



LEGO Gwiezdne wojny: Przebudzenie Mocy
PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

LEGO Gwiezdne wojny: Przebudzenie Mocy

autor: Jacek „Stranger” Hałas

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8060-416-2

Producent Traveller's Tales, Wydawca Warner Bros Interactive Entertainment, Wydawca PL Cenega S.A.
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	4
Podstawy	5
Cenne porady	5
Sterowanie	6
Jak ukończyć grę w 100%?	9
Jak zdobywać czerwone i złote klocki LEGO?	10
Jak szybko gromadzić study i na co je wydawać?	12
Jak zdobyć osiągnięcie	14
Tryb fabularny	18
Prolog - Bitwa o Endor	18
Rozdział 1 - Szturm na Jakku	31
Rozdział 2 - Ucieczka z Finalizera	43
Rozdział 3 - Przyciółek Niima	59
Rozdział 4 - Eravana	74
Rozdział 5 - Zamek Maz	89
Rozdział 6 - Bitwa o Takodanę	106
Rozdział 7 - Ruch oporu	117
Rozdział 8 - Sabotaż Starkillera	135
Rozdział 9 - Zniszczyć bazę Starkiller	152
Rozdział 10 - Finał	166
Epilog - Wyspa Luke'a	177
Mapy	182
Mapa galaktyki	182
Sokół Millennium	184
Jakku	191
D'Qar - Kryjówka Ruchu Oporu	208
Takodana	226
Baza Starkiller	238
Misje poboczne	259
Poe na ratunek	259
Powrót Lora Sana Tekki	270
Polowanie na rathtary	279
Karmazynowy Korsarz	288
Kłopoty nad Taul	296
Ottegański szturm	302
Bonusowa misja - Potęga Starkillera	312

Minizestawy i czerwone klocki LEGO	315
Prolog - Bitwa o Endor	315
Rozdział 1 - Szturm na Jakku	332
Rozdział 2 - Ucieczka z Finalizera	348
Rozdział 3 - Przyczółek Niima	365
Rozdział 4 - Eravana	381
Rozdział 5 - Zamek Maz	394
Rozdział 6 - Bitwa o Takodanę	409
Rozdział 7 - Ruch oporu	423
Rozdział 8 - Sabotaż Starkillera	439
Rozdział 9 - Zniszczyć bazę Starkiller	459
Rozdział 10 - Finał	475
Epilog - Wyspa Luke'a	491
Poe na ratunek	505
Powrót Lora Sana Tekki	518
Polowanie na rathтары	534
Karmazynowy Korsarz	547
Kłopoty nad Taul	562
Ottegański szturm	578
Osiągnięcia i wymagania	592
Osiągnięcia i Trofea	592
Wymagania sprzętowe	601

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.

www.gry-online.pl

Wprowadzenie



Nieoficjalny poradnik do *LEGO Gwiezdne Wojny: Przebudzenie Mocy* stanowi **kompletny przewodnik** po tej grzej adaptacji siódmego epizodu najsłynniejszej kosmicznej sagi. Informacje zawarte w niniejszym poradniku powinny okazać się bardzo pomocne w **ukończeniu gry w 100 procentach**, a więc w zaliczeniu wszystkich misji, zdobyciu wszystkich skarbów i odkryciu wszystkich sekretów. Początkowe strony poradnika zawierają między innymi **szereg przydatnych porad**, informacje na temat sterowania oraz podpowiedzi **jak zdobyć dostępne osiągnięcia i trofea**. Pierwszy duży rozdział poradnika to **rozbudowany opis przejścia trybu fabularnego** bazującego na wydarzeniach z *Przebudzenia Mocy*. Zawiera on informacje na temat poprawnego korzystania z umiejętności bohaterów, rozwiązywania napotykaných zagadek czy **sprawdzonych metod wygrywania pojedynków z wyjątkowo silnymi przeciwnikami (bossami)**.

Kolejną część poradnika otwierają rozdziały z **opisami mniejszych misji** (inne zadania fabularne, zadania łowców nagród, wyścigi, zadania ruchu oporu i inne) i do każdego z tych etapów dołączona jest informacja w jaki sposób można go odblokować. Jednym z najważniejszych rozdziałów poradnika jest ten poświęcony **sekretom**. Znajdują się w nim bogato ilustrowane strony, na których przedstawione zostały lokalizacje **minizestawów, czerwonych klocków** i innych typów znajdziek. Końcowe strony poradnika to przede wszystkim opis **bonusowej zawartości gry**, do której można uzyskać dostęp po sprostaniu odgórnie narzuconym wymaganiom.

LEGO Gwiezdne Wojny: Przebudzenie Mocy to kolejna odsłona popularnej serii gier zręcznościowych. Zgodnie z tym co sugeruje tytuł opisywana produkcja bazuje na siódmym epizodzie *Gwiezdných Wojen*. W trakcie gry możemy odtworzyć najważniejsze momenty z filmu, aczkolwiek na jej potrzeby przygotowano też wiele zupełnie nowych scen. Podobnie jak i w innych produkcjach z serii LEGO od studia Traveller's Tales gra po brzegi wypełniona jest ciekawą zawartością i odkrycie wszystkich atrakcji może zająć nawet kilkadziesiąt godzin.

Jacek "Stranger" Hałas














Podstawy




Cenne porady

- Podobnie jak w innych grach z serii LEGO **nie próbuj zdobywać wszystkich sekretów podczas rozgrywania danego etapu po raz pierwszy**. W zdecydowanej większości przypadków nie będzie to możliwe, bo nie będziesz wtedy jeszcze dysponował wszystkimi najważniejszymi bohaterami i ich unikalnymi umiejętnościami potrzebnymi do dotarcia do miejsc ukrycia znajdziek. Pełną eksploracją zajmij się dopiero po odblokowaniu głównego zestawu bohaterów i podczas rozgrywania misji w trybie dowolnej gry.
- Przebieg poszczególnych etapów jest w dużej mierze liniowy, aczkolwiek gra bardzo często pozwala na zbudowanie kilku różnych obiektów z wykorzystaniem odnalezionych interaktywnych klocków (multibudowa). W większości przypadków jest to powiązane z postępami w misji, ale zdarzają się też sytuacje, że **zbudowanie opcjonalnego obiektu może pomóc ci w dotarciu do nowych skarbów**, w obejrzeniu zabawnej scenki czy w odblokowaniu nowej grywalnej postaci. Warto w rezultacie eksperymentować i nie śpieszyć się z docieraniem do kolejnych lokacji.
- W niemal każdej misji do rozegrania jest co najmniej jedna blasterowa bitwa, w której sterowane postacie muszą korzystać z zasłon. **Bardzo istotną informacją jest to, że zasłony nie mogą zostać zniszczone przez wrogów. W niektórych bitwach z dalszej części gry bohaterowie mogą jednak zostać zbombardowani i odnieść obrażenia nawet gdy będą ukryci za zasłoną**. Pamiętaj o tego typu zagrożeniach i przemieszczaj sterowane postacie na boki (lub przełączaj się na inną postać) gdy zauważysz jeden z czerwonych znaków ostrzegających o zbliżającym się ataku.
- **Ważną częścią gry jest zbieranie studów i warto tu wiedzieć o tym, że ich mnożnik możesz szybko podbijać dzięki pokonywaniu przeciwników**. Po tym jak wyeliminujesz daną grupę wrogów dobrze jest szybko poniszczyć obiekty z otoczenia i pozbierać study, które pojawiły się na ich miejsce. Możesz też postarać się dotrzeć szybko do bardziej wartościowych studów zanim mnożnik powróci do domyślnej wartości x1.
- W przerwach pomiędzy misjami główni bohaterowie mogą swobodnie podróżować po lokacjach na mapie galaktyki. Są to między innymi powierzchnie planet, kryjówka ruchu oporu czy wnętrze Sokoła Millennium. Każda z tych lokacji jest hubem, tak więc oprócz docierania do miejsc rozpoczynania kolejnych głównych misji możesz też rozglądać się za dodatkowymi atrakcjami, np. za opcjonalnymi zleceniami czy pomieszczeniami, w których składowane są trofea. **Tak samo jak w przypadku misji podczas eksploracji hubów nie będziesz mógł od razu dotrzeć do wszystkich skarbów skrywanych w tych lokacjach**. Możesz postarać się zdobyć od razu te sekrety, które są w ogólnodostępnych miejscach, lub poczekać aż odblokujesz więcej grywalnych postaci oraz ich umiejętności.












Sterowanie

PlayStation 4

	Poruszanie się / Sterowanie wehikułem
	Rozglądanie się
	Zmiana postaci
	Unik / Dopalacz (w trakcie lotu)
	Interakcja / Budowanie / Użycie Mocy
	Strzał / Celowanie (przytrzymaj przycisk)
	Zmiana postaci
	Skok / Wykonanie uniku (w trakcie lotu)
	Atak
	Zmiana postaci
	Poruszanie się / Sterowanie wehikułem
	Poruszanie się / Sterowanie wehikułem
	Poruszanie się / Sterowanie wehikułem

	Poruszanie się / Sterowanie wehikułem
	Wyświetlenie mapy (musisz przebywać w jednym z hubów)
	Pauza

Xbox One

	Poruszanie się / Sterowanie wehikułem
	Rozglądanie się
	Zmiana postaci
	Unik / Dopalacz (w trakcie lotu)
	Interakcja / Budowanie / Użycie Mocy
	Strzał / Celowanie (przytrzymaj przycisk)
	Zmiana postaci
	Skok / Wykonanie uniku (w trakcie lotu)
	Atak
	Zmiana postaci
	Poruszanie się / Sterowanie wehikułem