



God of War

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

God of War

autor: Grzegorz Misztal

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8112-513-0

Producent Sony Interactive Entertainment, Wydawca Sony Interactive Entertainment, wydawca PL Sony Interactive Entertainment
Polska

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	4
God of War w pigułce	5
Jak długi jest God of War?	5
Porady na start	6
Porady na start	6
Rozwój Kratos i Atreusa	10
God Of War - Sklep Krasnoludów	12
Sterowanie na PS4	14
Trofea w God of War	16
FAQ	20
Jak ukończyć God of War na 100%?	20
Jak zdobywać Rozżarzony Węgiel?	22
Jak zmienić sterowanie na klasyczne w God Of War na PS4?	23
Gdzie zdobyć najlepsze wyposażenie w God of War?	24
Które umiejętności są najlepsze w God of War?	25
Jak trwale zwiększyć zdrowie i poziom szалу?	28
Które wyposażenie warto tworzyć u kowala w God Of War?	29
Jak zdobywać dużo doświadczenia i srebra w God Of War?	30
Jak pokonać trolla w God Of War?	32
Jak zniszczyć skały blokujące przejście?	33
Jak otworzyć skrzynię z runami w God Of War?	34
Jak awansować na wyższy poziom?	36
Czy można grać po ukończeniu fabuły?	37
Jak odblokować wszystkie światy w God of War?	38
Kiedy zdobywamy inne bronie w God of War?	39
Kiedy najlepiej eksplorować świat gry?	40
Jak otworzyć zarośnięte skrzynie w God of War?	41
Jak otworzyć skrzynię z runami (skrzynie Norn) w God of War?	42
Jak walczyć z pradawnymi w God of War?	44
Czy w grze da się nurkować w God of War?	46
Czy Atreus może zginąć w God of War?	47
Czy Kratos ginie w God of War?	48
Jak wykonać finiszera w God of War?	49
Jak używać fast travel w God of War?	50
Jak łatwo odnajdywać Kruki Odyne w God of War?	51
Jak odblokować sekretne zakończenie?	52
Opis przejścia	53
Oznaczone drzewa	53
Droga w kierunku góry	62
Poza granicami świata	79
Światło Alfheimu	82
Wnętrze Góry	100
Nowy Cel Podróży	117
Magiczne Dłuto	122
Za zamkniętymi drzwiami	134
Choroba	137
Czarna Runa	146
Wróć na szczyt	153
Ucieknij z Helheimu	160
Droga do Jotunheimu	168
Między Światami	174
Jotunheim w zasięgu ręki	179

Prochy Matki	187
Powrót do domu	190
Sekrety i znajdzki	192
Sekrety i znajdzki w God Of War	192
Dziki las - Sekrety i znajdzki God of War	194
Rzeczna Przełęcz - Sekrety i znajdzki God of War	198
Przedgórze, sekrety i znajdzki w God of War	214
Alfheim - Sekrety i znajdzki God of War	217
Góra - Sekrety i znajdzki God of War	228
Zwłoki Thamura - Sekrety i znajdzki God of War	241
Helheim - Sekrety i znajdzki God of War	243
Świątynia Tyra - Sekrety i znajdzki God of War	250
Muspelheim i Niflheim - Sekrety i znajdzki God of War	254
Prace	256
Prace w God of War	256
Ukryte komnaty i walkirie w God of War	262
Nie tylko legendy (Ołtarze Jotunów) w God of War	266
Uwolnij smoki w God of War	273
Światło Świata, zadanie w God of War	281
Zadania poboczne i wyzwania	285
Przysługi - spis wszystkich zadań	285
Mapy Skarbów w God of War	296
Niflheim w God of War	308
Muspelheim w God of War	314
Walkirie w God of War	326
Wybrzeże Dziewięciu	337
Sekrety i znajdzki na Wybrzeżu Dziewięciu	337
Zapomniane jaskinie, sekrety i znajdzki w God of War	339
Wyspa Śmierci, sekrety i znajdzki w God of War	342
Żelazna Zatoka, sekrety i znajdzki w God of War	345
Wieża Strażnicza, sekrety i znajdzki w God of War	347
Posterunek Elfów Światła, sekrety i znajdzki w God of War	349
Kopalnie Volundr, sekrety i znajdzki w God of War	351
Skalne Wodospady, sekrety i znajdzki w God of War	355
Krucze Klify, sekrety i znajdzki w God of War	358
Kopanie Landsudr, sekrety i znajdzki w God of War	361
Magazyn Fafnira, sekrety i znajdzki w God of War	363
Kanał Kamieniarza, sekrety i znajdzki w God of War	368
Magazyn Buriego, sekrety i znajdzki w God of War	369
Veidrrgard, sekrety i znajdzki w God of War	371
Rada Walkirii, sekrety i znajdzki w God of War	381
Twierdza Northri, sekrety i znajdzki w God of War	384
Konungsgard, sekrety i znajdzki w God of War	387

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Powrót Boga Wojny. W tym poradniku znajdziesz całość potrzebnych informacji, by ukończyć grę God of War na 100%. To bardzo duża gra, pełna sekretów, opcjonalnych wyzwań i znajdziek - z naszym poradnikiem, uda ci się wszystko skompletować. Stworzyliśmy bogato ilustrowaną solucję, która poprowadzi cię przez wszystkie zadania wątku głównego. Dodatkowo, przeczytasz jak dotrzeć do ukrytych światów, jak pokonać 9 ukrytych bossów w grze i nauczysz się podstaw gry.

Pamiętaj, że poradnik zawiera spoilery. Staraliśmy się stworzyć najlepszy poradnik do God of War na świecie, więc pewne mniejsze lub większe spoilery są nie do uniknięcia. Mamy nadzieję, że odnajdywanie wszystkich sekretów sprawi Wam tyle samo radości, co nam praca przy poradniku God of War.

Dział porad opisuje sterowanie, przedstawia mechanikę rozwoju Kratos i Atreusa, omawia Sklep Krasnoludów - przeczytasz tutaj również porady ogólne, które pomogą ci w początkach przygody z grą God of War.

Dział FAQ poświęcony jest odpowiedziom na wiele pytań związanych z grą God of War. Dowiesz się tutaj m.in. jak zdobyć najlepsze wyposażenie w grze, kiedy zyskasz dostęp do nowej broni, jak dotrzeć do części sekretów w grze, jak ukończyć grę God of War na 100%, jak zdobywać dużą ilość srebra i doświadczenia - i wiele, wiele innych rozdziałów:

Dział opisu przejścia obejmuje bardzo rozbudowaną i bogato ilustrowaną solucję głównego wątku fabularnego w grze God of War. Czekają na ciebie 17 bardzo rozbudowanych misji, w których odwiedzisz różne światy: Midgard, Aflheim, Helheim, Jotunheim. Oto spis wszystkich zadań w grze:

W dziale sekretów znajdziesz tutaj bogato ilustrowany poradnik, który poprowadzi cię przez wszystkie krainy w grze i wskaże w nich rozmieszczenie znajdziek takich jak: Kruki Odyna, Artefakty, Znaczniki Informacji, Legendarne skrzynie, czy Skrzynie Norn. Używając naszego poradnika, będziesz w stanie osiągnąć 100% ukończenia wszystkich lokacji w grze.

Dział Wybrzeża Dziewięciu jest bezpośrednio kontynuacją poprzedniego. By jednak ułatwić nawigację, stworzyliśmy działy, które opisują poradnik odkrywania sektorów regionów położonych blisko centralnej części mapy w grze God of War.

Prace, to specjalne wyzwania w grze God of War. To dodatkowe zadania, które wymagają od ciebie np. pokonanie określonej ilości wrogów. W tym dziale, zapoznasz się z wszystkimi pracami w grze - najważniejsze z nich otrzymały odrębne rozdziały. Dzięki temu, szybko dotrzesz do ukrytych komnat, odkryjesz wszystkie Ołtarze Jotunów i ocalisz trzy ukryte smoki.

Poza omówionymi zadaniami w powyższych działach, czekają na ciebie jeszcze dalsze wyzwania. W kolejnych rozdziałach, dowiesz się jak dotrzeć do ukrytych bossów w grze God of War, przeczytasz opis wszystkich przysług w grze, dowiesz się jak skompletować wszystkie mapy skarbów, poznasz sekrety dwóch ukrytych światów - Niflheim i Muspelheim i poznasz solucję, jak odnaleźć i pokonać wszystkie walkirie w grze.

God of War w pigułce

Tutaj znajdziesz kilka najważniejszych informacji związanych z grą God of War.

- God of War to kolejna pełnoprawna odsłona słynnej serii trzecioosobowych gier akcji w konwencji hack-and-slash, stanowiącej od lat jeden z najważniejszych tytułów ekskluzywnych kolejnych generacji konsol firmy Sony.
- Nowa odsłona gry God of War jest bardzo długa i oferuje rozrywkę na ok. 30-50 godzin, zależnie od chęci zapoznania się z dodatkową zawartością gry.
- Nowy God of War jest bardzo mocno skupiony na fabule. Kratos i jego syn Atreus budują między sobą zaufanie i wspólnie przeżywają pierwsze przygody. Choć początkowo tempo gry może wydawać się wolniejsze niż w poprzednich odsłonach - szybko akcja nabiera tempa i spotykamy coraz groźniejszych mieszkańców nordyckiego świata.
- W grze używamy potężnego topora Lewiatana, choć wraz z rozwojem fabuły zdobywamy również inną broń. Nie chcemy wam psuć zabawy - jednak z całą pewnością można powiedzieć, że system walki i kombinacja obu broni jest niezwykle satysfakcjonująca.
- W grze można bardzo dużo czasu poświęcić na eksplorację i odkrywanie różnych sekretów. Niektóre lokacje, a nawet światy są opcjonalne. Wizyta w Muspelheim i Niflheim są doskonałym przykładem - obie krainy oferują długie godziny rozgrywki, choć ich odwiedzenie nie jest konieczne, by ukończyć główny tryb fabularny.
- Nowością w serii jest rozbudowany rozwój Kratosa - możesz ulepszać główną postać, kupować nowe ciosy, ulepszać ekwipunek i modyfikować ciosy z pomocą run.
- Jeśli chodzi o poziom trudności gry, to każdy znajdzie tu coś dla siebie. Domyślny poziom trudności potrafi być naprawdę wymagający, a cięższe poziomy są zarezerwowane dla najlepszych graczy. Walka z opcjonalnymi walkiriami na wyższym poziomie trudności przypomina trudne walki z Dark Souls.
- Gra ocieka nordyckimi mitologią, która co najważniejsze jest doskonale przekazana. Często mamy przyjemność opowieści, poznajemy ciekawych bohaterów i odwiedzamy różne światy.
- Na chwilę obecną, gra jest najwyżej ocenianą grą w bibliotece ekskluzywnych tytułów na ps4. Jakość God of War czuć na każdym kroku - to dopracowany do granic możliwości projekt, który oferuje niezapomnianą przygodę dla nawet najbardziej wymagającego gracza.

Jak długi jest God of War?

Długość God of War zależy od Twojego stylu gry. God of War na PS4 jest zdecydowanie dłuższe niż poprzednie odsłony z cyklu. Tym razem, aby ukończyć sam główny wątek fabularny, należy poświęcić ok. **20-25 godzin**. Zwiedzimy przy tym również kilka światów: Midgard, Alfheim, Helheim i Jotunheim. Twórcy postarali się jednak umieścić mnóstwo dodatkowej zawartości w grze i oprócz trybu fabularnego, możemy walczyć z ukrytymi Walkiriami, tropimy Kruki Odyna, czy eksplorujemy liczne wyspy niedaleko Wybrzeża Dziewięciu. Dzięki temu, znacząco wydłużamy całościowy czas gry - aby **ukończyć grę w 100%, musimy poświęcić ok. 50-60 godzin**.

Grzegorz Misztal (www.gry-online.pl)

Porady na start

Porady na start

W tym rozdziale przeczytasz porady ogólne dla gry God of War. Są to przydatne informacje, które pomogą ci się w dalszej rozgrywce i ułatwią wspólną podróż Kratosa i Atreusa.



Atreus w późniejszych etapach gry jest naprawdę silnym wojownikiem.

- **Rozwój Atreusa.** Początkowo, Atreus będzie słabym kompanem, jednak z czasem - będzie to bardzo silna postać i sprawny łucznik. Staraj się jak najszybciej rozwijać jego umiejętności i na bieżąco kupować lepsze pancerze, zdecydowanie pomoże ci to w walce z wieloma wrogami.
- **Niedostępne skarby/przejścia.** W czasie rozgrywki napotkasz sporo ukrytych skarbów i przejść, które początkowo będą dla ciebie niedostępne. Możesz do nich wrócić później, gdy zdobędziesz np. drugą broń Kratosa, która zniszczy korzenie oplatające niektóre skrzynie.



Będziesz często wracał do Wybrzeża Dziewięciu - z biegiem czasu, lokacja będzie odkrywać coraz więcej sekretów.

- **Wybrzeże Dziewięciu.** Dość szybko dotrzesz do Wybrzeża Dziewięciu, archipelagu wysp, w którym znajdziesz masę dodatkowych aktywności. Warto poświęcić trochę czasu na eksplorację jeziora, również po obniżeniu poziomu wody, bo na wierzch wypłyną nowe przedmioty. Oprócz beczek ze srebrem (wystarczy na nie wpłynąć łodzią), pokażą się też plamy ze Złotem Aegira. Najbardziej wartościowe są jednak rośliny zrywane przez Atreusa (legendarne Nektary), które dają stały przyrost umiejętności, jeśli znajdują się w posiadaniu Kratosa. Można je znaleźć w okolicy Wyspy Śmierci, w południowo-zachodniej części jeziora. Przedmioty specjalne na stałe trafiają do ekwipunku i nie można ich sprzedać.
- **Walka z silniejszymi przeciwnikami.** Niektórzy bardzo silni przeciwnicy nie są nastawieni negatywnie do Kratosa. Nie zawsze warto atakować oponentów gdy tylko się ich zobaczy, gdyż czasem możliwe jest bezpieczne przebiegnięcie obok nich.



W pierwszej kolejności, zdecydowanie polecam rozwój umiejętności Atreusa i zakup nowych ciosów dla Lewiatana.

- **Srebro i punkty doświadczenia.** W grze można zdobyć dużo więcej punktów doświadczenia, niż jest to potrzebne do rozwinięcia wszystkich umiejętności z drzewka. To samo tyczy się srebra - bardziej wartościowe są unikatowe surowce. Wskazówki, jak je zdobyć, znajdują się w opisach materiałów oraz na ekranie Zasobów.
- **Detonacja skał.** Złotawe kupy kamieni, które stanowią barierę nie do przebycia, można zniszczyć tylko w jeden sposób, rzucając toporem w znajdującą się nieopodal czerwoną urnę. Działa ona jak typowa wybuchająca beczka.