

Ghost of Tsushima

poradnik do gry

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Ghost of Tsushima

autor: **Jacek Hałas & Natalia Fras**

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. **Wszelkie prawa zastrzeżone.**

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8112-704-2

Producent Sucker Punch Productions, Wydawca Sony Interactive Entertainment, Wydawca PL: Sony Interactive Entertainment Polska
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	6
Podstawy	13
Porady na start	13
Najlepsze pancerze na start	28
Najlepsze umiejętności na start	34
Najlepsze bronie, miecze, gadżety	36
Rozwój postaci	41
Rodzaje sekretów	47
Leczenie, hart ducha	58
Najlepsze talizmany	64
Crafting	74
Poziomy trudności	80
Eksploracja świata gry	81
Handlarze, kupcy	86
Mityczne techniki	91
Walka bezpośrednia - styl Samuraja	93
Skradanie się - styl Ducha	105
Ciekawostki, easter egg	114
Bossowie	117
Lista wszystkich bossów	117
Bossowie - misje główne	119
Ryuzo	119
General Temuge	122
Ryuzo (drugie starcie)	126
Chan	129
Pan Shimura	138
Bossowie - misje poboczne	142
Kaede	142
Yasuhira Koga	144
Tengu Demon	146
The Spirit of Yarikawa	149
Kojiro	152
Altan	154
Bettomaru	156
Poradnik trofeowy	158
Lista trofeów	158
No to strzała - trofeum	189
To kwestia nadgarstka - trofeum	192
Mistrz miecza - trofeum	195
Mistrz talizmanów - trofeum	197
Mistrzowie czerni i bieli - trofeum	201
Lament upadłej kuźni - trofeum	204
Cosplayer klanu Cooper - trofeum	207
FAQ - Rozwój postaci i jej wyposażenie	213
Wygląd bohatera - jak zmienić?	213
Lina z hakiem - jak zdobyć?	218
Strój wojownika ninja - czy występuje w grze?	222
Dmuchawka - jak zdobyć?	225
Siodło - jak zmienić?	229
Łuk - jak zdobyć	232
FAQ - Eksploracja świata gry	238
Wychłodzenie organizmu - jak zwalczać?	238
Sekrety i przewodni wiatr - jak łatwiej odnajdywać znajdzki?	241
Tryb fotograficzny - jak aktywować?	245
Wyspa Cuszima - czy gra ma duży świat?	248
Zapisywanie gry - czy są manualne sekwjy?	251
Szybka podróż - jak z niej korzystać?	253
Podarunki - jak odbierać?	255

Gra na flecie - jakie ma zastosowania?	259
Koń - jak zdobyć?	261
FAQ - Walka	267
Amunicja i gadżety - jak odnawiać zapasy?	267
Postawy - jak odblokować i kiedy ich używać?	269
Aneks	277
Sterowanie PS4	277
Wersje gry	280
Wymagania sprzętowe PS4	282
Polska wersja, dubbing	286
Długość gry - ile zajmie jej przejście?	287
Sekiro - czy to podobna gra?	288
Opis przejścia - wątek główny	290
Lista wszystkich zadań, misji i questów głównych	290
Prolog	292
Akt 1	302
Kodeks wojownika (The Warrior's Code)	302
Opowieść Senseia Ishikawy (The Tale of Sensei)	306
Opowieść Pani Masako (The Tale of Lady Masako)	311
Krew na trawie (Blood on the Grass)	317
Pokonany kowal (The Broken Blacksmith)	320
Młot i kuźnia (Hammer and Forge)	324
Opowieść Ryuza (The Tale of Ryuza)	329
Żelazny hak (The Iron Hook)	334
Cień samuraja (Shadow of the Samurai)	339
Akt 2	350
Nowy horyzont (A New Horizon)	350
Wiadomość w płomieniach (A Message in Fire) solucja	354
Mury Yarikawy (The Walls of Yarikawa)	360
Tchórz Yarikawy (The Coward of Yarikawa)	365
Duchy przeszłości (Ghosts from the Past)	370
Duch Yarikawy (The Ghost of Yarikawa)	376
Krwawy sąd (A Reckoning in Blood)	384
Losy Cuszimy (The Fate of Tsushima)	389
Z ciemności (From the Darkness)	394
Akt 3	406
Honor i popiół (Honor and Ash)	406
Wilki u bram (Wolves at the Gates)	417
Nadciągająca burza (A Gathering Storm)	424
Serce Jito (Heart of the Jito)	427
Wiecznie błękitne niebo (Eternal Blue Sky)	435
Opowieść Pana Shimury (The Tale of Lord Shimura)	448
Zakończenia gry	455
Solucja - Opowieści Cuszimy	460
Lista wszystkich Opowieści Cuszimy i zadań pobocznych	460
Opowieść Ishikawy	464
Sensei i uczeń (The Sensei and the Student)	464
Przeszłość nigdy nie mija (The Past Never Passes)	466
Droga łuku (The Way of the Bow)	469
Sen o Podboju	471
Duch i Demoniczny Sensei	473
Postrach Otsuny	475
Przyjaciół mimo woli solucja	477
Wieczny spoczynek	480
Opowieść Masako	484
Przywódcą (The Headman)	484
Mąż (The Husband)	487
Zdrada (The Traitor)	490
Matczyny spokój (A Mother's Peace)	492
Głupiec	494
Głowa rodziny	496
Złodziejka	497
Spiskowiec	499
Zdradzona siostra	502

Opowieść Kenjiego	504
Sługa ludu (Servant of the People)	504
Nattou i sprzedawca Sake	506
Subtelna sztuka negocjacji	508
Opowieść Noria	511
Ostatni Wojowniczy Mnich	511
Trzy działania, trzy iluzje	513
Duchy we mgle	515
Źródło cierpienia	517
Krwawa Sutra	518
Przyczyna cierpienia	520
Kres cierpienia	522
Strażnik Cuszimy	524
Ten trojaki świat	526
Opowieść Yuny	528
Opowieść Yuny	528
Cicha śmierć	530
Czarny wilk	533
Krwawa wiadomość	535
Opowieść Yuriko	537
Duma Przemija	537
Sztuka Dostrzegania	541
Pozostałe opowieści	544
Incydent w Wąwozie Hiyoshi (Incident at Hiyoshi Pass)	544
Drugie oblicze honoru (The Other Side of Honour)	547
Cena żelaza (The Cost of Iron)	550
Miejsce zwane domem (A Place to Call Home)	554
Za Cuszimę (For Tsushima)	556
Wartość Sake (The Value of Sake)	558
Uzdrowicielski dotyk (A Healer's Touch)	560
Niedokończone porachunki (Unfinished Business)	565
Pogrzebany honor (Honour Buried Deep)	566
Zaginiona na morzu (Lost at Sea)	568
Szepty pośród lasu (Whispers in the Woods)	571
Puste kosze (Empty Basket)	574
Śmiech bandytów (The Laughing Bandits)	576
Brzemie kradzieży (The Burden of Theft)	578
Rzeczne Dzieci (The River Children)	580
Złodziejka Niewinności (A Thief of Innocence)	583
Ostatnia Prośba (A Final Request)	585
Bogaczom niczego nie brakuje (A Wealthy Man Has All He Needs)	588
Szczodrość Pani Sanjo (The Generosity of Lady Sanjo)	592
Ciało i kamień (Flesh and Stone)	594
Boskie zadośćuczynienie (Peace for the Divine)	597
Godna Chana (Fit for the Khan)	600
Cena strachu (The Cost of Fear)	603
Wybór Ojca (A Father's Choice)	605
Ukryte w śniegu (Hidden in Snow)	607
Spłacony dług (A Debt Repaid)	612
Solucja - mityczne opowieści	615
Lista wszystkich Mitycznych opowieści	615
Legenda Tadayoriego (The Legend of Tadayori)	617
Niebiański cios (The Heavenly Strike)	621
Klątwa Uchitsunego (The Curse of Uchitsune)	627
Niezwyciężony Gosaku	632
Duch Zemsty Yarikawy	634
Sześć Ostrzy Kojira	638
Niegasnący płomień	640
Sekrety i znajdzki	643
Lista sekretów, znajdzek	643
Zapiski	645
Mongolskie artefakty	664
Ukryte ołtarze	684

Atlas świata gry - Region Izuhara	695
Izuhara - mapa regionu, sekrety, znajdzki	695
Izuhara - stojaki bambusowe	698
Izuhara - kapliczki Shinoto	707
Izuhara - gorące źródła	718
Izuhara - Haiku	728
Izuhara - kapliczki Inari	737
Izuhara - Filary honoru	759
Izuhara - Latarnie morskie	771
Izuhara - obozy Mongołów	775
Region Toyotama	787
Toyotama - mapa regionu	787
Toyotama - stojaki bambusowe	789
Toyotama - kapliczki Shinoto	796
Toyotama - gorące źródła	805
Toyotama - Haiku	812
Toyotama - kapliczki Inari	817
11 kapliczka Inari	828
Toyotama - filary honoru	835
Hijiki w Promieniach Słońca	840
Toyotama - latarnie morskie	850
Toyotama - pojedynki	854
Toyotama - obozy Mongołów	860
Farma Okada	867
Region Kamiagata	869
Kamiagata - mapa regionu	869
Kamiagata - stojaki bambusowe	871
Kamiagata - kapliczki Shinoto	875
Kamiagata - gorące źródła	881
Kamiagata - Haiku	885
Kamiagata - kapliczki Inari	890
Kamiagata - filary honoru	901
Kamiagata - latarnie morskie	913
Kamiagata - obozy Mongołów	916

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.

www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Poradnik i solucja do gry *Ghost of Tsushima* jest **wielkim kompendium wiedzy** na temat najnowszej produkcji studia Sucker Punch. Zapoznanie się z informacjami oraz poradami zawartymi w niniejszym poradniku pozwoli ci **ukończyć wszystkie główne i poboczne misje** oraz **zbadać wielki świat Ghost of Tsushima w 100 %**. Twoje wysiłki powinny zostać nagrodzone **odnalezieniem 100 % sekretów gry** oraz **zdobyciem platynowego trofeum**.

Nasz poradnik do gry *Ghost of Tsushima* otwiera rozdział będący **przewodnikiem po grze**, którego nadrzędnymi założeniami są omówienie najważniejszych mechanik rozgrywki i ułatwienie rozpoczęcia przygody z grą. Jedną z najistotniejszych stron w przewodniku są **porady na start**, które oferują wskazówki dla początkujących graczy oraz informacje pomocne w utrzymaniu postaci przy życiu. Kolejne strony przewodnika to między innymi porady na temat **skradania się** (styl Ducha), **staczania bezpośrednich walk** (styl Samuraja), **rozwijania postaci**, **craftingu**, **eksploracji świata gry**, **jazdy konnej**, **zaliczania zadań**, czy korzystania z **najlepszych broni i gadżetów**. W naszym przewodniku znalazło się miejsce dla **poradnika trofeowego**, w którym bardzo dokładnie omówiliśmy wszystkie dostępne trofea oraz sposoby ich pozyskania. Przewodnik uzupełniają strony m.in. na temat **sterowania**, **wymagań sprzętowych**, dostępnych edycji gry oraz informacji **ile czasu zajmuje przejście Ghost of Tsushima**. Odpowiadamy również na najczęściej zadawane pytania w rozdziale FAQ.

W naszym poradniku znajdziesz oczywiście **szczegółowy opis przejścia gry Ghost of Tsushima**. Nasza solucja podzielona została na **opisy wszystkich głównych questów** oraz **opisy opcjonalnych pobocznych zadań**, których ukończenie nie jest wymagane do zaliczenia głównej fabuły. W opisach przejścia poszczególnych zadań znajdziesz wskazówki jak zaliczać cele misji, jak zakradać się do wrogich lokacji, jak wygrywać bezpośrednie starcia oraz **jak pokonywać bossów**, którzy mogą stanowić większe wyzwanie. W omówieniu wybranych misji uwzględniliśmy także **ważne wybory** oraz przedstawiliśmy konsekwencje podjętych decyzji. Oprócz tego możesz dowiedzieć się o tym **czy Ghost of Tsushima ma różne zakończenia**.

Jednym z większych rozdziałów naszego poradnika do *Ghost of Tsushima* jest **atlas świata**, w którym skupiliśmy się na omówieniu **wszystkich możliwych do odwiedzenia lokacji** oraz wszystkich atrakcji skrywanych na tytułowej wyspie Cuszima. Skorzystanie z przygotowanych przez nas informacji pozwoli ci **odnaleźć wszystkie sekrety gry**, do których zaliczają się między innymi **kapliczki**.

Wszystkie questy główne

Poniżej znajdziesz **zestawienie wszystkich głównych i pobocznych zadań** gry *Ghost of Tsushima*.
Opisy przejścia wszystkich questów / opowieści znajdują się w naszej **solucji**.

Prolog i Akt 1

1. Prolog
2. Kodeks wojownika
3. Opowieść Senseia Ishikawy
4. Opowieść Pani Masako
5. Krew na trawie
6. Pokonany kowal
7. Młot i kuźnia
8. Opowieść Ryuza
9. Żelazny hak
10. Cień samuraja

Akt 2

1. Nowy horyzont
2. Wiadomość w płomieniach
3. Mury Yarikawy
4. Tchórz Yarikawy
5. Duchy przeszłości
6. Duch Yarikawy
7. Krwawy sąd
8. Losy Cuszimy
9. Z ciemności

Akt 3 i Zakończenia

1. Honor i popiół
2. Wilki u bram
3. Nadciągająca burza
4. Serce Jito
5. Wiecznie błękitne niebo
6. Opowieść Pana Shimury
7. Zakończenia

Wszystkie poboczne questy

Opowieść Ishikawy

1. Sensei i uczeń
2. Przeszłość nigdy nie mija
3. Droga łuku
4. Sen o podboju
5. Duch i Demoniczny Sensei
6. Postrach Otsuny
7. Przyjaciół mimo woli
8. Wieczny spoczynek