



Hellblade: Senua's Sacrifice

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Hellblade: Senua's Sacrifice

autor: Grzegorz Misztal

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. **Wszelkie prawa zastrzeżone.**

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8112-442-3

Producent Ninja Theory, Wydawca Ninja Theory.

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp. należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
Opis przejścia	4
Początek przygody	4
Porady ogólne Początek przygody Opis przejścia	4
Przybycie na ląd Początek przygody Opis przejścia	8
Legowisko Valravna	12
Otwarcie pierwszych wrót Legowisko Valravna Opis przejścia	12
Iluzje Valravna i drugie wrota Legowisko Valravna Opis przejścia	15
Trzecie wrota Legowisko Valravna Opis przejścia	18
Ostatnie wrota i walka z Valravnem Legowisko Valravna Opis przejścia	21
Siedziba Surta	25
Drzwi z runami Siedziba Surta Opis przejścia	25
Pierwsze płomienne wrota Siedziba Surta Opis przejścia	28
Drugie płomienne wrota Siedziba Surta Opis przejścia	30
Trzecie płomienne wrota Siedziba Surta Opis przejścia	33
Czwarte wrota i walka z Surtem Siedziba Surta Opis przejścia	36
Podóz do Helheim	40
Otwarcie wrót Podóz do Helheim Opis przejścia	40
Plaża Podóz do Helheim Opis przejścia	43
Wykuwanie Gramra	46
Pierwszy fragment - Historia Baldura Wykuwanie Gramra Opis przejścia	46
Drugi fragment - Historia plagi Wykuwanie Gramra Opis przejścia	50
Trzeci fragment - historia miecza Tyrfing Wykuwanie Gramra Opis przejścia	53
Czwarty fragment - Opowieść o Odynie Wykuwanie Gramra Opis przejścia	55
Kraina umarłych	58
Walka z falami wrogów Kraina umarłych Opis przejścia	58
Wtargnięcie do siedziby Fenrira Kraina umarłych Opis przejścia	61
Walka z Fenrirem Kraina umarłych Opis przejścia	65
Finał	69
Tworzenie mostu do Heli Finał Opis przejścia	69
Ostateczna konfrontacja Finał Opis przejścia	72
Aneks	74
Trofea i osiągnięcia	74
Sterowanie	76
Wymagania sprzętowe	78

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.

www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Poradnik do gry Hellblade - Senua's Sacrifice zawiera komplet informacji niezbędnych do ukończenia gry. W poradniku znajdziesz rozdziały poświęcone podstawowym aspektom gry. **Zapoznasz się ze sterowaniem, osiągnięciami do odblokowania i wymaganiami sprzętowymi dla wersji na PC.**

Duża część poradnika to **rozbudowany i bogato ilustrowany opis przejścia**. Zawiera **porady związane z rozgrywką i walką**. W poradniku znajdziesz dokładnie opisaną podróż głównej bohaterki, poznasz **rozwiązanie wszystkich zagadek**, zgłębisz tajniki walki i zapoznasz się z taktykami koniecznymi do pokonania bossów.

Hellblade to trzecioosobowa gra akcji osadzona w fantastycznym świecie zainspirowanym mitologią celtycką. Za powstanie gry odpowiada brytyjskie studio Ninja Theory, znane z Enslaved, Heavenly Sword oraz DMC: Devil May Cry. Przenosimy się do mrocznego, mitycznego świata, znajdując szereg odniesień do popularnych historii, postaci oraz potworów zrodzonych w wyobraźni Celtów. Protagonistką gry jest wojowniczka imieniem Senua, która wyrusza w niebezpieczną wędrowkę do krainy umarłych. Jak nietrudno się domyślić, podczas wędrowki bohaterka stawia czoła zastępom groźnych przeciwników, a jej głównym orężem będzie miecz. Za pomocą combosów oraz rozmaitych zdolności specjalnych, Senua utoruje sobie drogę do celu swej podróży.

Uwaga - W grze Hellblade - Senua's Sacrifice nie obowiązuje żaden oficjalny podział na etapy i poszczególne sceny nie mają też własnych nazw. Jeśli potrzebujesz pomocy w rozwiązaniu jakiejś konkretnej zagadki to odszukaj miejsce, w którym się znajdujesz, na spisie treści poradnika.

W poradniku do gry Hellblade - Senua's Sacrifice znajdziesz:

- Szczegółowy i bogato ilustrowany opis przejścia gry;
- Rozwiązanie wszystkich zagadek;
- Opis walk z bossami w grze;
- Porady związane z rozgrywką i walką;
- Opis sterowania;
- Wymagania sprzętowe;
- Spis osiągnięć do odblokowania.

Grzegorz Misztal (www.gry-online.pl)

Opis przejścia

Początek przygody

Porady ogólne | Początek przygody | Opis przejścia

Aby stawić czoło Bogini śmierci Heli, twoja bohaterka musi najpierw przebrnąć przez masę wyzwań. W tym rozdziale znajdziesz porady ogólne, które ułatwią ci rozgrywkę.



Zagadki w świecie gry. W grze znajdziesz głównie zagadki polegające na odnalezieniu określonego symbolu w świecie gry, wykorzystywanie portali do zmieniania rzeczywistości i formowanie obiektów z pomocą brakujących fragmentów. Ostatni typ zagadki może być dość niejasny - w kilku miejscach w grze możesz przyrzeć się fragmentom np. zniszczonego mostu i tak manewrować bohaterką, by go odtworzyć z brakujących części.



Czarne znamię. Twoja bohaterka jest naznaczona ciemnością i za każdym razem gdy polegnie, znamię na jej dłoni zacznie rozprzestrzeniać się wyżej. Gdy ciemność dotrze aż do jej głowy, gra zakończy i nie będziesz mógł kontynuować rozgrywki. Nie powinieneś się jednak tym aż tak przejmować - rozprzestrzenienie znamienia jest szybkie na początku, ale im wyżej dojdzie, tym wolniej zaczyna się rozwijać. Ponadto, gra balansuje się na bieżąco i jeśli przegrywasz w danym momencie gry, możesz być pewien, że gra ułatwi ci dany fragment.



Ukryte znajdzki. W grze są dwa typy ukrytych znajdzki - monumenty z runami i ukryta twarz matki Senuy. Pierwszy typ jest dość prosty do znalezienia, ponadto, nad każdą runą roztacza się gamma znaków, podzielonych na biały i czerwony kolor. Zauważ, że za każdym razem, gdy podniesiesz runę z historią, to na okręgu, jej kolor zmieni się na biały. Tym samym, możesz łatwo śledzić swoje postępy w poszukiwaniach - powinieneś zbierać runy tak, by każdy znak był po sobie biały, wtedy masz pewność, że nic nie ominałeś. Jeśli chodzi o matkę Senuy, to jest ona często ukryta w krajobrazie i musisz się wpatrywać, by rozpoznać jej twarz.

Poziom trudności walki. Domyślnie, w grze walka jest ustawiona na poziom trudności "auto". Jeśli będziesz sobie dobrze radził w walce, poziom trudności będzie rósł, by gra oferowała wyzwania. Jeśli natomiast będziesz ginął, potyczki ulegną ułatwieniu. Tryb ten możesz modyfikować w opcjach gry.



Tryb skupienia w walce. Może to być dość niejasne, ale twoja postać może używać trybu skupienia w walce. Co jakiś czas, gdy wykonasz udane combosy, uniki itp. To pojawi się jasna runa i będziesz mógł nacisnąć przycisk odpowiedzialny za skupienie, by spowolnić czas w walce. Jest to bardzo przydatne, szczególnie w walkach z bossami - czasami niektóre stworzenia będą odporne na ataki i właśnie za sprawą skupienia będziesz mógł je zranić.



Perfekcyjny blok. Jak w wielu podobnych tytułach tak i w Hellblade możesz wykonać tzw. perfekcyjny blok. Aby to zrobić, musisz nacisnąć przycisk odpowiedzialny za parowanie ciosów, tuż przed atakiem wroga. Dzięki temu będziesz mógł wyprowadzić silną kombinację ciosów lub odbić atak w stronę przeciwnika.

Kopniak. Twoja postać może wykonywać kopniaki, jest to przydatne głównie w walce z tarczownikami, którzy parują twoje ciosy mieczem.



Szarża. Gdy naciśniesz przycisk sprintu w walce, w twoja postać zacznie biec w kierunku wroga. Połącz to z szybkim lub silnym atakiem, by szybko skrócić dystans do wroga.

Upadek na ziemię w walce. Gdy twoja postać upadnie bez sił, możesz nacisnąć przyciski odpowiedzialne za atak, by twoja postać dokonała zrywu i uciekła przed atakiem wroga. Jeśli ci się uda, będziesz mógł kontynuować walkę i twoja postać nie zginie.

Gra w słuchawkach. Aby w pełni cieszyć się smaczkami gry i mieć odczucie, że faktycznie towarzyszą ci głosy, koniecznie graj w słuchawkach. Oprawa audiowizualna gry stoi na naprawdę wysokim poziomie.