

Halo 3: ODST

Osiągnięcia

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

Halo 3: ODST (Osiągnięcia)

autor: Maciej „Sandro” Jałowiec

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Bungie Software, Wydawca Microsoft Game Studios, Wydawca PL Microsoft
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

[Kup książkę](#)

Spis treści

Wprowadzenie	3
Pełna lista Osiągnięć	4
Kampania	6
Ukończenie gry	6
Postęp	7
Inne	9
Walka	14
Nagrania audio	16
Szczegóły Osiągnięć	16
Mapy	17
Firefight	23
Pozostałe	26
Porady do trybu Firefight	29

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.
www.gry-online.pl



Wprowadzenie

Uwaga: Niniejszy poradnik pomoże Ci w odblokowaniu wszystkich Osiągnięć (Achievementów) dostępnych w grze. Nie zawiera on opisu przejścia gry, który znajdziesz w dziale z poradnikami w serwisie GRY-OnLine.

Niniejszy poradnik zawiera różnego rodzaju informacje i wskazówki dotyczące Osiągnięć (Achievementów), jakie można zdobyć grając w *Halo 3: ODST*. Poradnik został podzielony na kilka sekcji, z których każda zajmuje się Osiągnięciami innego typu. Oto one.

Pełna lista Osiągnięć – tabela, w której znajdziesz nazwy Osiągnięć, wysokość nagród punktowych (Gamerscore) i informację, w której sekcji tego artykułu można znaleźć dodatkowe wskazówki.

Kampania – porady dotyczące Osiągnięć związanych z postępowaniem w kampanii, ukończeniem jej i wszelkimi zadaniami, na jakie można się natknąć podczas gry.

Walka – tu opisano Osiągnięcia związane z zabijaniem przeciwników w określony przez autorów gry sposób.

Nagrania audio – dział o Osiągnięciach dotyczących zdobywania nagrań audio (Audio Logs) rozmieszczonych w całym mieście New Mombasa. W tej sekcji znajdziesz również mapy z naniesionymi lokalizacjami nagrań.

Firefight – wskazówki do Osiągnięć związanych z trybem gry Firefight.

Pozostałe – Osiągnięcia, które nie pasują do żadnej z powyższych kategorii.

Porady do trybu Firefight – garść podpowiedzi ułatwiających zabawę w trybie Firefight.

Maciej „Sandro” Jałowicz

Pełna lista Osiągnięć

Nazwa	Punkty	Sekcja w poradniku
Heal Up	5	Kampania – Inne
Tourist	5	Kampania – Inne
Dark Times	5	Walka
Boom, Headshot	5	Walka
Stunning!	5	Walka
Ewww, Sticky!	5	Walka
My Clothes!	5	Walka
Pink and Deadly	5	Walka
Trading Down	5	Kampania – Inne
Headcase	5	Pozostałe
Tayari Plaza	30	Kampania – Postęp
Uplift Reserve	30	Kampania – Postęp
Kizingo Boulevard	30	Kampania – Postęp
ONI Alpha Site	30	Kampania – Postęp
NMPD HQ	30	Kampania – Postęp
Kikowani Station	30	Kampania – Postęp
Data Hive	50	Kampania – Postęp
Coastal Highway	50	Kampania – Postęp
Campaign Complete: Normal	100	Kampania – Ukończenie gry
Campaign Complete: Heroic	100	Kampania – Ukończenie gry
Campaign Complete: Legendary	100	Kampania – Ukończenie gry
Junior Detective	10	Kampania – Postęp
Gumshoe	10	Kampania – Postęp
Super Sleuth	10	Kampania – Postęp
Wraith Killer	5	Kampania – Inne
Both Tubes	5	Kampania – Inne
Laser Blaster	5	Kampania – Inne
Dome Inspector	5	Kampania – Inne
I Like Fire	5	Kampania – Inne
Good Samaritan	20	Pozostałe
Naughty Naughty	5	Pozostałe
Listener	5	Nagrania audio

Halo 3: ODST (Osiągnięcia) – Poradnik [GRY-OnLine](#)

Tuned In	15	Nagrania audio
All Ears	30	Nagrania audio
Audiophile	75	Nagrania audio
Be Like Marty	10	Firefight
Firefight: Crater	10	Firefight
Firefight: Lost Platoon	10	Firefight
Firefight: Rally Point	10	Firefight
Firefight: Security Zone	10	Firefight
Firefight: Alpha Site	10	Firefight
Firefight: Windward	10	Firefight
Firefight: Chasm Ten	10	Firefight
Firefight: Last Exit	10	Firefight
Vidmaster Challenge: Classic	25	Pozostałe
Vidmaster Challenge: Endure	25	Pozostałe
Vidmaster Challenge: Déjà Vu	25	Pozostałe

Kampania

Ukończenie gry

Campaign Complete: Normal

Nagroda: 100 punktów

Opis: Osiągnięcie przyznawane za ukończenie kampanii solo lub w trybie kooperacji z innym graczem na poziomie trudności Normal. W przypadku ukończenia kampanii na wyższym poziomie niż Normal (np. na Heroic), Osiągnięcie również zostaje odblokowane. Jeżeli dopiero zaczynasz swoją przygodę z grami akcji na konsoli, proponuję wybrać właśnie poziom Normal – wówczas gra stanowi pewne wyzwanie, lecz nie jest bardzo trudna.

Campaign Complete: Heroic

Nagroda: 100 punktów

Opis: Osiągnięcie przyznawane za ukończenie kampanii solo lub w trybie kooperacji z innym graczem na poziomie trudności Heroic. W przypadku ukończenia kampanii na wyższym poziomie niż Heroic (czyli na Legendary), Osiągnięcie również zostaje odblokowane. Jeżeli sporo grasz w gry akcji na konsoli, możesz śmiało rozpocząć zabawę z grą od poziomu Heroic.

Campaign Complete: Legendary

Nagroda: 100 punktów + bonusowa postać w trybie Firefight (Dare)

Opis: Osiągnięcie przyznawane za ukończenie kampanii solo lub w trybie kooperacji z innym graczem na poziomie trudności Legendary. Za ukończenie kampanii na tym poziomie odblokujesz sobie zarówno to Osiągnięcie, jak i dwa wymienione wyżej. Włącz kampanię na Legendary od razu po uruchomieniu gry, jeżeli na *Halo 3* już zjadłeś zęby.

P o s t ę p

Tayari Plaza

Nagroda: 30 punktów + bonusowa postać w trybie Firefight (Buck)

Opis: Osiągnięcie przyznawane za wykonanie misji Tayari Plaza na dowolnym (z wyjątkiem najniższego) poziomie trudności. Misja rozpoczyna się w momencie, gdy – grając jako Rookie – odnajdujemy hełm wbity w wyświetlacz umieszczony na ścianie. Sytuacja ta ma miejsce podczas pierwszej nocnej misji na ulicach Mombasy.

Uplift Reserve

Nagroda: 30 punktów + bonusowa postać w trybie Firefight (Dutch)

Opis: Osiągnięcie przyznawane za wykonanie misji Uplift Nature Research na dowolnym (z wyjątkiem najniższego) poziomie trudności. Misja rozpoczyna się w momencie, gdy – grając jako Rookie – odnajdujemy tzw. Drone Fighter Optics Box. Sytuacja ta ma miejsce podczas drugiej nocnej misji na ulicach Mombasy.

Kizingo Boulevard

Nagroda: 30 punktów + bonusowa postać w trybie Firefight (Mickey)

Opis: Osiągnięcie przyznawane za wykonanie misji Kizingo Boulevard na dowolnym (z wyjątkiem najniższego) poziomie trudności. Misja rozpoczyna się w momencie, gdy – grając jako Rookie – odnajdujemy wieżyczkę obronną. Sytuacja ta ma miejsce podczas trzeciej nocnej misji na ulicach Mombasy.

ONI Alpha Site

Nagroda: 30 punktów + bonusowa misja w trybie Firefight (Alpha Site)

Opis: Osiągnięcie przyznawane za wykonanie misji ONI Alpha Site na dowolnym (z wyjątkiem najniższego) poziomie trudności. Misja rozpoczyna się w momencie, gdy – grając jako Rookie – odnajdujemy detonator. Sytuacja ta ma miejsce podczas czwartej nocnej misji na ulicach Mombasy.

NMPD HQ

Nagroda: 30 punktów + bonusowa postać w trybie Firefight (Romeo)

Opis: Osiągnięcie przyznawane za wykonanie misji NMPD Headquarters na dowolnym (z wyjątkiem najniższego) poziomie trudności. Misja rozpoczyna się w momencie, gdy – grając jako Rookie – odnajdujemy karabin snajperski zawieszony na drutach wysokiego napięcia. Sytuacja ta ma miejsce podczas piątej nocnej misji na ulicach Mombasy.

Kikowani Station

Nagroda: 30 punktów

Opis: Osiągnięcie przyznawane za wykonanie misji Kikowani Station na dowolnym (z wyjątkiem najniższego) poziomie trudności. Misja rozpoczyna się w momencie, gdy – grając jako Rookie – odnajdujemy pojemnik na biopianę. Sytuacja ta ma miejsce podczas szóstej nocnej misji na ulicach Mombasy.