

Layers of Fear

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Layers of Fear

autor: Amadeusz "ElMundo" Cyganek

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8060-346-2

Producent Bloober Team, Wydawca Bloober Team, Wydawca PL Techland
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
Podstawy	4
Sterowanie	4
Opis przejścia	5
Prolog	5
Krok 1 - Płótno	8
Krok 2 - Farba	17
Krok 3 - Podkład	26
Krok 4 - Pędzel	37
Krok 5 - Dotyk	48
Krok 6 - Świadek	62
Alternatywne zakończenia	75
Sekrety	76
Pamiętki rodzinne	76
Rysunki gryzoni	85
Echa z przeszłości	94
Osiągnięcia	109
Lista osiągnięć i porady	109

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.

www.gry-online.pl

Wprowadzenie



Poradnik do gry *Layers of Fear* autorstwa studia Bloober Team to kompletny przewodnik po tym oryginalnym i momentami dość nietuzinkowym horrorze. W solucji do tego tytułu znajdziecie kompletny opis przejścia wszystkich kroków prowadzących do skończenia głównego dzieła, a poszczególne kroki zostały opatrzone stosownymi ilustracjami. Opisane zostało także sterowanie wykorzystywane w tej grze, jak również przedstawiamy sposób na osiągnięcie każdego z trzech zakończeń fabularnych w tejże grze. Jednym z kluczowych elementów służących do ukończenia tej produkcji w całości są sekrety - w poradniku znajdziecie opis oraz lokalizację wszystkich ech przeszłości, rysunków gryzoni oraz pamiątek rodzinnych, które znajdziecie zarówno w opisie przejścia gry, jak i w poszczególnych sekcjach poradnika. Na końcu znajdziecie także listę wszystkich osiągnięć w serwisie Steam wraz z objaśnieniami oraz poradami odnośnie jej zdobycia.

Poradnik do gry *Layers of Fear* zawiera:

- opis sterowania
- pełny opis przejścia;
- opis wszystkich zakończeń;
- lokalizację wszystkich pamiątek rodzinnych, rysunków gryzoni i ech z przeszłości;
- listę osiągnięć wraz z poradami jak je zdobyć.

Amadeusz "ElMundo" Cyganek (www.gry-online.pl)

Podstawy

Sterowanie

Layers of Fear charakteryzuje się niezbyt skomplikowanym systemem sterowania - do obsługi gry nie potrzeba zbyt wielu klawiszy i przycisków.

	Poruszanie się
	Bieg
	Interakcja z otoczeniem
	Obracanie przedmiotów
	Wyjście z ekranu
	Tłumaczenie napisów na obrazkach

Opis przejścia

Prolog



Rozgrywkę rozpoczynasz w niewielkim przedpokoju - otwórz skrzydło drzwi a następnie kieruj się w okolice kredensu - tuż za nim znajdziesz drzwi pomalowane czerwoną i zieloną farbą.



Po odczytaniu komunikatu dowiadujesz się, że klucze do tego pokoju znajdują się w gabinecie.



Udaj się więc na piętro i wejdź do pokoju zlokalizowanego po lewej - tam na biurku znajdziesz leżący klucz. Wracaj na dół i użyj klucza na pomalowanych drzwiach - potem wchodzisz do wnętrza pomieszczenia.



Kolejnym krokiem jest ściągnięcie zasłony z płótna znajdującego się w centrum pokoju - w tym celu pociągnij za materiał i zrzuć go z obrazu.