	177
Sandman	177
Doktor Octopus	180
Venom	181
Szablozęby	183
Abomination	185
Mandaryn i Aldrich Killian	187
Red Skull	189
Loki	191
Juggernaut	193
Zielony Goblin	197
M.O.D.O.K.	199
Mastermind	200
Rhino i Magneto	202
Magneto	205
Doktor Doom	207
Galactus	210

Przejdźcie gry na 100%	215
Znajdźki	217
Zestawy MiniKit	218
Sand Central Station	219
Times Square Off	224
Exploratory Laboratory	232
Rock Up at the Lock Up	241
Rebooted, Resuited	249
Red Head Detention	257
Bifrosty Reception	265
Juggernauts and Crosses	274
Doctor in the House	282
That Sinking Feeling	292
Taking Liberties	300
Rapturous Rise	309
Magnetic Personality	320
A Doom With a View	325
The Good, the Bad and the Hungry	332
Stan Lee w opałach	339
Kampania	340
Bonusowe poziomy Deadpoola	351
Nowy Jork	357
Złote klocki	361
Czerwone klocki	362
Superbohaterowie i arcyłotrzy – postaci do odblokowania	365
W kampanii	367
W bonusowych misjach Deadpoola	375
W bonusowej misji The Brick Apple?	380
W Nowym Jorku	381
Odblokowane na końcu gry	399
Pojazdy do zdobycia	400
Zdjęcia zrobione przez Spider-Mana	411
Mapy	414
Ważne lokacje	414
Postaci	419
Pojazdy	431
Stan Lee w opałach	439
Złote klocki	443
Wyzwania	450
Wyścigi	457
Bonusowe misje Deadpoola	462
Tabloid Tidy Up	465
A Shock Withdrawal	469
House Party Protocol	473
Nuff Said	476
Feeling Fisky	481
Put Up Your Dukes	487
Stunt Show Surprise	491
Reptilian Ruckus	496
Stranger Danger	500
The Thrill of the Chess	505
Bro-tunheim	509

Znajdźki na bonusowych poziomach	514
Tabloid Tidy Up	514
A Shock Withdrawal	517
House Party Protocol	519
Nuff Said	522
Feeling Fisky	524
Put Up Your Dukes	526
Stunt Show Surprise	528
Reptilian Ruckus	530
Stranger Danger	532
The Thrill of the Chess	535
Bro-tunheim	537
Bonusowy poziom	539
The Brick Apple?	539
Wymagania sprzętowe	542

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
 Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-Online.

www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Poradnik do gry *LEGO Marvel Super Heroes* zawiera kompletną **solucję**, opisującą **wszystkie misje kampanii fabularnej** wraz z najtrudniejszymi **walkami** i **zagadkami**. **Pojedynki z bossami** doczekały się osobnych rozdziałów, a dla graczy dopiero zaczynających przygodę z serią LEGO przygotowano garść **przydatnych porad** dotyczących rozgrywki. Dla bardziej wymagających odbiorców napisano zaś rozdziały informujące o tym, **jak przejść grę w 100%** i **gdzie znaleźć bonusowe misje Deadpoola** (które również rozłożono na czynniki pierwsze).

Ponadto w poradniku opisano wszystkie **znajdźki** – począwszy od **zestawów MiniKit**, poprzez **komiksy**, **złote klocki** i **sztony postaci**, a na **czerwonych klockach Deadpoola** skończywszy. W kompendium można też znaleźć informacje dotyczące lokalizacji **Stana Lee w opałach** – zarówno w obrębie poszczególnych misji, jak i na mapie Nowego Jorku.

Każda postać dostępna w grze została opisana – dotyczy to zarówno **superbohaterów**, jak i **arcyłotrów** czy zwykłych **ludzi**. Osobny rozdział poświęcono **pojazdom** i sposobom ich zdobycia, a całość została naniesiona na czytelne **mapy** określające lokalizację poszczególnych elementów i znajdziek.



W skrócie, poradnik zawiera:

- Solucję do kampanii fabularnej;
- Instrukcje dotyczące walk z bossami;
- Ilustracje ułatwiające rozwiązywanie zagadek i łamigłówek;
- Informację, jak przejść grę w 100%;
- Lokalizację i sposób odblokowania bonusowych poziomów Deadpoola;
- Umieszczenie wszystkich znajdziek: złotych klocków, czerwonych klocków, zestawów MiniKit, żetonów z postaciami i Stana Lee w opałach;
- Opis wszystkich postaci i pojazdów wraz z instrukcją ich zdobycia;
- Porady dotyczące różnych aspektów rozgrywki;

Katarzyna Grobelska i Maciej „Czarny” Kozłowski (www.gry-online.pl)

K o r z y s t a n i e z p o r a d n i k a

Poradnik składa się z kilkudziesięciu rozdziałów, podzielonych ze względu na swój temat. Nawigować między nimi można przy użyciu spisu treści, umieszczonego w obrębie niniejszego kompendium.

W każdej części poradnika zawarto od kilku do kilkuset ilustracji, ułatwiających zrozumienie treści i obrazujących kolejne kroki postępowania. Informacje znajdujące się w niektórych działach trzeba było zdublować – np. opis walk z bossami zawarto zarówno w części poświęconej solucji do kampanii fabularnej, jak i w osobnych akapitach dotyczących walki. Dzięki temu odnalezienie poszukiwanych treści powinno być łatwiejsze dla czytelnika.

W osobnych rozdziałach umieszczono też przydatne mapy, ujawniające lokalizację niektórych elementów świata gry. Po najechniu na poszczególne punkty powinna pojawić się stosowna instrukcja, objaśniająca sposób odblokowania danego obiektu.

Aby ułatwić czytelnikom nawigację po poradniku i orientowanie się w jego treści, wprowadziliśmy do tekstu wygodne oznaczenia kolorystyczne. Oto one:

Brązowy – postaci

Zielony – interaktywne obiekty

Niebieski – superumiejętności

Pomarańczowy – znajdzki wszelkiego typu

Porady ogólne



- Podczas walki z pomniejszymi przeciwnikami możesz powiększyć mnożnik punktowy, otrzymywany za ilość wrogów pokonanych pod rząd – korzystaj z niego, aby zdobyć więcej pieniędzy.
- Postaci dysponujące atakiem dystansowym (jak **Iron Man**, **Spider-Man** czy **Storm**) radzą sobie dużo lepiej podczas walki na dystansie niż podczas bezpośredniego starcia. Kierując nimi, staraj się trzymać z dala od kłopotów.
- Duże postaci, takie jak **Hulk** albo **Juggernaut** doskonale sprawdzają się w czasie walki z licznymi grupami przeciwników. Aby uruchomić niszczyielski atak obszarowy, wyskocz w powietrze, a następnie wciśnij klawisz ataku – w ten sposób zabijesz większość pobliskich stworów. Uważaj jednak, aby nie skrzywdzić przy tym drugiego gracza!
- Pamiętaj, że wszystkie Twoje ataki działają nie tylko na komputerowych oponentów, ale także na drugą postać w drużynie. Jeśli grasz z innym człowiekiem, staraj się nie wchodzić mu w paradę.
- Podczas eksploracji planszy staraj się zaglądać w trudno dostępne i niewidoczne miejsca – często ukryto tam wartościowe monety albo inne bonusy.
- **Latanie** jest ekstremalnie przydatną umiejętnością – korzystaj z niej aby unikać wrogich ataków i docierać do miejsc ze skarbami.