

I Am Alive

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

I Am Alive

autor: Przemek „g40st” Zamecki

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Ubisoft Studios, Wydawca Ubisoft
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

[Kup książkę](#)

Spis treści

Wprowadzenie	3
Episode 1 – Return	5
Episode 2 – Home	10
Episode 3 – Shelter	14
Episode 4 – Dust	18
Episode 5 – Skyscraper	19
Episode 6 – Mei	28
Episode 7 – Mei – Part 2	32
Episode 8 – Line 4	33
Episode 9 – Henry's	39
Episode 10 – Radic Haventon	40
Episode 11 – Radic Haventon – Part 2	43
Episode 12 – Below	50
Episode 13 – Henry's – Part 2	52
Episode 14 – Strangers	53
Episode 15 – Blue Hotel	55
Episode 16 – Line 2	59
Episode 17 – Reunion	60
Episode 18 – Morning	61
Episode 19 – Fireworks	63
Episode 20 – Perilous Streets	70
Episode 21 – The Pier	71
Ofiary	74
Episode 5 – Skyscraper	75
Episode 6 – Mei	75
Episode 8 – Line 4	76
Episode 10 – Radic Haventon	77
Episode 11 – Radic Haventon – Part 2	78
Episode 12 – Below	79
Episode 15 – Blue Hotel	80
Episode 18 – Morning	81
Episode 019 – Fireworks	81
Episode 021 – The Pier	82

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.
www.gry-online.pl



Wprowadzenie

Poradnik do gry *I Am Alive* ułatwia ukończenie wszystkich epizodów gry oraz wskazuje położenie przedmiotów niezbędnych do przeżycia w zniszczonym mieście. W jego drugiej części opisane są wszystkie ukryte lokacje z ofiarami kataklizmu, których odnalezienie niezbędne jest do zdobycia jednego z głównych Osiągnięć w grze. Od jednej z ofiar można również otrzymać dodatkową broń w postaci shotguna.

Niebieskim kolorem oznaczone w tekście są przedmioty napotymane w trakcie wędrówki. Tekstem **pomarańczowym** oznaczono dodatkowe uwagi.

Kolejność odszukiwania przedmiotów niezbędnych do przeżycia nie musi zgadzać się z tym, co gracz sam odnajdzie w toku własnych poszukiwań. Część z nich można bowiem podnieść wcześniej lub później niż jest to zasugerowane w niniejszym poradniku.

W poradniku opisana jest taktyka starć z przeciwnikami, ale za każdym razem walka może mieć nieco inny przebieg. Możliwe też, że niektórzy wrogowie pojawią się nie w tym miejscu lub nie w takiej liczbie, jak jest to napisane w poradniku.

Uwaga: Po ukończeniu gry wszystkie zapisy zostaną automatycznie wykasowane i niezbędne będzie rozpoczęcie całej zabawy od nowa. Tak więc przed rozpoczęciem kolejnego epizodu koniecznie sprawdź czy nie przegapiłeś żadnej kluczowej rzeczy.

Przemek „g40st” Zamecki (www.gry-online.pl)

Przedmiot	Stamina Wytrzymałość	Stamina Capacity Wydajność	Health Zdrowie
Adrenaline Syringe	+++		
Bottle of Wine	+	-	++
Cigarettes	---	-	
Food Can		++	++
Fruit Cocktail	++	++	
Inhaler		+++	
Meat	+++	+++	+++
Oral Rehydration Salts		+	
Painkillers			+
Rat Meat		++	+
Soda Can	+		
Tomato		+	++
Water Bottle	+	+	

Tabela przedstawiająca przydatność w danej kategorii znajdujących w grze przedmiotów.

Episode 1 – Return

Cel: Znajdź drogę do starego mieszkania



Przeskocz na drugą stronę kładki i odwróć się w prawo. Na metalowym słupie zobaczysz uchwyty. Zaczynij się po nich wspinać, po czym okręć się w prawo i przejdź na pionową rurę, po czym ponownie jeszcze raz w prawo i wejdź po drabinie wyżej i trzymając się krawędzi idź cały czas w prawo, za zakręt i bariery na stalowej belce. Zaraz za barierką wespnij się na stalową belkę spinającą dwie strony mostu. Wszystkie te manewry musisz wykonać szybko i sprawnie, gdyż postaci może braknąć paska kondycji.



Przejdź po stalowej belce na drugą stronę mostu. Przed kolejną barierką opuść się i trzymając się krawędzi przejdź w prawo, przejdź na drugą stronę słupa i zjeżdź po drabinie niżej, zjedź po rurze i zeskocz na most.



Z resztek mostu sterczy stalowa szyna. Wejdź na nią i wykonaj skok łapiąc się krawędzi poprzecznej szyny, po czym przejdź w lewo.



Doskocz do drabinki na wsporniku i wejdź na samą górę wykonując po drodze dwa skoki. Zwróć uwagę na utratę kondycji i pojawiającą się w momentach zmęczenia muzykę sygnalizującą, że warto się pośpieszyć. Kiedy wejdiesz na belkę i odpoczniesz poprzeczną podejź do filaru, opuść się i trzymając się krawędzi dojdź do drabinki i zacznij się wspinać.



Będziesz musiał sprawnie obejść filar trzymając się krawędzi i wspinając się na kolejne drabinki. W pewnym momencie zostaniesz poinstruowany, jaki klawisz trzeba rytmicznie uderzać, by zmęczony bohater mógł wyrzesać z siebie jeszcze resztki sił. Kiedy dotrzesz na górę, zwróć uwagę, że zmęczenie spowodowało częściowy obniżenie się kondycji postaci.



Otwórz inwentarz i najedź kursorem na butelkę (**WATER BOTTLE**), zatwierdź wybór i potwierdź chęć jej użycia (**USE**). Dzięki temu odzyskasz część kondycji.



Przejdź na drugą stronę platformy podtrzymywanej przez filary mostu i doskocz do zwisającej stalowej liny. Zsuń się po niej na sam dół.



Przeskocz na stalowe ożebrowanie i przejdź na drugą stronę przepaści.