

Grand Theft Auto: Chinatown Wars

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

Grand Theft Auto: Chinatown Wars

autor: Łukasz „Terrag” Znojek

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent i Wydawca Rockstar Games, Wydawca PL Cenega Poland.
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

[Kup książkę](#)

Spis treści

Wstęp	3
Podstawy	4
Mapa Świata	4
Zdrowie, Pancerz i Broń	5
Kryjówki, Zdrapki, Stacje i Zakłady	11
Walka z Policją	19
Uzbrojenie	20
Narkotyki	24
Korzystanie z Taksówek	31
Przejmowanie Ciężarówek Dostawczych	32
Ukończenie gry na 100%	33
Aktywności Dodatkowe	34
Kamery	34
Nagrody	41
Rampages	44
Unique Stunt Jumps	54
Wyścigi i Nietypowe Zajęcia	60
Misje	85
Misje Główne	85
Przypadkowe Spotkania	117
Statuy Lwów	121

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.
www.gry-online.pl



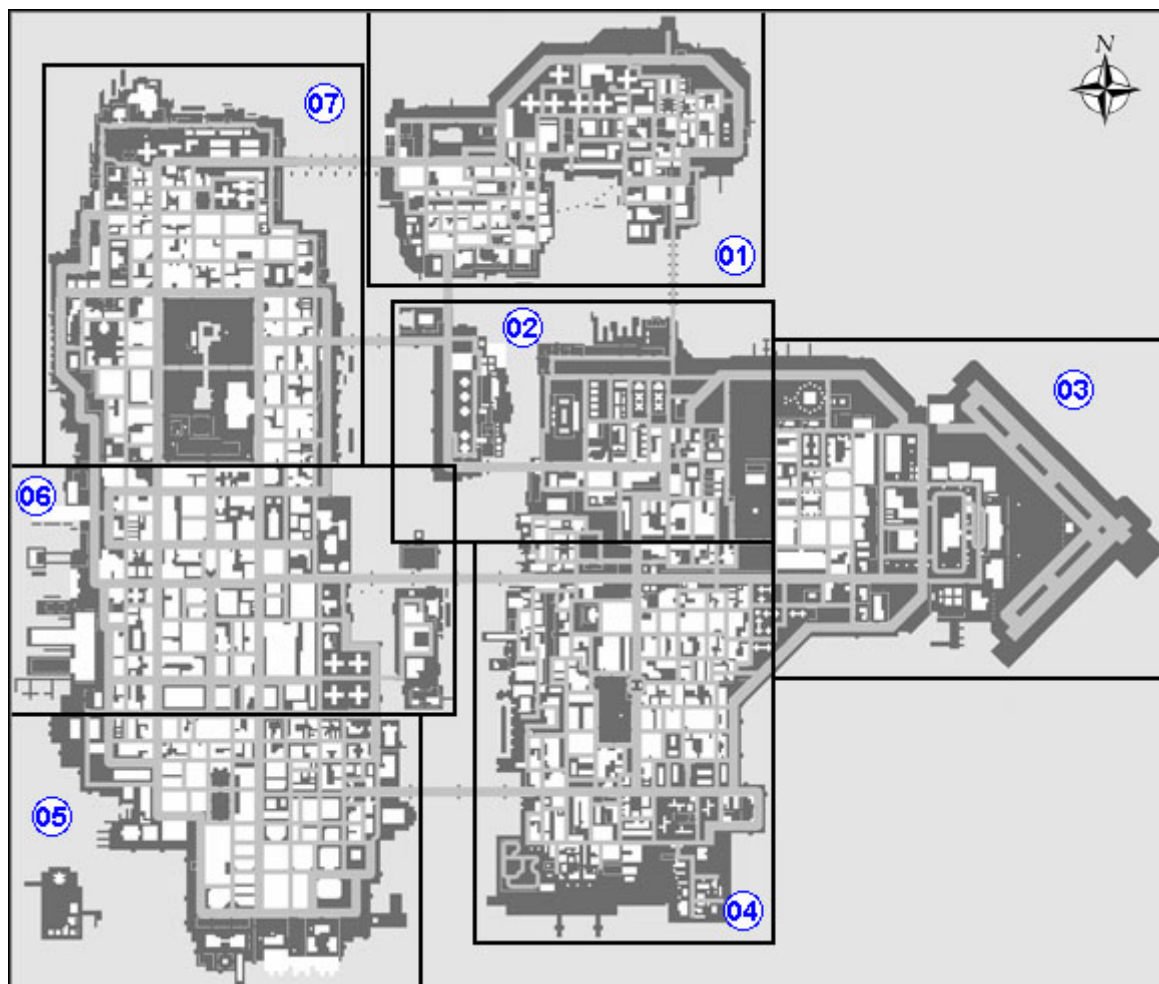
Wstęp

Przed Wami poradnik do jednego z najciekawszych tytułów w historii konsoli Nintendo DS - *Grand Theft Auto: Chinatown Wars*. W niniejszym tekście znajdziecie szczegółowe opisy wszelkich tajników gry, pozwalających ukończyć ją osiągając upragnione 100%. Będziecie handlować narkotykami, uciekać przed policją siedząc w taksówce, niszczyć śledzące Was kamery, walczyć z hordami zombie oraz wykonywać wiele, wiele innych, równie zwariowanych zajęć.

Łukasz „Terrag” Znojek

Podstawy

M a p a Ś w i a t a



Dla uzyskania większej dokładności, w poradniku w większości przypadków zastosowany został powyższy podział mapy na następujące fragmenty:

- [1]** – Bohan
- [2]** – Dukes
- [3]** – Francis International Airport
- [4]** – Broker
- [5]** – Algonquin (południe)
- [6]** – Algonquin (centrum)
- [7]** – Algonquin (północ)

Z d r o w i e , P a n c e r z i B r o Ń



Najnowsza odsłona *GTA* daje nam kilka możliwości odnowy zarówno naszego zdrowia, jak i pancerza. Jeśli nasze siły życiowe wymagają regeneracji, możemy posłużyć się jedną z umieszczonych w różnych zakątkach miasta apteczek o symbolu zielonego krzyża. Kolejnym sposobem, jest wejście do karetki, co odnowi nasz pasek życia o jakieś 20%. Następne w kolejności będą zdraпки (zaznaczone w kolejnym rozdziale) oznaczone symbolem burgera, lub litery W. Możemy w nich wygrać wysokokaloryczną kanapkę, odnawiającą 100% zdrowia, lub frytki, które zregenerują połowę naszych sił. Oczywiście drzemka w naszej kryjówce (zapisanie stanu gry) jest równie skuteczna i odnawia nasze zdrowie. Ostatnim sposobem jest kupno hot-doga w jednej z przyulicznych budek [\[1\]](#).

W kwestii kamizelki kuloodpornej, istnieje nieco mniej możliwości. Możemy odnaleźć jeden z rozmieszczonych w różnych zakątkach miasta pancerzy [\[2\]](#). Zakupić jedną ze zdrapek z serii Ammu-Nation, oznaczonych dużą literą A. Lub pokusić się o przejęcie policyjnego vana. Pojazdy te pojawiają się na ulicach już przy trzech gwiazdkach pościgu, aczkolwiek równie dobrze może udać nam się taki znaleźć przed komendami policji [\[2\]](#). Warto w tym momencie nadmienić, że wykonanie misji w radiowozie policyjnym, da nam zdolność „bullet shield”, a tym samym podwoi grubość naszego pancerza.

Poniżej umieszczone zostały mapy rozrzuconych na terenie Liberty City pancerzy, zdrowia, oraz broni. Ikony które na nich zobaczymy, to:



Apteczka odnawiająca nasz pasek życia w 100%.



Pancerz, czyli odpowiednik apteczki tyle, że dla naszego „niebieskiego” paska osłony. Warto zauważyć, że pojemność paska podwaja się przy zdolności „**bullet shield**”.



Katana (Sword), którą możemy znaleźć w czerwonym śmietniku południowego Algonquin, pod warunkiem że ukończyliśmy jedną z misji głównych- „**Under the Gun**”.



Piła Łańcuchowa (Chainsaw) - umieszczona na terenach kilku placów budowy.



Kij Bejsbolowy (Baseball Bat) trafia w nasze ręce zazwyczaj na terenach boisk, oraz parków.



Dwa Pistolety (Twin Pistol) – spoczywające na małej wysepce na środku jeziora parku w północnej części Algonquin.



Mały Pistolet Maszynowy (Micro SMG), którego egzemplarz trafił do północnego Algonquin.

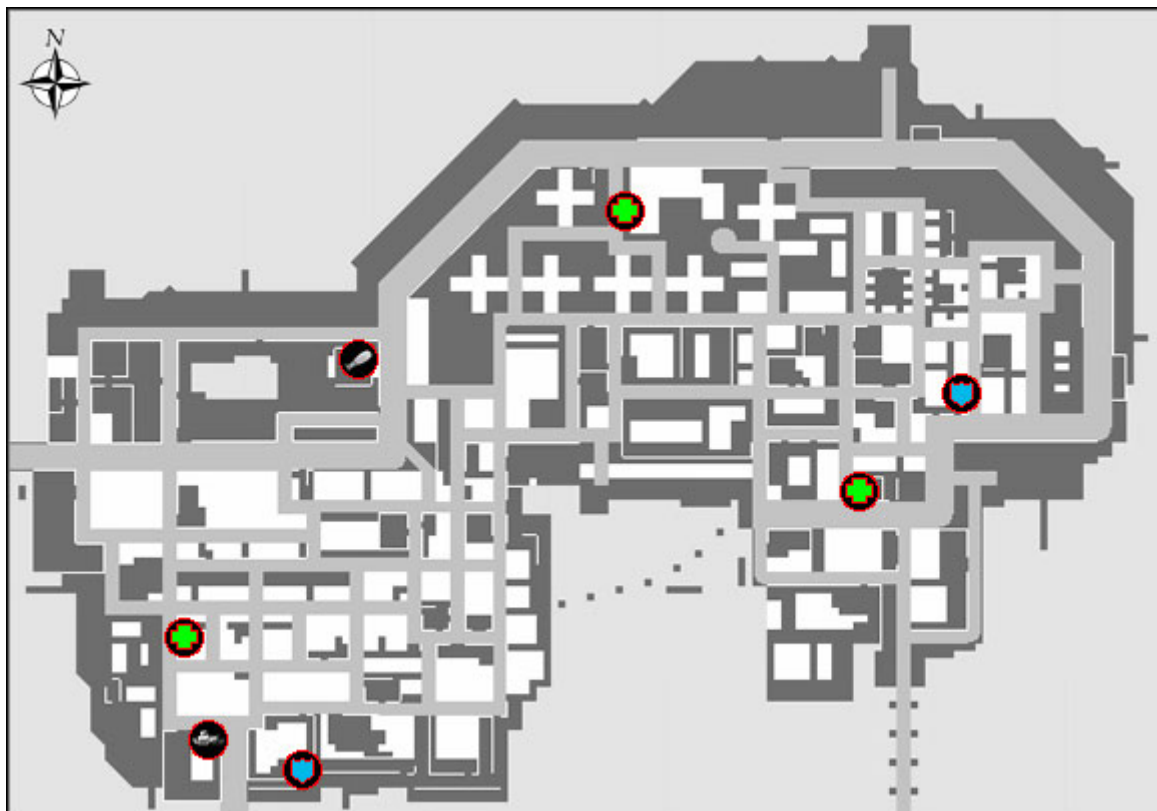


Strzelba (Shotgun), po którą udamy się do dzielnicy Broker.



Granat (Grenades) znajdziemy natomiast w kilku różnych miejscach świata gry.

B o h a n



Dukes



Francis International Airport

