

Grand Theft Auto IV: The Lost and Damned

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

Grand Theft Auto IV The Lost and Damned

autor: Maciej „Sandro” Jałowiec

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Rockstar Games, Wydawca Rockstar Games.
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

[Kup książkę](#)

Spis treści

Wstęp	3
Podstawy	4
Członkowie The Lost	4
Uzbrojenie	11
The Lost and Damned na 100%	12
Aktywności dodatkowe	13
Kradzieże motocykli	13
Wyścigi motocyklowe	15
Wojny gangów	16
Gra w karty	18
Siłowanie się na ręce	19
Air hockey	20
Przypadkowe postacie	21
Misje Stubbsa	23
Mewy (Seagulls)	26
Główny wątek	30
1. Clean and Serene	30
2. Angels in America (Billy)	31
3. It's War (Billy)	32
4. Action/Reaction (Billy)	33
5. Liberty City Choppers (Jim)	34
6. Bad Cop Drop (Jim)	34
7. Buyer's Market (Elizabeta)	35
8. Politics (Stubbs)	35
9. Off Route (Stubbs)	36
10. Coming Down (Ashley)	36
11. This Shit's Cursed (Billy)	37
12. Hit the Pipe (Jim)	37
13. End of Chapter (Jim)	38
14. Bad Standing (Jim)	38
15. Heavy Toll (Elizabeta)	39
16. Marta Full of Grace (Elizabeta)	39
17. Shifting Weight (Elizabeta)	40
18. Roman's Holiday (Ashley)	40
19. Diamonds in the Rough (Ray)	41
20. Collector's Item (Ray)	42
21. Was It Worth It? (Ray)	43
22. Get Lost (Stubbs)	44
Osiągnięcia (Achievements)	45

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiejkolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.

www.gry-online.pl



Wstęp

Grand Theft Auto IV: The Lost and Damned to pierwszy oficjalny dodatek do hitu z 2008 roku. W poradniku znajdziesz podstawowe informacje na temat członków The Lost (gangu, do którego należy główny bohater, Johnny Klebitz), nowych pozycji w arsenale i przede wszystkim opisy wszystkich misji głównego wątku i zadań pobocznych. Poradnik zawiera również listę osiągnięć (achievements), rozdział informujący o warunkach ukończenia *TLaD* na 100%, a także mapki z zaznaczonymi lokacjami 50 mew przeznaczonych do eksterminacji.

Mam nadzieję, że poradnik pomoże Ci w grze, odpowie na wszystkie Twoje pytania i rozwieje wszelkie wątpliwości. Życzę dobrej zabawy z dodatkiem!

Maciej „Sandro” Jałowiec

Podstawy

C z ł o n k o w i e T h e L o s t

Billy Grey



Pozycja w gangu: szef (President).

Opis: Billy Grey jest przywódcą gangu The Lost. Po odwyku narkotykowym wraca do swoich ludzi i stara się na nowo zaprowadzić raz ustalony przez siebie porządek. Nie idzie to po myśli Johnny'ego Klebitza, które w czasie nieobecności Billy'ego postanowił obrać zupełnie inny kierunek rozwoju grupy The Lost.

Znaczenie dla rozgrywki: Billy jest pracodawcą i uczestniczy w niektórych misjach.

Jim Fitzgerald



Pozycja w gangu: skarbnik (Treasurer).

Opis: gość, który ma głowę na karku. Potrafi dobrze załatwiać interesy związane z kradzieżą i sprzedażą motocykli i ma dobre „plecy”. Często towarzyszy Klebitzowi w jego misjach. Ponadto, zawsze staje po stronie Johnny’ego w sporze Grey-Klebitz.

Znaczenie dla rozgrywki: Jim jest pracodawcą i uczestniczy w niektórych misjach.

A n g u s



Pozycja w gangu: ???

Opis: Angus, z racji tego że porusza się na wózku inwalidzkim, nie bierze udziału w misjach wraz z innymi członkami gangu. Jest za to w stanie koordynować pracę ludzi siedząc za biurkiem – w pewnej mierze dotyczy to także Johnny'ego.

Znaczenie dla rozgrywki: po misji *Liberty City Choppers* będziesz mógł od niego wziąć namiary na motocykle do skradzenia.

Jason Michaels



Pozycja w gangu: ochroniarz (Enforcer).

Opis: Jason to bardzo charakterystyczna postać w The Lost. Jest on odważnym, silnym i jednocześnie wyjątkowo młodym człowiekiem. Spotyka się z córką Michaiła Faustina, wbrew jego zakazom. Jak pamiętamy z podstawowej wersji gry, jedną z randek przerywa Niko Bellic. Pamiętajcie, jak kończy się spotkanie bałkańskiego imigranta z młodym motocyklistą?

Znaczenie dla rozgrywki: bierze udział w kilku pierwszych misjach.