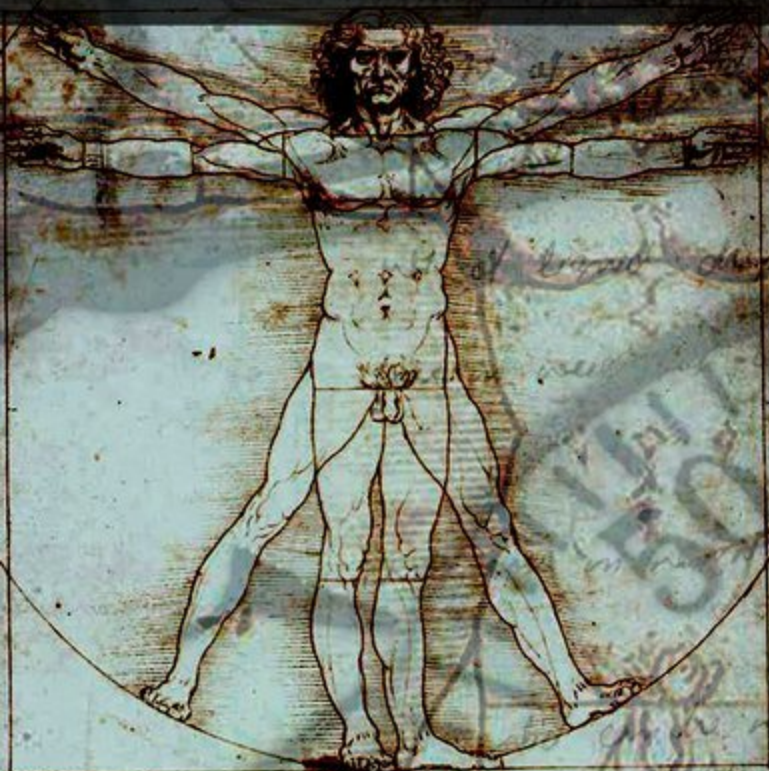


Kod Da Vinci

PORADNIK DO GRY



Handwritten text in cursive script, likely a transcription of a letter or a page from a manuscript. The text is dense and covers the lower left portion of the page. It includes various words and phrases, some of which are difficult to decipher due to the cursive style and the overlapping nature of the text.



Nieoficjalny poradnik GRY-OnLine do gry

The Da Vinci Code

autor: Krzysztof „Lordareon” Gonciarz

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

[Kup książkę](#)

S P I S T R E Ś C I

Wprowadzenie	3
Solucja	4
The Louvre	4
Saint Sulpice	11
Normandy Mansjon	17
Bank of Zurich	22
Chateau Villette	28
Biggin Hill Airfield	33
Temple Church	38
Westminster Abbey	46
Rosslyn Chapel	53
The Louvre Revisited	57
Rosslyn Chapel Revisited	58

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.

www.gry-online.pl



Wprowadzenie

Wiele ryzykując, postanowiliśmy udostępnić naszym czytelnikom niniejszy poradnik, wyklęty przez władze kościelne i przekazywany z ręki do ręki od setek lat przez wtajemniczonych w arkany mrocznej strony Chrześcijaństwa mędrców. Gdyby dostał się on w niewłaściwe ręce, skutki byłyby straszliwe. Zostaliście wybrani, musicie strzec owych sekretów jak oka w głowie, gdyż jeśli wyjdą na światło dzienne, nic już nie będzie takie samo.

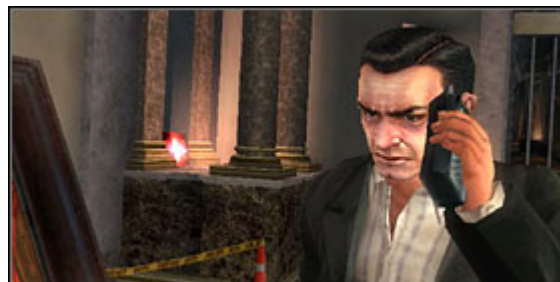
A tak poza tym, to używając tego poradnika bez problemów ukończycie wszystkie 9 poziomów The Da Vinci Code oraz odblokujecie wszystkie zawarte w nich sekrety. Bawcie się dobrze – na tyle, na ile to możliwe w tej przeciętnej skądinąd przygodówce.

Krzysztof „Lordareon” Gonciarz

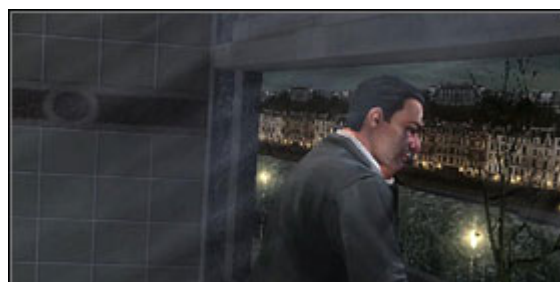
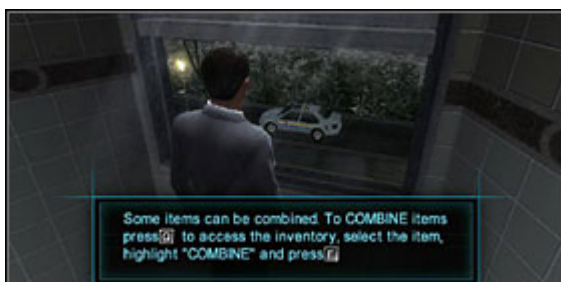
Solucja

The Louvre

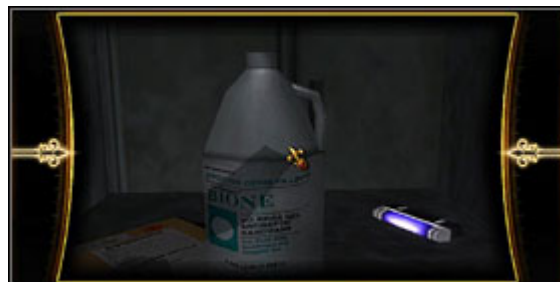
1. Przyglądnij się ciału ofiary. Obejrzyj znak na jego klatce piersiowej (**Pentacle**), stopy (**Sauniere's Feet**), ubrania (**Sauniere's Clothes**), a na końcu lewą rękę (**Sauniere's Left Hand**). Po krótkiej scenie odbierzesz telefon.



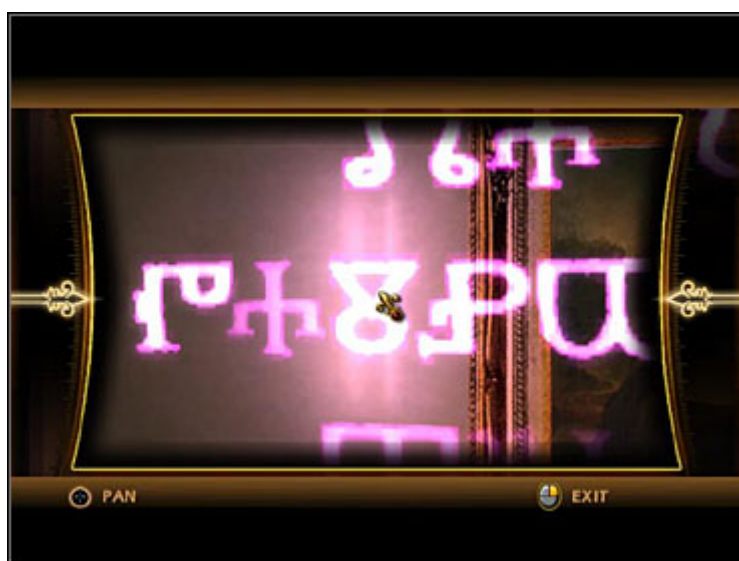
2. Wejdź do Inventory (Q) i obejrzyj wizytówkę (**Business Card**). Obróć ją strzałkami na klawiaturze, a zobaczysz kod dostępu: 454.
3. Użyj telefonu komórkowego (**Cell Phone**) i wbij numer 454.
4. Jesteś w łazience. Podnieś mydło (**Soap**) spod lustra. Otwórz okno (najpierw naciskaj rytmicznie E, a potem jednocześnie klepnij W i przesunij kursor do góry).
5. Wejdź do inventory. Połącz urządzenie namierzające (**Tracker**) z mydłem (**Soap**), po czym użyj opcji Use.



6. Jesteś z powrotem przy ciele Sauniere'a. Przetaw litery frazy **OH LAME SAINT** na **THE MONA LISA**.
7. Kierujesz teraz Sophie. Przejdź do końca pomieszczenia i użyj przycisku ([Gate Controls](#)). Tutaj omiń dwóch strażników (Shift) tak jak na screenie poniżej i przejdź do pomieszczenia z obrazami. Podnieś pręt z ziemi i zaatakuj nim strażnika (ale ta gra głupia, nie?).



8. Podejdź do szafki. Przesuń butelkę opisaną „BIONE”. Za nią znajdziesz światelko ultrafioletowe ([UV Light](#)).



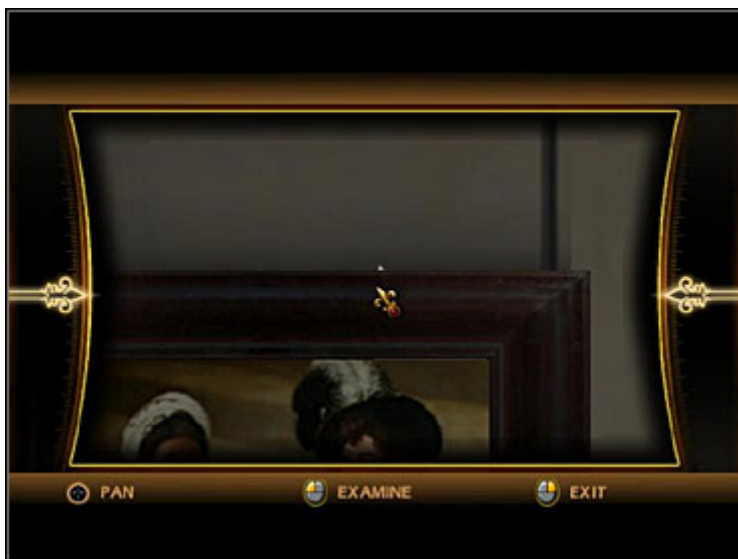
9. Przyglądnij się obrazowi i użyj światełka, by podświetlić wszystkie symbole zapisane na szybie. Kolejna zagadka. Musisz zamienić symbole na litery alfabetu arabskiego. Rozwiązanie to: **DA VINCI PAINTED THOSE THAT KNEW BETWEEN BACCHUS AND URIEL LIES THE CLUE.**



10. Pokonaj kolejnego strażnika, po czym podejdź do posągu na środku pomieszczenia i weź [Saturn Sphere](#).



- 11.** Wyjdź drzwiami po lewej do Grand Gallery. Przyglądnij się punktowi nad obrazem John the Baptist (screen). Podsadź Sophie, a znajdziesz pierścień.



- 12.** Podejdź w stronę biura Saunieré'a. Po scenie z policjantami skryj się za kolumną (screen) i przekradnij się za nimi do środka. Możesz też z nimi walczyć.

